**Pigeons From Space!™**

**Tragaperras de 5 carretes y 36 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Pigeons From Space!™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 36 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  + Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Círculo en campo**, **Paloma Azul** y **Paloma Morada**, para crear la mejor combinación ganadora posible. El símbolo **Comodín** no aparece en los carretes que giran. Los símbolos **Comodín** solo aparecen cuando los suelta la **Paloma Azul**.

**Símbolo Círculo en campo:**

* La **Paloma Morada** suelta el círculo **Círculo en campo** como parte de la **Función Regiro** o **Función de Partidas Gratis**.
* El valor en efectivo que aparece en el símbolo **Círculo en campo** se paga una vez al final de la **Función Regiro** o la **Función de Partidas Gratis**.

**Símbolo Paloma Azul:**

* Si una **Paloma Azul** aparece en los carretes del juego principal, se activará la **Función Regiro** o la **Función de Partidas Gratis**.
* Si una **Paloma Azul** aparece en los carretes, la posición de símbolo en la que aparezca se convertirá en un símbolo **Comodín**. De 1 a 3 posiciones de símbolos adyacentes también se convertirán en símbolos **Comodín**.

**Símbolo Paloma Morada:**

* Si una **Paloma Morada** aparece en los carretes del juego principal, se activará la **Función Regiro** o la **Función de Partidas Gratis**.
* Si una **Paloma Morada** aparece en los carretes durante un giro, la posición de símbolo en la que aparezca se convertirá en un símbolo **Círculo en campo**, mostrando un valor en efectivo igual a la suma de su propio valor en efectivo, todos los premios de línea coincidentes para ese giro y todos los premios en efectivo de símbolos **Círculo en Campo** que ya estuvieran en los carretes.

**Función Regiro:**

* La **Función Regiro** se activa cuando en los carretes del juego principal aparece una **Paloma Azul** O una **Paloma Morada**.
* Cuando en los carretes del juego principal aparecen una **Paloma Azul** Y una **Paloma Morada**, la **Función Regiro** no se activará.
* Se activará un regiro.
* Si aparece una **Paloma Azul**, todos los símbolos **Comodín** que suelte permanecerán en la pantalla durante la **Función Regiro**.
* Si aparece una **Paloma Morada**, el símbolo **Círculo en campo** que suelte permanecerá en la pantalla durante la **Función Regiro**. El valor del símbolo **Círculo en campo** se pagará una vez, al final de la función.
* Durante el regiro puede aparecer otra **Paloma**, activando un regiro adicional.
* Si durante el regiro no aparecen símbolos **Paloma**, la función terminará tras evaluación del regiro.

**Partidas gratis:**

* La **Función de Partidas Gratis** se activa cuando en los carretes del juego principal aparecen una **Paloma Azul** Y una **Paloma Morada**.
* Como parte del giro activador, la **Paloma Azul** soltará símbolos **Comodín** y la **Paloma Morada** soltará un símbolo **Círculo en campo**.
* Recibirá 6 **partidas gratis**.
* Durante las **Partidas Gratis**, cualquier símbolo **Comodín** o **Círculo en campo** que aparezcan permanecerán en la pantalla hasta el final de la función.
* Los premios en efectivo mostrados en cualquier símbolo **Círculo en campo** se pagarán una vez, al final de la función.
* Las Partidas Gratis no pueden reactivarse durante las Partidas Gratis.
* La Función Regiro no puede activarse durante Partidas Gratis.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.93% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.97%.

**Comprar Bonus:**

* El juego tiene una opción de **COMPRAR BONUS**, donde esté activada.
* Comprar un Bonus activará la **Función de Partidas Gratis**.
* Pulse el botón **COMPRAR BONUS** para seleccionar el nivel de apuesta de Comprar Bonus y confirmar la compra.
* Una vez haya confirmado la compra de Comprar Bonus, los carretes girarán y se activará una función.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:4/1/2023