**Rocky™**

**Tragaperras de 5x5 carretes y 40 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Rocky™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 40 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las líneas.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada columna de carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en columnas carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por la de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo (salvo a los símbolos **Scatter**) para crear la mejor combinación ganadora posible.
* El símbolo **Comodín** no aparece en el juego estándar.

**Símbolos Scatter:**

* Hay 6 tipos de símbolo **Scatter**: **Rocky I**, **Rocky II**, **Rocky III**, **Rocky IV**, **Rocky V** y **Rocky RB**.
* Durante el juego principal, los símbolos **Scatter** solo pueden aparecer en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Si el mismo símbolo **Scatter** aparece en las 4 esquinas, se activará una función.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky I** activan las **Partidas Gratis Apollo Creed**.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky II** activan la **Función Heavyweight**.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky III** activan las **Partidas Gratis Clubber Lang**.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky IV** activan los **Regiros Ivan Drago**.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky V** activan la **Función Multi-ruleta**.
* 4 símbolos **Scatter** **Rocky RB** activan la **Función Entrenamiento Rocky Balboa**.

**Rocky I: Partidas Gratis Apollo Creed:**

* Las **Partidas Gratis Apollo Creed** se activan cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky I** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Recibirá 8 partidas gratis.
* Durante las Partidas Gratis, símbolos **Comodín** fijos pueden aparecer sobre los carretes que giran. Estos símbolos **Comodín** permanecerán en su posición hasta el final de la función.
* Los símbolos **Comodín** fijos se evaluarán para determinar premios de línea. Cualquier símbolo cubierto por un símbolo **Comodín** fijo no se evaluará.
* Las **Partidas Gratis Apollo Creed** no se pueden reactivar.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Rocky II: Función Heavyweight:**

* La **Función Heavyweight** se activa cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky II** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Al comienzo de la función se activan 3 elecciones. Se puede elegir entre 9 Guantes.
* Cuando se elige un Guante se muestra un Premio en efectivo. También puede mostrar una Moneda de oro.
* Las Monedas de oro activan 3 elecciones extra.
* Tras usar todas las elecciones, la suma de todos los premios en efectivo descubiertos se pagará y la función terminará.

**Rocky III: Partidas Gratis Clubber Lang:**

* Las **Partidas Gratis Clubber Lang** se activan cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky III** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Recibirá 6 partidas gratis.
* Durante cada Partida Gratis, una zona rectangular de símbolos tiene garantizado mostrar solo símbolos **Clubber Lang** o **Rocky**.
* Esta zona rectangular especial tendrá al menos 2 símbolos de alto y 2 símbolos de ancho.
* Las **Partidas Gratis Clubber Lang** no se pueden reactivar.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Rocky IV: Regiros Ivan Drago:**

* Los **Regiros Ivan Drago** se activan cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky IV** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Al comienzo de la función se activan 3 regiros.
* Durante cada regiro, si aparecen uno o más Guantes, el número de rondas volverá a 3.
* Los Guantes que aparezcan mostrarán premios en efectivo. Los guantes USA tendrán premios en efectivo mayores, de media, que los Guantes USSR.
* Todos los premios en efectivo que aparecen en los Guantes se añadirán al contador cuando se usen todos los regiros o las 25 posiciones de los carretes se llenen con Guantes.
* Si las 25 posiciones de los carretes se llenan con Guantes, todos los premios en efectivo mostrados en los Guantes se añadirán al contador de 2 a 4 veces en total.
* Una vez se calculan todos los premios, el contador se pagará y la función terminará.

**Rocky V: Función Multi-ruleta:**

* La **Función Multi-ruleta** se activa cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky V** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* Se activa 1 giro. Se giran 3 ruletas por turno.
* La ruleta más pequeña activa un multiplicador que se aplica al valor en efectivo recibido en la ruleta media.
* La ruleta más grande puede activar un regiro, un premio especial marcado como **V** o nada.
* Al final de un giro, el jugador recibe el premio en efectivo de la ruleta central multiplicado por el multiplicador de la ruleta pequeña.
* Si quedan en el premio **V**, también se gana la apuesta total x100.
* Si la ruleta más grande activa un regiro, se recibirá otro giro. No hay límite al número de giros que se pueden activar.

**Rocky RB: Función de entrenamiento Rocky Balboa:**

* La **Función Entrenamiento Rocky Balboa** se activa cuando 4 símbolos **Scatter** **Rocky RB** aparecen a la vez en las 4 esquinas de la matriz de carretes.
* En el lado derecho de la zona del carrete, se muestra una pila de multiplicadores de premio que van de x1 a x1000.
* Una caja roja indica que el x1 está activo.
* Pulse el botón **INICIAR** para comenzar.
* La caja roja ascenderá por la pila, resaltando multiplicadores de premio con mayores recompensas.
* La caja roja se detendrá en un premio y aparecerá el botón **PRESIONE MÁS**.
* Pulse el botón **PRESIONE MÁS** para tener la posibilidad de aumentar el multiplicador de premios un escalón de la pila.
* Si la posibilidad de **PRESIONE MÁS** falla al activar un premio mayor, se recibirá el multiplicador de premio activo (x apuesta total).
* La función termina cuando el multiplicador de premio activo (x apuesta total) se recibe.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.85%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ROCKY © 1976, ROCKY II © 1979, ROCKY III © 1982 and ROCKY IV © 1985 MGM. ROCKY BALBOA © 2006 MGM and Revolution Studios Distribution Company, LLC. ROCKY and ROCKY BALBOA TM MGM. ROCKY Online Slots Game © 2023 and TM MGM. All Rights Reserved.

ACTUALIZADO EL:18/1/2023

**Rocky™**

**5x5 reel grid, 40-line slot**

The objective of the **Rocky™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The number of active paylines is permanently set at 40.
* The total bet is equal to 10x coin value.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated line winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on paylines, press **i** and scroll to **Winning Bet Lines**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by symbol frames that appear over symbol positions on each reel column as illustrated in the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reel columns, from left to right, starting from the leftmost reel column. Line wins are multiplied by your coin value.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild symbol:**

* The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Scatter** symbols, to make the best possible winning combination.
* The **Wild** symbol does not appear in the base game.

**Scatter Symbols:**

* There are 6 types of **Scatter** symbol - **Rocky I**, **Rocky II**, **Rocky III**, **Rocky IV**, **Rocky V** and **Rocky RB**.
* **Scatter** symbols can only appear in the 4 corner positions of the reel array during the main game.
* If the same **Scatter** symbol lands in all 4 corner positions, a feature will be triggered.
* 4 **Rocky I** **Scatter** symbols triggers the **Apollo Creed Free Games**.
* 4 **Rocky II** **Scatter** symbols triggers the **Heavyweight Feature**.
* 4 **Rocky III** **Scatter** symbols triggers the **Clubber Lang Free Games**.
* 4 **Rocky IV** **Scatter** symbols triggers the **Ivan Drago Hold & Respins**.
* 4 **Rocky V** **Scatter** symbols triggers the **Multi-Wheel Feature**.
* 4 **Rocky RB** **Scatter** symbols triggers the **Rocky Balboa Training Feature**.

**Rocky I: Apollo Creed Free Games:**

* When 4 **Rocky I** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Apollo Creed Free Games** are triggered.
* 8 Free Games are awarded.
* During Free Games, sticky **Wild** symbols may appear on top of the spinning reels. These **Wild** symbols will remain in place until the end of the feature.
* The sticky **Wild** symbols will be evaluated in determining line wins. Any symbol covered by a sticky **Wild** symbol will not be evaluated.
* The **Apollo Creed Free Games** are not retriggerable.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Rocky II: Heavyweight Feature:**

* When 4 **Rocky II** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Heavyweight Feature** is triggered.
* At the beginning of the feature 3 picks are awarded. There are 9 Gloves to pick from.
* When a Glove is picked, it will reveal a Cash Prize. It may also reveal a Gold Coin.
* Gold Coins award 3 extra picks.
* When all picks have been used, the sum of all revealed cash prizes will be paid and the feature will end.

**Rocky III: Clubber Lang Free Games:**

* When 4 **Rocky III** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Clubber Lang Free Games** are triggered.
* 6 Free Games are awarded.
* During each Free Game, a rectangular symbol area is guaranteed to reveal all **Clubber Lang** symbols or all **Rocky** symbols.
* This special rectangular symbol area will be at least 2 symbols wide and 2 symbols high.
* The **Clubber Lang Free Games** are not retriggerable.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Rocky IV: Ivan Drago Hold & Respins:**

* When 4 **Rocky IV** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Ivan Drago Hold & Respins** are triggered.
* At the beginning of the feature 3 respins are awarded.
* During each respin, if one or more Glove lands, the number of rounds will be reset to 3.
* Gloves that land will display cash prizes. USA gloves will have higher cash prizes, on average, than USSR Gloves.
* All cash prizes displayed on Gloves will be added to the tally meter when all respins are used or when all 25 reel positions are filled with Gloves.
* If all 25 reel positions are filled with Gloves, all cash prizes displayed on Gloves will be added to the tally meter between 2 and 4 times in total.
* Once all prizes are tallied, the tally meter will be paid and the feature will end.

**Rocky V: Multi-Wheel Feature:**

* When 4 **Rocky V** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Multi-Wheel Feature** is triggered.
* 1 turn is awarded. There are 3 wheels to spin per turn.
* The smallest wheel awards a multiplier that is applied to the cash value awarded by the middle wheel.
* The largest wheel may award nothing or may award a respin or a special prize marked **V**.
* At the end of a turn, the player is awarded the middle wheel cash prize multiplied by the small wheel multiplier.
* If the largest wheel landed the **V** prize, the player will also win 100x total bet.
* If the largest wheel awards a respin, another turn is awarded. There is no limit to the number of turns that can be awarded.

**Rocky RB: Rocky Balboa Training Feature:**

* When 4 **Rocky RB** **Scatter** symbols land simultaneously in the 4 corners of the reel array, the **Rocky Balboa Training Feature** is triggered.
* On the right side of the reel area, a stack of prize multipliers is displayed ranging from 1x to 1000x.
* A red box indicates that 1x is currently active.
* Press the **START** button to begin.
* The red box will climb the stack, highlighting prize multipliers with higher awards.
* The red box will then stop at a prize and a **PUSH HARDER** button will appear.
* Press the **PUSH HARDER** button for a chance to increase the prize multiplier by one step on the stack.
* If the **PUSH HARDER** chance fails to award a higher prize, the active prize multiplier (x total bet) will be awarded.
* The feature ends when the active prize multiplier (x total bet) is awarded.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.85%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

ROCKY © 1976, ROCKY II © 1979, ROCKY III © 1982 and ROCKY IV © 1985 MGM. ROCKY BALBOA © 2006 MGM and Revolution Studios Distribution Company, LLC. ROCKY and ROCKY BALBOA TM MGM. ROCKY Online Slots Game © 2023 and TM MGM. All Rights Reserved.

UPDATED ON:1/18/2023