**Fire Blaze: Green Wizard™**

**Tragaperras de 5 carretes y 243 formas**

El objetivo de la tragaperras **Fire Blaze: Green Wizard™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* A este juego se juega con 243 Formas de Ganar en el juego principal y 576 formas de ganar en las Partidas Gratis.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las **Formas** y **Scatter**.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre los premios de las **Formas**, seleccione **i** y vaya a **Reglas Generales**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Formas:**

* Los premios en las formas activas se representan por marcos de símbolos que aparecen sobre las posiciones de los símbolos ganadores.
* Los premios de las **Formas** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda y según la tabla de premios. Los premios de las formas son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Mago** es el **Comodín**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo salvo a los símbolos **Scatter**, **Bola Mágica** y **Huevo Dorado**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Scatter:**

* El símbolo **Scatter** es el **Castillo**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
* Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

**Símbolo Bola Mágica:**

* La **Bola Mágica** es el símbolo **Bonus** del juego. 6 o más símbolos **Bola Mágica** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.

**Símbolo Huevo Dorado:**

* El símbolo **Huevo Dorado** solo aparece en la **Función Regiro Fire Blaze**.

**Partidas gratis:**

* Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
* Recibirá 6 partidas gratis.
* Durante las Partidas Gratis, si en cualquier parte de los carretes aparecen 3 o más símbolos **Scatter** a la vez, se activarán 6 Partidas Gratis adicionales.
* Durante cada giro de Partida Gratis, 1, 2 o 3 carretes se resaltarán con un marco dorado animado.
* Todos los símbolos **Comodín** que aparezcan en un carrete resaltado con el marco dorado animado, tendrán un multiplicador 2x. Cualquier premio que incluya un símbolo **2x Comodín** pagará el premio normal multiplicado x2.
* Si un premio de formas contiene símbolos **2x Comodín** en más de un carrete, el premio se multiplicará x2 por cada carrete participante que contenga uno o más símbolos **2x Comodín**.
* Cualquier símbolo **Bola Mágica** que aparezca en un carrete resaltado con un marco dorado animado tendrá mayores valores de premio, de media, que el resto de símbolos **Bola Mágica**.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Función Regiro Fire Blaze:**

* La **Función Regiro Fire Blaze** se activa cuando en cualquier parte de los carretes aparecen 6 o más símbolos **Bola Mágica** a la vez.
* Cada símbolo **Bola Mágica** que apareció durante el giro que activó la función y que aparece durante los regiros, tendrá un premio en efectivo o un icono Estrella.
* Durante la función, todos los símbolos **Bola Mágica** que activaron la función y los premios que aparecen en ellos se retendrán en sus posiciones.
* Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
* Tras cada regiro, si hay algún símbolo **Bola Mágica** nuevo, este quedará retenido y el número de regiros restantes se reiniciará a 3.
* Tras cada regiro, 1 símbolo retenido **Bola Mágica** puede transformarse en un símbolo **Huevo Dorado**, mostrando el mismo premio en efectivo. Los símbolos **Bola Mágica** con iconos **Estrella** no pueden transformarse en símbolos **Huevo Dorado**.
* Entonces, el valor en efectivo del símbolo **Huevo Dorado** aumentará, añadiendo los valores en efectivo mostrados de hasta otros 3 símbolos **Bola Mágica** o **Huevo Dorado** en la pantalla.
* Cuando un símbolo **Bola Mágica** se transforma en un símbolo **Huevo Dorado**, el número de regiros restantes volverá a 3.
* El GRAND premio (valor del GRAND premio = apuesta total x 2000) se activa durante la función cuando todas las posiciones de símbolo se llenan con símbolos **Bola Mágica** o **Huevo Dorado**.
* Todos los premios **Bola Mágica** y **Huevo Dorado** mostrados en la pantalla se pagan cuando se gana el premio GRAND, o cuando se han usado los 3 regiros. Entonces se completará la función.
* Cualquier icono Star retenido se transformará para dar un premio MAJOR (Valor del premio MAJOR = apuesta total x 500), MINOR (Valor del premio MINOR = apuesta total x 100) o MINI (Valor del premio MINI = apuesta total x 20). Podrá ganar estos premios varias veces en cada sesión de la **función Regiro Fire Blaze**.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.9%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:27/9/2022

# Fire Blaze: Green Wizard™

**5-reel 243-ways slot**

The objective of the **Fire Blaze: Green Wizard™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The game is played with 243 ways to win in the main game and 576 ways to win in Free Games.
* The total bet is equal to 10x coin value. The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated **Ways** and **Scatter** winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on **Ways** wins, select **i** and scroll to **General Rules**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins are displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Ways:**

* Active ways wins are represented by symbol frames that appear over winning symbol positions.
* Ways wins can form from matching symbols in any position on adjacent reels, starting from the leftmost reel, according to the paytable. Ways win payouts are equal to the value shown in the paytable.
* Only the longest winning combination per symbol is paid.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild symbol:**

* The **Wild** symbol is the **Wizard**. The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Scatter** symbol, the **Magic Ball** symbol, and the **Gold Egg** symbol to make the best possible winning combination.

**Scatter Symbol:**

* The **Scatter** symbol is the **Castle**. 3 or more **Scatter** symbols in any position trigger the **Free Games Feature**.
* **Scatter** wins can form from symbols in **any** position. **Scatter** wins are multiplied by your total bet. Only the highest **Scatter** win pays.

**Magic Ball Symbol:**

* The **Magic Ball** is the **Bonus** symbol in the game. 6 or more **Magic Ball** symbols in any position trigger the **Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Gold Egg Symbol:**

* The **Gold Egg** symbol only appears in the **Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Free Games Feature:**

* When 3 or more **Scatter** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Free Games Feature** is triggered.
* 6 Free Games are awarded.
* During Free Games, 3 or more **Scatter** symbols landing simultaneously anywhere on the reels will award 6 additional Free Games.
* During each Free Game spin, 1, 2 or 3 reels will be highlighted with an animating gold frame.
* All **Wild** symbols that land on a reel highlighted with the animating gold frame will have a 2x multiplier. Any ways win that includes a **2x Wild** symbol will pay the normal win multiplied by 2x.
* If a ways win contains **2x Wild** symbols on more than one reel, the win will be multiplied by 2x for each participating reel that contains one or more **2x Wild** symbols.
* Any **Magic Ball** symbols that land on a reel highlighted with an animating gold frame will have higher prize values, on average, than other **Magic Ball** symbols.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Fire Blaze Hold & Respin Feature:**

* When 6 or more **Magic Ball** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Fire Blaze Hold & Respin Feature** is triggered.
* Each **Magic Ball** symbol that landed during the spin that triggered the feature, and that lands during the respins, will have either a cash prize or a **Star** icon.
* Any **Magic Ball** symbols that triggered the feature, and the prizes that appeared on them, are held in position during the feature.
* 3 respins are awarded. Each unheld symbol position will spin independently.
* After each respin, if there is one or more new **Magic Ball** symbol, it will be held, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* After each respin, 1 held **Magic Ball** symbol may be changed to a **Gold Egg** symbol, with the same cash prize displayed. **Magic Ball** symbols with **Star** icons cannot be changed to **Gold Egg** symbols.
* The **Gold Egg** symbol's cash value will then increase, adding displayed cash values from up to 3 other on-screen **Magic Ball** or **Gold Egg** symbols.
* When a **Magic Ball** symbol is changed to a **Gold Egg** symbol, the number of respins remaining will be reset to 3.
* The GRAND prize (GRAND prize value = total bet x 2000) is awarded during the feature when all symbol positions are filled with **Magic Ball** symbols or **Gold Egg** symbols.
* All **Magic Ball** and **Gold Egg** prizes shown on screen are paid when the GRAND prize is won, or when all 3 respins have been used. The feature will then be complete.
* Any held **Star** icon will transform to award the MAJOR (MAJOR prize value = total bet x 500), MINOR (MINOR prize value = total bet x 100) or MINI (MINI prize value = total bet x 20) prize. These prizes can be won multiple times in each **Fire Blaze Hold & Respin Feature** session.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 95.9%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:8/31/2022