**Gold Hit: Shrine of Anubis™**

**5-reel, 4608-ways Slot**

**To play the game:**

* Press the **►** button to start the game.
* To open bet settings, press the coin button.
* Press **-** or **+** above **TOTAL BET** to choose the total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* Only the highest winning combination pays.
* 3 or more matching symbols anywhere on consecutive reels from left to right trigger a win.
* The **Cash Prize Coin**, **Collect Coin**, **Red Scarab Coin** and **Bonus** symbols are the exception to the rule above.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, press the Autoplay button, use the slider to select the number of spins to be played automatically, and then press **START AUTOPLAY**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **■**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press the **i** button.
* To navigate the paytable, scroll up or down.
* To close the reference pages and return to the game, press the back-arrow button.

**About Payouts:**

* Wins are calculated according to the paytable.
* Wins are multiplied by the coin bet. The coin bet value is the total bet / 10.
* Way win = coin bet × corresponding multiplier according to the paytable.
* The accumulating winnings and all ways wins are shown for each winning spin. In the case of large wins, a win pop-up opens displaying the total spin revenue.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* The symbol with the word ‘WILD’ on it is the **WILD** symbol in the game.
* The **WILD** symbol can substitute for all symbols except **Bonus**, **Cash Prize Coin**, **Collect Coin** and **Red Scarab Coin** symbols to make the best possible winning combination.

**Bonus Symbol:**

* The symbol with the blue scarab and the word 'BONUS' on it is the **BONUS** symbol in the game.
* 3 to 5 **BONUS** symbols on separate reels during the main game trigger the **Free Games** feature.
* Please note: **BONUS** symbols can land on the same position as any locked **Coin** symbol, potentially triggering the **Free Games** feature.

**Coin Symbols:**

* **Coin** symbols can land on all reels during the main game or **Free Games**.
* There are 3 **Coin** symbols in the game:
  + **Cash Prize Coin** - a coin symbol with a cash prize amount on it;
  + **Collect Coin** - a coin symbol with the word 'COLLECT' on it;
  + **Red Scarab Coin** - a coin symbol with the red scarab on it.
* Any **Coin** symbol that appears on the reels locks in position for at least 3 spins during the main game or locks for the entirety of the **Free Games** feature.

**Gold Hit feature:**

* The **Gold Hit** feature appears in the main game.
* When a **Coin** symbol lands on the reels, it locks in position.
* A counter appears below the reel the **Coin** symbol lands on. It starts at 3 and decreases by 1 each subsequent spin.
* If more **Coin** symbols land on the same reel, they also lock in position, and the counter resets to 3.
* Filling a reel with **Coin** symbols awards the prizes on each coin symbol on that reel. On the next spin, locked **Coin** symbols spin off that reel.
* **Cash Prize Coin** symbols award a cash prize equal to their value when collected.
* **Note:** **Cash Prize Coin** symbols contain values of 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 10x multiplied by total bet.
* **Collect Coins** gains a value equal to the sum of all coins locked on the same reel.
* When a **Collect Coin** lands on the same reel with a locked **Red Scarab Coin**, it reveals the Red Scarab Coin’s value after the reel is filled.
* **Red Scarab Coins** award 1 of 4 cash prizes when awarded:
  + **MEGA** prize value = total bet x 500
  + **MAJOR** prize value = total bet x 200
  + **MINOR** prize value = total bet x 50
  + **MINI** prize value = total bet x 20
  + Each prize is a fixed amount based on the bet value.
  + The prize is chosen at random.
* Multiple **Red Scarab Coin** symbols can land on the reels simultaneously.
* If you do not fill a reel with **Coin** symbols by the time the counter reaches 0, the **Coin** symbols locked on that reel spin off the reels on the next spin.
* Please note: if any **Coin** symbols are locked on the reels when **Free Games** are triggered, they reappear on the reels when the main game resumes. **Coin** symbols are saved per bet level.

**Free Games:**

* Whenever 3 to 5 **BONUS** symbols land anywhere on separate reels during the main game, the **Free Games** feature is triggered.
* The more **BONUS** symbols that trigger the **Free Games** feature, the more free games you win:
  + 3 **BONUS** symbols trigger 10 free games
  + 4 **BONUS** symbols trigger 12 free games
  + 5 **BONUS** symbols trigger 15 free games
* Press **►** to start the **Free Games** feature.
* When the feature is triggered, any **Coin** symbols in view are removed from the reels.
* During **Free Games**, **Coin** symbols lock in position as soon as they land and remain locked throughout the feature. There is no counter beneath each reel.
* When a reel is filled with **Coin** symbols, a wheel displaying several win multiplier values appears on the screen.
* The multiplier wheel spins and lands on a value of up to ×10. That value is then applied to the prize on each **Coin** symbol locked to that reel.
* When the **Free Games** feature ends, all prizes in view are awarded.
* The results pop-up window appears when the **Free Games** feature ends.
* **Free Games** cannot be retriggered.

**All Ways:**

* There are **4608** possible winning combinations in this **All Ways** game.
* Any winning combinations of matching symbols on adjacent reels from left to right must start from the leftmost reel, and will pay regardless of the symbol position on the reel.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 93.80%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
  + A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.

**Malfunction voids all pays and plays**.

UPDATED ON:6/13/2023

**Gold Hit: Shrine of Anubis™**

**Tragaperras de 5 carretes y 4608 formas**

**Cómo jugar:**

* Pulse el botón **►** para empezar a jugar.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
* Pulse **-** o **+** sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta.
* 3 o más símbolos coincidentes en cualquier lugar de los carretes consecutivos de izquierda a derecha activan un premio.
* Los símbolos **Moneda de premio en efectivo**, **Moneda Collect**, **Moneda Escarabajo Rojo** y **Bonus** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  + Se ha activado una función.
* Puede terminar el Auto Juego pulsando **■**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, deslice hacia arriba o abajo.
* Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

**Sobre los premios:**

* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Todos los premios se multiplican por la moneda apostada. El valor de moneda apostada es la apuesta total / 10.
* Premio de forma = valor de moneda × multiplicador correspondiente según la tabla de premios.
* En cada giro ganador se muestran las ganancias acumuladas y todos los premios de las formas de ganar. En el caso de los grandes premios aparece una ventana emergente con las ganancias totales del giro.

**Límite máximo de premio:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra 'WILD'.
* El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos **Bonus**, **Moneda de premio en efectivo**, **Moneda Collect** y **Moneda Escarabajo Rojo** para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo Bonus:**

* El símbolo con el escarabajo azul y la palabra 'BONUS' es el símbolo **BONUS** del juego.
* De 3 a 5 símbolos **BONUS** en carretes separados durante el juego principal activan la función de **Partidas Gratis**.
* Importante: los símbolos **BONUS** pueden aparecer en la misma posición que cualquier símbolo **Moneda** bloqueado, pudiendo activar la función de **Partidas Gratis**.

**Símbolos Moneda:**

* Los símbolos **Moneda** pueden aparecer en todos los carretes del juego principal o las **Partidas Gratis**.
* El juego tiene 3 símbolos **Moneda**:
  + **Moneda de premio en efectivo**: un símbolo moneda con un premio en efectivo en ella;
  + **Moneda Collect**: un símbolo de moneda con la palabra 'COLLECT' escrita en ella;
  + **Moneda Escarabajo Rojo**: un símbolo de moneda con el escarabajo rojo sobre ella.
* Cualquier símbolo **Moneda** que aparezca en los carretes se quedará fijo en posición durante al menos 3 giros del juego principal o se bloqueará durante toda la función de **Partidas Gratis**.

**Función Gold Hit:**

* La función **Gold Hit** aparece en el juego principal.
* Cuando un símbolo **Moneda** aparece en los carretes, se queda fijo en su posición.
* Aparecerá un contador bajo el carrete en el que aparezca el símbolo **Moneda**. Comienza en 3 y aumenta en 1 cada giro posterior.
* Si aparecen más símbolos **Moneda** en el mismo carrete, también se bloquean en posición y el contador vuelve a 3.
* Llenar un carrete con símbolos **Moneda** activa los premios de cada símbolo moneda en ese carrete. En el siguiente giro, los símbolos **Moneda** bloqueados saldrán girando de ese carrete.
* Los símbolos de **Moneda de premio en efectivo** conceden un premio en efectivo igual a su valor al cobrarse.
* **Nota:** los símbolos **Moneda de premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x y 10x.
* Las **Monedas Collect** ganan un valor igual a la suma de todas las monedas fijas en ese carrete.
* Cuando una **Moneda Collect** aparece en el mismo carrete que una **Moneda Escarabajo Rojo** fija en él, mostrará el valor de la **Moneda Escarabajo Rojo** tras llenar el carrete.
* Las **Monedas Escarabajo Rojo** conceden 1 de cada 4 premios en efectivo al activarse:
  + Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 500
  + Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 200
  + Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 50
  + Valor del **MINI** premio = apuesta total x 20
  + Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
  + El premio se elige aleatoriamente.
* Varios símbolos **Moneda Escarabajo Rojo** pueden aparecer en los carretes a la vez.
* Si no llena un carrete con símbolos **Moneda** cuando el contador llega a 0, los símbolos **Moneda** bloqueados en ese carrete saldrán girando de los carretes en el giro siguiente.
* Importante: si cualquier símbolo **Moneda** está bloqueado en los carretes cuando las **Partidas Gratis** se activen, reaparecerán en los carretes cuando el juego principal continúe. Los símbolos **Moneda** se guardan por nivel de apuesta.

**Partidas Gratis:**

* La función de **Partidas Gratis** se activa cuando de 3 a 5 símbolos **BONUS** aparezcan en cualquier lugar de carretes distintos durante el juego principal.
* Cuantos más símbolos **BONUS** activen la función de **Partidas Gratis**, más partidas gratis ganará:
  + 3 símbolos **BONUS** activan 10 partidas gratis
  + 4 símbolos **BONUS** activan 12 partidas gratis
  + 5 símbolos **BONUS** activan 15 partidas gratis
* Pulse **►** para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
* Cuando la función se activa, cualquier símbolo **Moneda** a la vista se elimina de los carretes.
* Durante las **Partidas Gratis** los símbolos **Moneda** se bloquean en su posición en cuanto aparecen y permanecen así durante la función. No hay contador bajo cada carrete.
* Cuando un carrete se llena con símbolos **Moneda**, en la pantalla aparece una ruleta con varios multiplicadores de premios.
* La ruleta del multiplicador gira y se queda en un valor de hasta x10. Este valor se aplicará al premio en cada símbolo **Moneda** bloqueado en ese carrete.
* Cuando la función de **Partidas Gratis** termina, se reciben todos los premios a la vista.
* La ventana emergente de resultados aparece cuando la función de **Partidas Gratis** termina.
* Las **Partidas Gratis** no pueden reactivarse.

**Todas Formas:**

* En este juego **Todas las formas** hay **4608** combinaciones ganadoras posibles.
* Cualquier combinación ganadora de símbolos coincidentes en carretes adyacentes de izquierda a derecha debe empezar por el carrete de más a la izquierda, pagando sin importar la posición del símbolo en el carrete.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.80%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:13/6/2023