**Rich Roll: Lust For Gold!™**

**Tragaperras de 5 ruedas y 30 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Rich Roll: Lust For Gold!™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 30 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de las líneas y la función.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Comodín** es el **Pirata**.
* El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Barco** y **Dado**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo Barco y símbolo Dado:**

* El símbolo **Barco** solo aparece en el carrete 1.
* El símbolo **Dado** solo aparece en los carretes 2, 3, 4 y 5.
* Cuando aparezca un **Barco** y al menos 1 símbolo **Dado**, se activará la **Función Rich Roll**.

**Función Rich Roll**

* La **Función Rich Roll** se activa obteniendo a la vez cualquier símbolo **BARCO** en el carrete 1 y al menos un símbolo **DADO** en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
* Se activará una tirada de dados por cada símbolo **Dado** que aparezca. El número de tiradas de dados se muestra en el Indicador de Dados.
* Al comenzar la función, el **Barco** zarpa para iniciar el Camino del Río.
* Al pulsar el botón Girar, se tirará el **Dado**, que descubrirá un número aleatorio de entre 1 y 6.
* El barco se desplaza por el Camino del Río este número de posiciones de premios.
* Se pagará el premio de la posición final del barco.
* Los premios posibles incluyen:
	+ Un **Multiplicador** (por ejemplo, 10x): esto activa el número mostrado multiplicado por la apuesta total.
	+ Un **Cofre del Tesoro**: esto activa la subfunción **Cofre del Tesoro**.
	+ Una **Campana**: esto activa la subfunción de **Partidas Gratis**.
	+ El **Volcán**: esto activa la subfunción **Volcán**.
* Si el barco se detiene en una posición de premio con un pequeño icono de **Dado**, se activará 1 tirada de dado adicional.
* Tras pagar un premio, si se muestran tiradas de dados adicionales en el Indicador de Dados, se producirá otra tirada de dado, y el barco continuará por el Camino del Río.
* Si el barco alcanza el Volcán al final del Camino del Río, se activará la subfunción **Volcán** una vez por cada tirada de dado restante.
* La función termina cuando no quedan más tiradas de dados.

**Subfunción Cofre del Tesoro**

* Cuando el **Barco** se detenga en un Cofre del Tesoro, se activará la subfunción **Cofre del Tesoro**.
* El cofre se abre, descubriendo 5 cartas de premio. Las cartas de premio posibles son 5x, 10x, 15x, 20x, 25x y 30x.
* El jugador elige al azar 1 de las 5 cartas. La carta se gira para descubrir un multiplicador.
* El jugador recibirá este multiplicador multiplicado por la apuesta total.

**Subfunción de Partidas Gratis**

* Cuando el **Barco** se detenga en una Campana, se activará la subfunción de **Partidas Gratis**.
* El número que haya en la Campana será el número de partidas gratis activadas. Pueden ser 6, 8 o 10.
* Durante las Partidas Gratis, cualquier símbolo **Comodín** que aparezca se expandirá para llenar por completo el carrete.
* Los símbolos **Barco** y **Dado** pueden aparecer durante las Partidas Gratis.
* Si un **Barco** aparece en el carrete 1 y al menos un símbolo **Dado** aparece en cualquier lugar de los carretes en el mismo giro de las Partidas Gratis, se activará una tirada de dado adicional por cada símbolo **Dado**.
* Las Partidas Gratis se juegan con la misma apuesta realizada en el giro que activó la **Función Rich Roll**.

**Subfunción Volcán**

* Cuando el **Barco** se detenga en el Volcán al final del Camino del Río, se activará la subfunción **Volcán**.
* El jugador pulsa el botón Girar y el volcán erupciona, activando un premio de multiplicador aleatorio.
* Los premios posibles son 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x y 1000x.
* El jugador recibirá este multiplicador multiplicado por la apuesta total.
* Si quedan más tiradas de dados, la subfunción **Volcán** se jugará de nuevo, hasta que el indicador de Tiradas de Dado llegue a "0".

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.90%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:5/9/2023

**Rich Roll: Lust For Gold!™**

**5-reel 30-line slot**

The objective of the **Rich Roll: Lust For Gold!™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The number of active paylines is permanently set at 30.
* The total bet is equal to 10x coin value.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated line and feature winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on paylines, press **i** and scroll to **Winning Bet Lines**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by symbol frames that appear over symbol positions on each reel as illustrated in the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reels, from left to right, starting from the leftmost reel. Line wins are multiplied by your coin value.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild symbol:**

* The **Wild** symbol is the **Pirate**.
* The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Ship** symbol and the **Dice** symbol, to make the best possible winning combination.

**Ship symbol and Dice symbol:**

* The **Ship** symbol only appears on reel 1.
* The **Dice** symbol only appears on reels 2, 3, 4 and 5.
* When a **Ship** and at least 1 **Dice** symbol lands, the **Rich Roll Feature** is triggered.

**Rich Roll Feature**

* The **Rich Roll Feature** is triggered by simultaneously landing a **SHIP** symbol on reel 1 and at least one **DICE** symbol anywhere on the reels on the same spin.
* One dice roll is awarded for each **Dice** symbol that lands. The number of dice rolls is shown in the Dice Meter.
* At the beginning of the feature, the **Ship** sails to the start of the River Trail.
* When the spin button is pressed, the **Dice** is rolled, revealing a random number between 1 and 6.
* The ship moves up the River Trail by this number of prize positions.
* The prize at the ship's final position is then awarded.
* Possible prizes include:
	+ A **Multiplier** (e.g. 10x) – this awards the displayed number multiplied by total bet.
	+ A **Treasure Chest** – this awards the **Treasure Chest** sub-feature.
	+ A **Bell** – this awards the **Free Games** sub-feature.
	+ The **Volcano** – this awards the **Volcano** sub-feature.
* If the **Ship** stops on a prize position with a small **Dice** icon, 1 additional dice roll is awarded.
* After a prize is awarded, if there are additional dice rolls shown in the Dice Meter, another dice roll will occur, and the ship will continue up the River Trail.
* If the ship reaches the Volcano at the top of the River Trail, the **Volcano** sub-feature will be awarded once for every remaining dice roll.
* The feature ends when there are no more dice rolls left.

**Treasure Chest Sub-feature**

* When the **Ship** stops at a Treasure Chest, the **Treasure Chest** sub-feature is triggered.
* The chest opens, revealing 5 prize cards. Possible card prizes are 5x, 10x, 15x, 20x, 25x and 30x.
* The player picks 1 of the 5 cards at random. The card flips to reveal a multiplier.
* The player is awarded this multiplier times total bet.

**Free Games Sub-feature**

* When the **Ship** stops at a Bell, the **Free Games** sub-feature is triggered.
* The number on the Bell is the number of Free Games awarded. This can be 6, 8 or 10.
* During Free Games, any **Wild** symbol that lands will expand to fill the whole reel.
* The **Ship** and **Dice** symbols may appear during Free Games.
* If a **Ship** lands on reel 1 and at least one **Dice** symbol lands anywhere on the reels on the same Free Games spin, one additional dice roll will be awarded for each **Dice** symbol.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered the **Rich Roll Feature**.

**Volcano Sub-feature**

* When the **Ship** stops at the Volcano at the end of the River Trail, the **Volcano** sub-feature is triggered.
* The player presses the spin button and the volcano erupts, awarding a random multiplier prize.
* Possible prizes are: 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x and 1000x.
* The player is awarded this multiplier times total bet.
* If there are more dice rolls remaining, the **Volcano** sub-feature will be played again, until the Dice Roll meter reaches '0'.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.90%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:9/5/2023