**Honey Gems™**

**Hexagonal-grid, 61-cell, cluster slot**

**To play the game:**

* Press **►** on the entry screen to enter the main game.
* You can also click on **DON’T SHOW NEXT TIME** to skip the entry screen the next time you play.
* Each of the 61 cells on the grid spins and stops independently.
* Any 5 or more matching adjacent symbols forming a cluster award a win.
* To open bet settings, press the **BET** button.
* Select your total bet in the drop-down menu and press **Confirm**.
* Press the spin button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.

**Autoplay:**

* The cells spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins in the drop-down menu to be played automatically, and then press **Start**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **STOP AUTOPLAY**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **INFO**.
* To navigate the paytable, scroll up or down, or swipe the screen.
* To close the reference pages and return to the game, press the back-arrow button.

**Cluster wins:**

* This game is played with no paylines.
* 5 or more matching adjacent symbols forming a cluster anywhere on the grid award a win.
* Wins are calculated according to the paytable.
* Wins are multiplied by the **coin bet**. The coin bet is the total bet / 10.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Honeycomb Multiplier Symbol:**

* The symbol with the honeycomb and **‘×(number)’** on it is the **Honeycomb Multiplier** symbol in the game.
* The **Honeycomb Multiplier** symbol can appear during the main game and the **Free Games** feature.
* When the **Honeycomb Multiplier** symbol lands and a winning cluster is formed on the same spin, during the main game or **Honey Queen Free Games**, the **Sticky Respins** feature is triggered.
* When the **Honeycomb Multiplier** symbol is adjacent to a winning cluster, it multiplies the cluster win by the current multiplier value.
* Multiplier values are additive. When 2 or more multipliers form part of the same winning cluster, their values add up.
* The maximum value for each multiplier symbol is ×50.

**Scatter Symbol:**

* The symbol with the Beehive is the **Scatter** symbol in the game.
* 4 or more **Scatter** symbols in any position trigger the **Honey Queen Free Games** feature.

**Sticky Respins Feature:**

* The **Sticky Respins** feature is triggered by simultaneously landing a **Honeycomb Multiplier** symbol and a winning cluster anywhere on the grid on the same spin.
* The **Sticky Respins** feature can be triggered during the main game and **Honey Queen Free Games**.
* There can be more than 1 winning cluster of different symbols.
* All symbols of the same kind as the winning clusters and all multiplier symbols lock in place on the grid till the end of the respins.
* Each unlocked symbol position will spin independently.
* After each respin, if 1 or more new symbol of the same kind as a winning cluster or the **Honeycomb Multiplier** symbol land anywhere on the grid, it will lock in place, and the respins will continue.
* During the **Sticky Respins** feature, **Honeycomb Multiplier** symbols substitute for any paying symbol, and multiplier values increase by +1 on every respin.
* If no new symbols lock after any respin, the **Sticky Respins** feature ends and the payout is awarded.
* If a winning cluster touches a **Honeycomb Multiplier** symbol, the win for that cluster is multiplied by the current multiplier value on that symbol.
* If a winning cluster touches more than one multiplier, their values add up.
* A multiplier can be part of more than one winning cluster.

**Honey Queen Free Games Feature:**

* When 4 or more **Scatter** symbols land simultaneously on the grid, **Honey Queen Free Games** are triggered.
* The more **Scatter** symbols that trigger the **Free Games** feature, the more free games you win:
	+ 4 **Scatter** symbols trigger 6 free games.
	+ 5 **Scatter** symbols trigger 8 free games.
	+ 6 **Scatter** symbols trigger 10 free games.
	+ 7 or more **Scatter** symbols trigger 12 free games.
* Press **►** to start the **Free Games** feature.
* **Honey Queen Free Games** start with 1 **Honeycomb Multiplier** symbol locked in the center of the grid.
* During **Free Games**, any **Honeycomb Multiplier** symbol locks on the grid till the end of the feature whenever it lands.
* During **Free Games**, the value of **Honeycomb Multiplier** symbols is not reset until the end of the feature.
* During **Free Games**, the **Sticky Respins** feature can trigger as normal.
* Any **Scatter** symbol landing anywhere on the grid during **Free Games** awards 1 additional free game.
* Press **►** on the winning summary screen to return to the main game.

**BUY FEATURE**

* Buy Feature is an optional way to manually trigger the Free Games.
* Each fixed option offers a different number of free games and costs a different amount.
* The feature price is displayed in the Buy Feature menu.
* The feature price depends on the bet amount.
* The **Buy Feature** button is located to the left of the grid.
* Press the **Buy Feature** button to open the pop-up message where you can choose the Free Games bet amount. Press - or + to choose the bet amount and then press the **BUY** button next to the desired option.
* Note: The **BUY** button may be disabled if buying the feature will exceed the maximum total bet.
* After you have set the total bet, press **BUY** to buy the feature at the cost displayed.
* If you do not want to buy a feature, press the **Χ** button.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **BUY FEATURE** mode is 95.36% to 95.55%.
* The theoretical percentage return to player (RTP) in the base game is 95.46%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

UPDATED ON:4/27/2023

**Honey Gems™**

**Tragaperras agrupada con cuadrícula hexagonal y 61 celdas**

**Cómo jugar:**

* Pulse **►** en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
* También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltar la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
* Cada una de las 61 celdas de la cuadrícula giran y se paran de forma independiente.
* 5 o más símbolos idénticos adyacentes creando un grupo generan un premio.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
* Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
* Pulse el botón girar para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego las celdas giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
* Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

**Premios agrupados:**

* El juego se juega sin líneas de premio.
* 5 o más símbolos iguales adyacentes formando un grupo en cualquier lugar de la cuadrícula crean un premio.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Todos los premios se multiplican por la **moneda apostada**. La moneda apostada es la apuesta total / 10.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Multiplicador Honeycomb:**

* El símbolo con el panal y **"×(número)"** es el símbolo **Multiplicador Honeycomb** del juego.
* El símbolo **Multiplicador Honeycomb** puede aparecer durante el juego principal y la función de **Partidas Gratis**.
* Los **Regiros Sticky** se activan cuando aparece el símbolo **Multiplicador Honeycomb** y se forma un grupo ganador en el mismo giro, ya sea en el juego principal o las **Partidas Gratis Honey Queen**.
* Cuando el símbolo **Multiplicador Honeycomb** está junto a un grupo ganador, multiplicará el premio del grupo por el valor actual de su multiplicador.
* Los valores de los multiplicadores se suman. Cuando 2 o más multiplicadores forman parte del mismo grupo ganador, sus valores se suman.
* El valor máximo para cada símbolo multiplicador es de ×50.

**Símbolo Scatter:**

* El símbolo **SCATTER** del juego es el símbolo con la Colmena.
* 4 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la función **Partidas Gratis Honey Queen**.

**Función Regiros Sticky:**

* La función **Regiros Sticky** se activa obteniendo a la vez un símbolo **Multiplicador Honeycomb** y un grupo ganador en cualquier lugar de la cuadrícula del mismo giro.
* La función **Regiros Sticky** puede activarse durante el juego principal y las **Partidas Gratis Honey Queen**.
* Puede haber más de 1 grupo ganador de símbolos distintos.
* Todos los símbolos del mismo tipo de los grupos ganadores y todos los símbolos multiplicadores se quedan fijos en la cuadrícula hasta el final de los regiros.
* Cada posición de símbolo desbloqueado girará independientemente.
* Tras cada regiro, si 1 o más símbolos nuevos del mismo tipo del grupo ganador, o el símbolo **Multiplicador Honeycomb** aparecen en cualquier lugar de la cuadricula, quedarán fijos en su lugar y los regiros continuarán.
* Durante la función **Regiros Sticky**, los símbolos **Multiplicador Honeycomb** sustituyen a cualquier símbolo de premio y el valor de los multiplicadores aumenta en +1 con cada regiro.
* Si tras cualquier regiro no se fijan símbolos nuevos, la función **Regiros Sticky** termina y se pagan los premios.
* Si un grupo ganador toca un símbolo **Multiplicador Honeycomb**, el premio de ese grupo se multiplica por el valor del multiplicador actual de dicho símbolo.
* Si un grupo ganador toca más de un multiplicador, sus valores se suman.
* Un multiplicador pueden ser parte de más de un grupo ganador.

**Función de Partidas Gratis Honey Queen:**

* Las **Partidas Gratis Honey Queen** se activan cuando 4 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en la cuadrícula.
* Cuantos más símbolos **Scatter** activen la función de **Partidas Gratis**, más partidas gratis recibirá:
	+ 4 símbolos **Scatter** activan 6 partidas gratis.
	+ 5 símbolos **Scatter** activan 8 partidas gratis.
	+ 6 símbolos **Scatter** activan 10 partidas gratis.
	+ 7 o más símbolos **Scatter** activan 12 partidas gratis.
* Pulse **►** para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
* Las **Partidas Gratis Honey Queen** empiezan con 1 símbolo **Multiplicador Honeycomb** bloqueado en el centro de la cuadrícula.
* Durante las **Partidas Gratis**, cualquier símbolo **Multiplicador Honeycomb** se fija en la cuadrícula en la posición en la que aparezca hasta el final de la función.
* Durante las **Partidas Gratis**, el valor de los símbolos **Multiplicador Honeycomb** no se reinicia hasta el final de la función.
* Durante las **Partidas Gratis**, la función **Regiros Sticky** puede activarse de la forma normal.
* Cualquier símbolo **Scatter** que aparezca en cualquier lugar de la cuadrícula durante las **Partidas Gratis** activará 1 partida gratis adicional.
* Pulse **►** en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

**COMPRAR FUNCIÓN**

* Comprar Función es una forma opcional de activar manualmente la función de Partidas Gratis.
* Cada opción fija ofrece un número distinto de partidas gratis y cuenta con un precio distinto.
* El precio de la función aparece en el menú de Comprar Función.
* El precio de la función depende de la cantidad apostada.
* El botón **Comprar Función** está a la izquierda de la cuadrícula.
* Pulse el botón **Comprar Función** para abrir la ventana emergente en la que podrá elegir la cantidad de la apuesta en las Partidas Gratis. Pulse - o + para elegir la cantidad de la apuesta y después pulse el botón **COMPRAR** junto a la opción deseada.
* Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.
* Una vez haya fijado la apuesta total, pulse **COMPRAR** para comprar la función al coste mostrado.
* Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 95.36% al 95.55%.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 95.46%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:27/4/2023