Bulls Eye Bells™

**5-reel 30-line slot**

**To play the game:**

* On the entry screen, press **CONTINUE** to start the game.
* The game is played with 30 lines.
* Press **-** or **+** on the left or the right sides of **BET** to choose the total bet.
* line bet = **BET/30**
* Press **SPIN** to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulated winnings.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* Wins are calculated according to the paytable. Your win will equal your line bet multiplied by the corresponding value according to the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reels, from left to right, starting from the leftmost reel.
* Scatter wins can form from symbols in any position. Scatter wins are multiplied by your total bet.
* For information on paylines, press i and scroll to **PayLines**.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **START AUTOPLAY**.
* During autoplay, the number of remaining spins are displayed. Autoplay ends when the reels have spun the number of times specified, when you do not have sufficient funds for the next spin, or when a feature has been triggered. You can end autoplay by pressing the stop button.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **I**.
* To navigate the paytable, swipe the screen.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Wins can only form on active paylines except Scatters.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on every consecutive reel except Scatters which pay ANY.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Scatter Symbol:**

* The **Bulls Eye** symbol is the **Scatter Symbol**.
* When six **Bulls Eye** symbols land on screen, the **Bulls Eye** Feature is triggered.
* When seven, eight or nine **Bulls Eye** symbols land on screen, the **Minor Way Jackpot**, **Major Way Jackpot** or **Grand Way Jackpot** is won respectively. The Bulls Eye Feature is not played.

**Star Symbol:**

* The **Star** symbol can stand for any other symbol, except the **Scatter** symbol, **Arrow** symbol and the **Bell** symbol, to make the best possible winning combination.

**Bell Symbol:**

* Only appears on reels 2, 3 and 4. Three Bell symbols scattered on screen will trigger the free games feature.

**Bulls Eye Feature:**

* The **Bulls Eye** Feature has fifteen Hold'n'Spin Reels.
* Each spin a reel can land a greyed out symbol or one of five **prize symbols**; **Cash Prize**, **Bonus**, **Minor**, **Major** or **Grand** symbols.
* Each **Prize Symbol** is held for the next spin and all other symbols are not.
* Three of any **prize symbol** landing and holding on screen awards a corresponding prize and ends the game.
* The **prize symbol** corresponding prizes are:
  + 3x **Bonus** Symbol - awards the **Bonus** Prize (35x Total Bet)
  + 3x **Minor** Symbol - awards the **Minor Way** Jackpot
  + 3x **Major** Symbol - awards the **Major Way** Jackpot
  + 3x **Grand** Symbol - awards the **Grand Way** Jackpot
  + 3x **Cash Prize** Symbol - awards the Cash Prize Game
    - The **Cash Prize Game** displays a barrel that rolls to reveal a cash prize.
    - Possible cash prizes available to be won are: 15x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 90x, 100x, 110x and 200x total bet

**Free Games Feature:**

* When three **Bell** symbols land anywhere on reels 2,3 and 4, the **Free Games Feature** is triggered.
* The player will enter the pick screen where the free games starting state is determined.
* The player presses **BELLS** which will reveal coloured stars.
* Matching 3 stars of the same colour awards a corresponding starting state.
* The star colours and corresponding starting states are:
  + Gold - 10 games, 4x starting free games multiplier
  + Orange - 10 games, 2x starting free games multiplier
  + Green - 9 games, 3x starting free games multiplier
  + Blue - 8 games, 4x starting free games multiplier
  + Pink - 6 games, 2x starting free games multiplier
* After the number of games and starting multiplier is awarded, the player enters the Free Games screen.
* Each win awarded by the free games is collected in a prize pool.
* Reels 2, 3 and 4 contain an **Arrow** symbol. Each Arrow symbol that lands increases the free games multiplier by 1.
* The prize pool is awarded to the players balance at the end of the free games after it has been multiplied by the final free games multiplier.
* The Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.
* The Free Games are played with a unique reel that does not contain **Scatter** or **Bell** Symbols.

**Progressive Jackpots**

* Progressive Jackpots are awarded in the **Bulls Eye** Feature.
* The **Minor Way**, **Major Way** and **Grand Way** are **Progressive Jackpots**.
* The **Progressive Jackpots** respective tickers show the value of the each Jackpot. They are accumulated from all players’ bets in all games which feature the **Triple Way Jackpots**, among all online casinos that offer these games.

**Please note:**

* Any spin of any amount can trigger a Jackpot.
* The larger your bet, the greater your chance of winning the Jackpot up to the maximum bet of €100.00.
* For each bet placed, the operator contributes to the jackpot fund.
* Each contribution is equal to 1.95% of each bet placed.
* The **Progressive Jackpots** are funded by the operator.
* The seed pot funds the **Progressive Jackpot** seed. The seed is the amount of money a jackpot begins with and is a dynamic amount based on accumulative contribution.

**Please note:**

* If 2 players win a jackpot at the same time, the 1st player will be awarded the seed and the progressive amount, and the 2nd player will win the seed together with any accumulated progressive part accrued in the time between when the 1st player won the jackpot and when the 2nd player won the jackpot.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.51% up to a bet of €100.00 that includes the Jackpot Contribution of 1.95%. For higher bets the RTP is 92.56%-94.51% that includes the Jackpot RTP of 0.00%-1.95%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
  + A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

UPDATED ON:4/8/2024

Bulls Eye Bells™

**Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

**Cómo jugar:**

* Para iniciar el juego pulse **CONTINUAR** en la pantalla de entrada.
* A este juego se juega con 30 líneas.
* Pulse **-** o **+** a la izquierda o derecha de **APUESTA** para elegir la apuesta total.
* apuesta por línea = **APUESTA/30**
* Pulse **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
* Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda.
* Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en cualquier posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de premio**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes. El Auto Juego termina cuando los carretes han girado el número de veces especificado, cuando no tenga fondos suficientes para el siguiente giro o cuando se active una función. Puede detener el Auto Juego pulsando el botón Detener.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **I**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, deslice la pantalla.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre las carretes como muestra la tabla de premios.
* Los premios solo se pueden formar en las líneas de premio activas, excepto los Scatter.
* Las combinaciones deben empezar por el carrete situado más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en cada carrete consecutivo, excepto el Scatter que paga en CUALQUIERA.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Scatter:**

* El **Símbolo Scatter** es el símbolo **Diana**.
* La función **Diana** se activa cuando aparecen seis símbolos **Diana** en la pantalla.
* Cuando en la pantalla aparecen siete, ocho o nueve símbolos **Diana** se ganará el **Jackpot Minor Way**, **Jackpot Major Way** o **Jackpot Grand Way**, respectivamente. La función Diana no se jugará.

**Símbolo Estrella:**

* El símbolo **Estrella** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter**, el símbolo **Campana** y al símbolo **Flecha**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo Campana:**

* Solo aparece en los carretes 2, 3 y 4. La función de partidas gratis se activa cuando en la pantalla aparecen tres símbolos Campana dispersos.

**Función Diana:**

* La función **Diana** tiene quince carretes Hold'n'Spin
* Cada giro, en un carrete puede aparecer un símbolo en gris o uno de los cinco **símbolos de premio**; **Cash Prize**, **Bonus**, **Minor**, **Major** or **Grand** symbols.
* Cada **Símbolo Premio** se retiene durante el giro siguiente, mientras que el resto no se retendrán.
* Tres de cualquier **símbolo de premio** apareciendo y quedando retenidos en la pantalla activan el premio correspondiente y terminan el juego.
* Los premios correspondientes al **símbolo premio** son:
  + 3x Símbolos **Bonus** - Activan el premio **Bonus** (Apuesta total x35)
  + 3x Símbolos **Minor** - Activan el Jackpot **Minor Way**
  + 3x Símbolos **Major** - Activan el Jackpot **Major Way**
  + 3x Símbolos **Grand** - Activan el Jackpot **Grand Way**
  + 3x Símbolos **Cash Prize** - Activan el juego del premio en efectivo
    - El **Juego Premio en efectivo** muestra un barril que gira para mostrar un premio en efectivo.
    - Los premios en efectivo que puede ganar son: 15x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 90x, 100x, 110x y 200x la apuesta total

**Partidas gratis:**

* La **Función de Partidas Gratis** se activa cuando tres símbolos **Campana** aparecen en cualquier lugar de los carretes 2, 3 y 4.
* El jugador pasará a la pantalla de elección en la que se determina el estado inicial de las partidas gratis.
* El jugador pulsa **CAMPANAS** que descubren estrellas de colores.
* Combinar 3 estrellas del mismo color activa el estado inicial correspondiente.
* Los colores de la estrella y sus estados iniciales correspondientes son:
  + Oro - 10 partidas, multiplicador inicial de partidas gratis x4
  + Naranja - 10 partidas, multiplicador inicial de partidas gratis x2
  + Verde - 9 partidas, multiplicador inicial de las partidas gratis x3
  + Azul - 8 partidas, multiplicador inicial de las partidas gratis x4
  + Rosa - 6 partidas, multiplicador inicial de las partidas gratis x2
* Tras recibir el número de partidas y el multiplicador inicial, el jugador pasa a la pantalla de Partidas Gratis.
* Cada premio obtenido en las partidas gratis se recoge en una bolsa de premios.
* Los carretes 2, 3 y 4 contienen un símbolo **Flecha**. Cada símbolo Flecha que aparece aumenta el multiplicador de partidas gratis en 1.
* La bolsa de premios se paga al saldo del jugador al final de las partidas gratis, tras haberse multiplicado por el multiplicador final de las partidas gratis.
* Las partidas gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que las activó.
* Las Partidas Gratis se juegan con un carrete único que no tiene símbolos **Scatter** o **Campana**.

**Jackpots progresivos**

* Los Jackpots progresivos se ganan en la función **Diana**.
* **Minor Way**, **Major Way** y **Grand Way** son **Jackpots progresivos**.
* El contador de cada **Jackpot progresivo** muestra el valor de cada Jackpot. Se acumulan con las apuestas de todos los jugadores en todos los juegos con la función **Triple Way Jackpots**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.

**Importante:**

* Cualquier giro de cualquier cantidad puede activar un Jackpot.
* Cuanto mayor sea su apuesta, más posibilidades tendrá de ganar el Jackpot, hasta la apuesta máxima de €100.00.
* El operador contribuye al fondo del jackpot por cada apuesta realizada.
* Cada contribución es igual al 1.95% de cada apuesta realizada.
* Los **Jackpots progresivos** los financia el operador.
* Los fondos del bote de cantidad inicial financian la cantidad inicial del **Jackpot Progresivo**. La cantidad inicial es la suma de dinero con la que comienza un jackpot y es una cantidad dinámica que depende de la contribución acumulada.

**Importante:**

* Si 2 jugadores ganan un jackpot al mismo tiempo, el primer jugador recibirá la cantidad inicial y la cantidad progresiva, mientras que el segundo ganará la cantidad inicial junto con cualquier parte progresiva obtenida en el tiempo entre el que el primer jugador ganó el jackpot y lo hizo el segundo.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.51% hasta una apuesta de 100.00 € que incluye la contribución al Jackpot del 1.95%. Para apuestas mayores el RTP es del 92.56% - 94.51%, que incluye la contribución al Jackpot del 0% - 1.95%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:8/4/2024