**Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™**

**5-reel, 30-line slot**

The objective of the **Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The number of active paylines is permanently set at 30.
* The total bet is equal to 10x coin value.
* On the entry screen, press **▶** to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated line and Scatter winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on paylines, press **i** and scroll to **Winning Bet Lines**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by symbol frames that appear over symbol positions on each reel as illustrated in the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reels, from left to right, starting from the leftmost reel. Line wins are multiplied by your coin value.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* The **Wild** symbol is the **Gemstone**. The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Scatter** symbol, the **Gold Nugget**, the **Gold Coin** symbol and the **Dwarf** symbol, to make the best possible winning combination.
* **Wild** symbols only appear on reels 2, 3, 4 and 5.

**Scatter Symbol:**

* The **Scatter** symbol is the **Minecart**. 3 or more **Scatter** symbols in any position trigger the **Free Games Feature**.
* **Scatter** wins can form from symbols in **any** position. **Scatter** wins are multiplied by your total bet. Only the highest **Scatter** win pays.

**Gold Coin Symbols and Dwarf Symbols:**

* Any combination of 6 or more **Gold Coin** and **Dwarf** symbols in any position triggers the **Mega Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Gold Nugget Symbol:**

* The **Gold Nugget** symbol appears only in **Free Games** and in the **Mega Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Free Games Feature:**

* When 3 or more **Scatter** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Free Games Feature** is triggered.
* 8 Free Games are awarded.
* During each Free Games spin, any **Gold Nugget** symbols that appear will be held in place for 3 Free Games spins, or until the feature ends, whichever comes first.
* Each **Gold Nugget** symbol will display a cash prize or a **Star**.
* **Gold Nugget** symbols can land on reels 2, 3 or 4 only.
* If a **Dwarf** symbol lands, all **Gold Nugget** symbols on-screen will be paid.
* If 2 **Dwarf** symbols land, all **Gold Nugget** symbols on-screen will be paid twice.
* **Dwarf** symbols can only land on reels 1 and 5 in the Free Games.
* The cash prizes can be 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x or 50x total bet.
* Paying **Star** icons will transform to award the **MAJOR** (total bet x 500), **MINOR** (total bet x 100) or **MINI** (total bet x 20) prize.
* During Free Games, it is not possible to trigger the **Mega Fire Blaze Hold & Respin Feature**.
* During Free Games, it is not possible to retrigger the Free Games.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Mega Fire Blaze Hold & Respin Feature:**

* Any combination of 6 or more **Gold Coin** and **Dwarf** symbols in any position triggers the **Mega Fire Blaze Hold & Respin Feature**.
* At the beginning of the feature, all triggering **Gold Coin** and **Dwarf** symbols are held in place.
* Each **Gold Coin** symbol that landed during the spin that triggered the feature, and that lands during the respins, will display a cash prize of 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x or 50x total bet.
* 6 additional symbol rows are added.
* All symbol positions on the 5 additional rows are covered with stone. The 6th additional bottom row is occupied by Treasure Chests.
* At the beginning of the feature, 3 respins are awarded. Each uncovered symbol position will spin independently.
* After each respin, if there is one or more new active symbols on an uncovered symbol position, it will be held, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* Active symbols include **Gold Coin**, **Dwarf**, and **Goblin**.
* Any **Dwarf** symbols that participated in the feature trigger or that land during the respins, will remove 1, 2, 3, 4 or 5 stone-covers from symbol positions below them on their symbol column.
* If a **Dwarf** symbol lands above a Treasure Chest, and there are no stone-covered symbol positions in the symbol column below it, the Chest at the bottom of the column will open to reveal an award of the **GRAND** (total bet x 2000), **MAJOR**, **MINOR** or **MINI** prize.
* After a **Dwarf** symbol's action is performed, it will transform into a **Blue & Gold Coin** symbol with a prize value of 1x total bet.
* Any **Goblin** symbols that land during the respins will add 1, 2 or 3 **Gold Nuggets**.
* The **Goblin** symbol will then transform into a **Blue & Gold Coin** symbol with a prize value of 1x total bet.
* **Gold Nuggets** added by a **Goblin** symbol will occupy a randomly selected, covered symbol position.
* If a **Dwarf** uncovers a **Gold Nugget** position, the **Gold Nugget** will reveal a prize of 10x, 15x, **MINI**, **MINOR** or **MAJOR**.
* Each Treasure Chest prize can only be won once per feature.
* When all 3 respins have been used or when all available symbol positions have been filled, the respins will be complete.
* All prizes displayed on unlocked symbol positions will be awarded, and the feature will end.
* Any held **Star** icon will transform to award the **MAJOR**, **MINOR** or **MINI** prize.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.44%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
  + A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:4/22/2024

**Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™**

**Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Mega Fire Blaze: Dwarves and Goblins™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 30 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **▶** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de la línea y los Scatter.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  + Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Comodín** es la **Gema**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, excepto a los símbolos **Scatter**, **Pepita de Oro**, **Moneda de Oro** y **Enano**, para crear la combinación ganadora más alta posible.
* Los símbolos **Comodín** solo pueden aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5.

**Scatter:**

* El símbolo **Scatter** es la **Vagoneta**. 3 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
* Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total. Solo paga el premio **Scatter** más alto.

**Símbolos Moneda de Oro y Símbolos Enano:**

* Cualquier combinación de 6 o más símbolos **Moneda de Oro** y **Enano** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.

**Símbolo Pepita de Oro:**

* El símbolo **Pepita de Oro** solo aparece en las **Partidas Gratis** y en la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.

**Partidas gratis:**

* Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
* Recibirá 8 partidas gratis.
* Durante cada giro de las Partidas Gratis, cualquier símbolo **Pepita de Oro** que aparezca se mantendrá en su posición durante 3 giros de las Partidas Gratis, o hasta que termine la función, lo que ocurra primero.
* Cada símbolo **Pepita de Oro** mostrará un premio en efectivo o una **Estrella**.
* Los símbolos **Pepita de Oro** solo pueden aparecer en los carretes 2, 3 o 4.
* Si aparece un símbolo **Enano**, se pagarán todos los símbolos **Pepita de Oro** en pantalla.
* Si aparecen 2 símbolos **Enano**, todos los símbolos **Pepita de Oro** en pantalla se pagarán dos veces.
* Los símbolos **Enano** solo pueden aparecer en los carretes 1 y 5 en las Partidas Gratis.
* Los premios en efectivo pueden ser de la apuesta total x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15 o x50.
* Los iconos **Estrella** premiados se transformará para dar el premio **MAJOR** (apuesta total x 500), **MINOR** (apuesta total x 100) o **MINI** (apuesta total x 20).
* La **Función Regiro Mega Fire Blaze** no puede activarse durante Partidas Gratis.
* Las Partidas Gratis no pueden reactivarse durante las Partidas Gratis.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Función Regiro Mega Fire Blaze:**

* Cualquier combinación de 6 o más símbolos **Moneda de Oro** y **Enano** en cualquier posición activan la **Función Regiro Mega Fire Blaze**.
* Al comienzo de la función, todos los símbolos **Moneda de Oro** y **Enano** de activación se mantendrán en su posición.
* Cada símbolo **Moneda de Oro** que haya aparecido durante el giro que haya activado la función, y que aparezca durante los regiros, mostrará un premio en efectivo de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x o 50x la apuesta total.
* Se añaden 6 filas adicionales de símbolos.
* Todas las posiciones de símbolos de las 5 filas adicionales se cubren de piedras. La 6.ª fila inferior adicional está ocupada por Cofres del Tesoro.
* Al comienzo de la función se activan 3 regiros. Cada posición de símbolo que no esté cubierta girará de forma independiente.
* Tras cada regiro, si hay uno o más símbolos activos nuevos en una posición de símbolo desbloqueada, se retendrán y el número de regiros restantes volverá a 3.
* Los símbolos activos incluyen la **Moneda de Oro**, el **Enano** y el **Goblin**.
* Cualquier símbolo **Enano** que haya participado en la activación de la función o que aparezca durante los regiros eliminará 1, 2, 3, 4 o 5 recubrimientos de piedra de las posiciones de símbolos que haya debajo de ellos en su columna de símbolos.
* Si un símbolo **Enano** aparece sobre un Cofre del Tesoro, y no hay posiciones de símbolos cubiertas por piedras en la columna de símbolos que haya debajo de él, el Cofre de la parte inferior de la columna se abrirá para descubrir un pago del premio **GRAND**, (x2000 la apuesta total), **MAJOR**, **MINOR** o **MINOR**.
* Tras la realización de la acción de un símbolo **Enano**, se transformará en un símbolo **Moneda Azul y Dorada** con un valor de premio de 1x la apuesta total.
* Los símbolos **Goblin** que aparezcan durante los regiros añadirán 1, 2 o 3 **Pepitas de Oro**.
* El símbolo **Goblin** se transformará entonces en un símbolo **Moneda Azul y Dorada** con un valor de premio de 1x la apuesta total.
* Las **Pepitas de Oro** añadidas por un símbolo **Goblin** ocuparán una posición de símbolos cubierta elegida al azar.
* Si un **Enano** descubre una posición de **Pepita de Oro**, la **Pepita de Oro** descubrirá un premio de 10x, 15x, **MINI**, **MINOR** o **MAJOR**.
* Cada Cofre del Tesoro solo puede ganarse una vez por función.
* Los regiros terminarán cuando se hayan usado los 3 regiros o cuando todas las posiciones de símbolo disponibles se hayan llenado.
* Se pagarán todos los premios mostrados en posiciones de símbolos desbloqueadas y la función terminará.
* Cualquier icono **Estrella** retenido se transformará para dar un premio **MAJOR**, **MINOR** o **MINI**.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.44%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:22/4/2024