**Book of Kings™**

**Tragaperras de 5 ruedas y 10 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Book of Kings™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* **Book of Kings™** es una tragaperras de 5 carretes y 3 filas con una función de partidas gratis.
* Siempre hay 10 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **Iniciar** en la pantalla de entrada.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda.
* Los premios **Scatter** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de los carretes, según la tabla de premios.
* Solo se paga la combinación ganadora más larga por símbolo.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas de las líneas y los Scatter.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, pulse **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Libro:**

* El símbolo **Libro** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Libro y Serpiente** para crear la mejor combinación ganadora posible.
* 3 o más símbolos **Libro** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.

Símbolo **Libro y Serpiente:**

* El símbolo **Libro y Serpiente** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Libro** para crear la mejor combinación ganadora posible.
* 3 o más símbolos **Libro y Serpiente** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
* Cuando el símbolo **Libro y Serpiente** participa en una combinación activadora, todos los premios de las líneas y Scatter de las Partidas Gratis se triplican.

**Partidas gratis:**

* Las partidas gratis se activan cuando 3 o más símbolos **Libro** o **Libro y Serpiente** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
* Cuando símbolos **Libro y Serpiente** participan en una combinación activadora, todos los premios de las líneas y Scatter de la función de Partidas Gratis se triplican.
* Al comienzo de la función se escogerá aleatoriamente un símbolo para ser el **símbolo especial expandido** durante las partidas gratis.
* Los símbolos **Libro** y **Libro y Serpiente** no pueden elegirse como **símbolo especial expandido**.
* Recibirá 10 partidas gratis.
* Durante las partidas gratis, tras el premio de los símbolos estándar, cada **símbolo especial expandido** puede expandirse para cubrir las 3 posiciones de su carrete.
* Por cada línea de premio, cualquier **símbolo especial expandido** se reevaluará como si hubieran aparecido consecutivamente, empezando por el carrete de más a la izquierda.
* El **símbolo especial expandido** solo se expandirá cuando se puedan ganar premios adicionales.
* Las partidas gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que las activó.
* Durante las Partidas Gratis, si en cualquier parte de los carretes aparecen 3 o más símbolos **Libro** o **Libro y Serpiente** a la vez, se activarán 10 Partidas Gratis adicionales.
* El símbolo **Libro y Serpiente** no aparece en la función de Partidas Gratis activada por el símbolo **Libro** y viceversa.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96.63%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el casino, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

UNDEFINED15/1/2020