# Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze

**5-reel, 25-line game**

The objective of the **Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze** is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The number of active paylines is permanently set at 25.
* The total bet is equal to 20x coin value.
* On the entry screen, press **▶** to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on paylines, press **i** and scroll to **Winning Bet Lines**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by symbol frames that appear over symbol positions on each reel as illustrated in the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reels, from left to right, starting from the leftmost reel. Line wins are multiplied by your coin value.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* There are 2 **Wild** symbols in the game: the **Wild** and the **Ship Wild**. Both **Wild** symbols are stacked 3 symbols high and can only land on reels 2, 3 or 4 in the main game.
* When a **Ship Wild** lands fully on reel 2, 3 or 4 in the main game, the **Wild Wind Free Games** feature is triggered.
* The **Wild** symbols can stand for any other symbol except each other and the **Coin** symbols to make the best possible winning combination.

**Coin Symbol:**

* 6 or more **Coin** symbols in any position trigger the **Fire Blaze Hold & Respin** feature.

**Collector:**

* The **Collector** is the **God Head Blowing**. The **Collector** only appears in the **Wild Wind Free Games** and **Fire Blaze Hold & Respin** features.

**Wild Wind Free Games:**

* The **Wild Wind Free Games** feature is triggered when a **Ship Wild** lands fully on reel 2, 3 or 4.
* All **Ship Wild** symbols that landed fully stacked during the triggering spin will remain on the reels during the first free game. During each free game all **Ship Wild** symbols on the reels shift one position to the left. When a **Ship Wild** is on reel 1 it will shift off of the reels during the next free game. The final free game occurs when the last remaining **Ship Wild** shifts off of reel 1.
* A win multiplier is applied to each free game, and the win multiplier increases with each free game. The multiplier starts at 1X and can rise to 2X, 3X or 5X.
* During the **Wild Wind Free Games**, the **Collector** appears on every spin. During each free games spin, if 1 or more **Coin** symbols land, their cash values will be awarded to the tally meter as many times as the multiplier shows. The multiplier will also be applied to any line wins in the current spin.
* The cash values which appear on the **Coin** symbol during the **Wild Wind Free Games** are 0.5, 1, 1.5, 2, 3, 4 and 5 multiplied by total bet.
* If 6 or more **Coin** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Fire Blaze Hold & Respin** feature will be triggered.
* If the **Fire Blaze Hold & Respin** feature is triggered, the **Collector** will pay before the **Hold & Respin** feature begins.
* No **Wild** symbols can land on the reels during the **Wild Wind Free Games** feature.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Fire Blaze Hold & Respin Feature:**

* 6 or more **Coin** symbols in any position trigger the **Fire Blaze Hold & Respin** feature. 3 respins are awarded.
* Any **Coin** symbols that triggered the feature are held in position during the feature. Each unheld symbol position will spin independently.
* Each **Coin** symbol that landed during the main game spin that triggered the feature, and that lands during the respins, will have either a cash prize (0.5, 1, 1.5, 2, 3, 4, 5 or 10x total bet) or a **Star** icon.
* If the feature was triggered during the **Wild Wind Free Games**, each triggering **Coin** symbol will display a prize of 0.5, 1, 1.5, 2, 3, 4 and 5 multiplied by total bet.
* After each respin, if there is one or more new **Coin** symbol, it will be held, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* The **Collector** may randomly appear on any respin. After each respin, if the **Collector** appears, the cash values of all held **Coin** symbols will be awarded to the Tally meter. If a **Coin** symbol shows a **Star**, it will not be awarded.
* The **Collector** does not reset the number of respins to its initial value.
* The **GRAND** prize (2000x total bet) is awarded to the Tally meter during the feature when all symbol positions are filled with the **Coin** symbols.
* All **Coin** symbol prizes will be awarded to the Tally meter when the **GRAND** prize is won, or when all 3 respins have been used.
* The Tally meter value will then be awarded to the player, and the feature will end.
* Any held **Star** icon will transform to award the **MAJOR** (500x total bet), **MINOR** (100x total bet) or **MINI** (20x total bet) prize.

**AGE OF THE GODS™ JACKPOT**

* **Age of the Gods™ Mystery Jackpot** is a multi-level progressive jackpot game. It is accumulated from all players’ bets in all games which feature the **Age of the Gods™ Jackpot**, among all online casinos that offer these games.
* There are 4 levels of jackpots that can be won: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** and **Ultimate Power**.
* The different types of jackpots hold different prize amounts.
* **Contribution rate** (what percentage of each bet goes into the Jackpot): 0.99%.
* **Win condition** (the result you have to get to win the Jackpot):
	+ Jackpot game is triggered randomly on any spin in a slot game featuring the **Age of the Gods™ Jackpot**.
	+ Entering the Jackpot game guarantees a win.
	+ Match 3 jackpot symbols of the corresponding Jackpot or wait for the 30-second timer to run out.
* **Win requirements** (what you need to do to be eligible for the Jackpot):
	+ Play a slot game with the **Age of the Gods™ Jackpot**.
* The trigger that starts the Jackpot game is random and can occur after any spin in any of the linked games. Entering the Jackpot game guarantees a win of one of the four jackpots.
* **Please note:**
	+ The mechanics of the **Age of the Gods™ Mystery Jackpot** prohibit simultaneous jackpot winnings.
	+ Imperfections in the Internet connectivity may cause you to experience delays in Jackpot messages or updates, but they do not affect actual Jackpot wins.
	+ If a Jackpot is being discontinued (a game is closed and removed from the casino), you will be notified of it by the casino.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* Progressive wins are excluded from RTP calculation.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.50%. That includes the Jackpot Contribution of 0.99%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

Updated On:4/1/2025

# Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze

**Juego de 5 carretes y 25 líneas**

El objetivo de **Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 25 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x20.
* Para iniciar el juego pulse **▶** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El juego cuenta con 2 símbolos **Comodín**: el **Comodín** y el **Comodín Nave**. Ambos símbolos **Comodín** se apilan a 3 símbolos de altura, solo pueden aparecer en los carretes 2, 3 o 4 y solo pueden aparecer en el juego principal.
* La función **Partidas Gratis Wild Wind** se activa cuando un **Comodín Nave** aparece por completo en el carrete 2, 3 o 4 en el juego principal.
* Los símbolos **Comodín** pueden sustituir a cualquier símbolo excepto entre ellos para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo Moneda:**

* 6 o más símbolos **Moneda** en cualquier posición activan la Función **Regiro Fire Blaze**.

**Recolector:**

* El **Recolector** es el **Dios soplando**. El **Recolector** solo aparece en las funciones de **Partidas Gratis Wild Wind** y el **Regiro Fire Blaze**.

**Partidas gratis Wild Wind:**

* La función **Partidas Gratis Wild Wind** se activa cuando en los carretes 2, 3 o 4 aparece un **Comodín Nave** por completo.
* Todos los símbolos **Comodín Nave** que aparecieron totalmente apilados durante el giro activador permanecerán en los carretes durante la primera partida gratis. Durante cada partida gratis, los símbolos **Comodín Nave** en los carretes se moverán una posición a la izquierda. Cuando un símbolo **Comodín Nave** llegue al carrete 1, abandonará los carretes tras la siguiente partida gratis. La partida gratis final tendrá lugar cuando el último **Comodín Nave** deje el carrete 1.
* En cada partida gratis se aplica un multiplicador de ganancias y este aumenta con cada partida gratis. El multiplicador empieza en 1X y puede subir a 2X, 3X o 5X.
* Durante las **Partidas Gratis Wild Wind**, el **Recolector** aparece en cada giro. Durante cada giro de las partidas gratis, si aparecen 1 o más símbolos **Moneda**, sus valores en efectivo se añadirán al indicador del total tantas veces como muestre el multiplicador. El multiplicador también se aplicará a cualquier ganancia de línea en el giro actual.
* Los valores en efectivo que aparecen en el símbolo **Moneda** durante las **Partidas Gratis Wild Wind** son de 0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4 y 5 multiplicados por la apuesta total.
* La Función **Regiro Fire Blaze** se activa cuando 6 o más símbolos **Moneda** aparecen a la vez en cualquier lugar de los carretes.
* Si se activa la función **Regiro Fire Blaze**, el **Recolector** pagará antes de que comience la función **Regiro**.
* Durante la función **Partidas Gratis Wild Wind** en los carretes no pueden aparecer símbolos **Comodín**.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Función Regiro Fire Blaze:**

* 6 o más símbolos **Moneda** en cualquier posición activan la Función **Regiro Fire Blaze**. Se activarán 3 regiros.
* Los símbolos **Moneda** que activaron la función se retienen en posición durante la función. Las posiciones de símbolos que no estén fijas girarán de forma independiente.
* Cada símbolo **Moneda** que aparezca durante el giro del juego principal que activó la función, y que aparezca durante los regiros, tendrá un premio en efectivo (0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4, 5 o 10 veces la apuesta total) o un icono de **Estrella**.
* Si la función se activó durante las **Partidas Gratis Wild Wind**, cada símbolo de **Moneda** activador mostrará un premio de 0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4 y 5 multiplicado por la apuesta total.
* Tras cada regiro, si hay algún símbolo **Moneda** nuevo, este quedará retenido y el número de regiros restantes se reiniciará a 3.
* El **Recolector**puede aparecer al azar en cualquier regiro. Tras cada regiro, si el **Recolector** aparece, los valores en efectivo de todos los símbolos **Moneda** retenidos se añadirán al indicador del total. Si un símbolo **Moneda** muestra una **Estrella**, no se pagará.
* El **Recolector** no reinicia el número de regiros a su valor inicial.
* El premio **GRAND** (apuesta total x2000) se añade al contador total durante la función cuando todas las posiciones de símbolos tienen símbolos **Moneda**.
* Todos los premios de símbolos **Moneda** se añaden al contador total cuando se gana el premio **GRAND** o cuando se han usado los 3 regiros.
* El valor del contador total se pagará al jugador y la función terminará.
* Cualquier icono **Estrella** retenido se transformará para dar un premio **MAJOR** (500x apuesta total), **MINOR** (100x apuesta total) o **MINI** (20x apuesta total).

**JACKPOT AGE OF THE GODS™**

* El **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** es un juego de jackpot progresivo multinivel. Se acumula mediante las apuestas de todos los jugadores en los juegos que cuentan con el **Jackpot Age of the Gods™**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.
* Se pueden ganar 4 niveles diferentes de Jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** y **Ultimate Power**.
* A cada uno de esos tipos de Jackpots le corresponde un premio diferente.
* **Tasa de contribución** (porcentaje de cada apuesta que se añade al Jackpot): 0.99%.
* **Condición ganadora** (el resultado que debe obtener para ganar el Jackpot):
	+ El juego del Jackpot se puede activar aleatoriamente en cualquier giro de cualquier tragaperras que cuente con el **Jackpot Age Of The Gods™**.
	+ La entrada en la ronda del juego del jackpot ya garantiza un premio.
	+ Encuentre 3 símbolos iguales del jackpot correspondiente o espere a que los 30 segundos de tiempo se agoten.
* **Requisitos para ganar** (lo que hay que hacer para poder optar al Jackpot):
	+ Jugar a una tragaperras con el Jackpot **Age of the Gods™**.
* El juego del Jackpot se activa aleatoriamente y puede ocurrir en cualquier giro y en cualquiera de los juegos conectados. Al entrar al juego del Jackpot se tiene garantizada la obtención de uno de los cuatro botes.
* **Importante:**
	+ La mecánica de funcionamiento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impide que se ganen varios jackpots a la vez.
	+ Las imperfecciones de la conexión a Internet pueden provocar retrasos en la recepción de mensajes y actualizaciones acerca del Jackpot, pero no afectan a los premios.
	+ Si un bote deja de ofrecerse (por ejemplo cuando un juego del casino se elimina del casino), se le enviará una notificación al respecto.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* Los premios progresivos están excluidos del cálculo del RTP.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.50%. Esto incluye la contribución al Jackpot del 0.99%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:1/4/2025