**Lights of Luck™**

**5-reel 1,024-way slot**

* The objective of **Lights of Luck™** is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The entry screen displays the game’s features.
* Press **►** on the entry screen to enter the main game. You can also press **DON'T SHOW NEXT TIME** to skip the entry screen the next time you play.
* This game is played with **1,024 Ways to Win**.
* The number of Ways to Win is fixed.
* Press **-** or **+** on the left or the right sides of **BET** to choose the total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **START AUTOPLAY**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **STOP AUTOPLAY**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press the **i** button.
* To navigate the paytable, scroll up or down, or swipe the screen.
* To close the reference pages and return to the game, press the **X** button.

**About Payouts:**

* Wins are calculated according to the Paytable.
* The game is played with 1,024 ways to win.
* Only the highest winning combination per symbol is paid.
* Ways wins can form from matching symbols in any position on adjacent reels, starting from the leftmost reel.
* The accumulating winnings are shown for each winning spin. In the case of large wins, a Win popup opens displaying the total spin revenue.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol**

* The professor symbol is the **WILD** symbol in the game.
* The **WILD** symbol can substitute for all symbols except **Power Ball** and **SCATTER** symbols.

**Scatter Symbol**

* The nuclear danger symbol is the **SCATTER** symbol in the game.
* The **SCATTER** symbol appears on all reels during the main game.
* 3 or more **SCATTER** symbols anywhere on the reels during the main game trigger the **Drop n' Connect** feature.

**Power Ball Symbol**

* The pink ball symbol is the **Power Ball** symbol in the game.
* There are 3 **Power Ball** symbols in the game:
	+ **Credit Power Ball** symbol: **Power Ball** with 0.5, 1, 2, 5 or 10 multiplied by the total bet.
	+ **Lightning Power Ball** symbol: **Power Ball** with a lightning bolt.
	+ **Blank Power Ball** symbol: **Power Ball** with no value.
* When a **Power Ball** symbol lands on the screen, the **Power Ball Life Counter** is reset to 3 active segments.
* Each spin that does not land a new **Power Ball** reduces the active segments by 1.
* All landed **Power Ball** symbols fall to the lowest possible position at the start of next spin.
* When 5 **Power Ball** symbols are on the bottom row, they collapse and award the prizes shown on them.
* If the **Power Ball Life Counter** has no active segments, the bottom row of **Power Ball** symbols will disappear at the start of next spin, and all **Power Ball** symbols above will fall to the lowest possible position.

**Drop n' Connect Feature**

* During the main game, when 3 or more **SCATTER** symbols land anywhere on the reels, the **Drop n' Connect** feature is triggered.
* Press **►** to start the feature.
* Once the feature starts, 3 free spins are awarded.
* During the feature, the reels are spun automatically using the same total bet as on the spin that triggered the feature.
* All landed **Power Ball** symbols fall to the lowest possible position at the end of each spin.
* **Note:** All **Power Ball** symbols lock in position as soon as they land.
* When 5 **Power Ball** symbols are on the bottom row, they collapse and award the prizes shown on them.
* **Note:** After that, the locked **Power Ball** symbols move downwards to the lowest possible position.
* The counter resets to 3.
* The feature ends when the number of free spins remaining reaches 0.
* Press **►** on the winning summary screen to return to the main game.

**Power Ball Prizes**

* When 5 **Power Ball** symbols align on the bottom row during the main game or the **Drop n' Connect** feature the **Power Ball Prizes** are awarded.
* All credit values on the **Power Ball** symbols on the bottom row are awarded.
* Either **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR**, **MINI** or **BONUS** is awarded for 5, 4, 3, 2 or 1 **Lightning Power Ball** symbols on the bottom row, respectively.
* Each prize is a fixed amount based on the bet value.
* The awarded prize of 5, 20, 50, 200 or 1,000 multiplied by the total bet are awarded for 1, 2, 3, 4 or 5 **Lightning Power Ball** symbols respectively.
* Each prize can be won multiple times during the round.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.88%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
	+ A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

Updated On:12/3/2024

**Lights of Luck™**

**Tragaperras de 5 carretes y 1,024 formas**

* El objetivo de **Lights of Luck™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
* Pulse **►** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
* A este juego se juega con **1,024** formas de ganar.
* El número de Formas de ganar es fijo.
* Pulse **-** o **+** a la izquierda o derecha de **APUESTA** para elegir la apuesta total.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
* Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón **X**.

**Sobre los premios:**

* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* A este juego se juega con 1,024 Formas de Ganar.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.
* Los premios de las Formas pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda.
* Se muestran las ganancias acumuladas de cada giro ganador. En caso de grandes premios, aparecerá una ventana con las ganancias totales del giro.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín**

* El símbolo Profesor es el símbolo **COMODÍN** del juego.
* El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **SCATTER** y **Power Ball**.

**Símbolo Scatter**

* El símbolo **SCATTER** del juego es el símbolo peligro nuclear.
* El símbolo **SCATTER** aparece en todos los carretes del juego principal.
* 3 o más símbolos **SCATTER** en cualquier lugar de los carretes del juego principal activa la función de **Drop n' Connect**.

**Símbolo Power Ball**

* El símbolo **Power Ball** del juego es el símbolo de la bola rosa.
* El juego tiene 3 símbolos **Power Ball**:
	+ Símbolo **Power Ball de créditos**: **Power Ball** con 0,5, 1, 2, 5 o 10 multiplicado por la apuesta total.
	+ Símbolo **Power Ball Rayo**: **Power Ball** con un rayo.
	+ Símbolo **Power Ball vacía**: **Power Ball** sin valor.
* Cuando un símbolo **Power Ball** aparece en la pantalla el **Contador de vidas Power Ball** vuelve a 3 segmentos activos.
* Cada ronda en la que no aparece una **Power Ball** nueva reduce los segmentos activos en 1.
* Todos los símbolos **Power Ball** que hayan aparecido caerán a la posición más baja posible al comienzo del giro siguiente.
* Cuando hay 5 símbolos **Power Ball** en la fila inferior, estos se derrumban y pagan los premios en ellos.
* Si el **Contador de vidas Power Ball** no tiene segmentos activos, la fila inferior de símbolos **Power Ball** desaparecerá al comienzo del giro siguiente y todos los símbolos **Power Ball** superiores caerán a la posición más baja posible.

**Función Drop n' Connect**

* Siempre que en cualquier lugar de los carretes del juego principal aparezcan 3 o más símbolos **SCATTER**, la función de **Drop n' Connect** se activará.
* Pulse **►** para iniciar la función.
* Cuando la función comience, se otorgan 3 giros gratis.
* Durante la función los carretes giran automáticamente usando la misma apuesta total del giro que activó la función.
* Todos los símbolos **Power Ball** que hayan aparecido caerán a la posición más baja posible al final de cada giro.
* **Nota:** todos los símbolos **Power Ball** se fijan en su posición en cuanto aparecen.
* Cuando hay 5 símbolos **Power Ball** en la fila inferior, estos se derrumban y pagan los premios en ellos.
* **Nota:** tras esto, los símbolos **Power Ball** fijos descenderán a la posición más baja posible.
* El contador volverá a 3.
* La función termina cuando el número de giros gratis llega a 0.
* Pulse **►** en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

**Premios Power Ball**

* Los **Premios Power Ball** se pagan cuando 5 símbolos **Power Ball** se alinean en la fila inferior durante el juego principal o la función **Drop n' Connect**.
* Se pagarán todos los valores en créditos en los símbolos **Power Ball** de la fila inferior.
* Se pagarán el **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR**, **MINI** o **BONUS** por 5, 4, 3, 2 o 1 símbolos **Power Ball Rayo** en la fila inferior, respectivamente.
* Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
* El premio obtenido de 5, 20, 50, 200 o 1000 multiplicado por la apuesta total se consigue con 1, 2, 3, 4 o 5 símbolos **Power Ball Rayo**, respectivamente.
* Cada premio puede ganarse varias veces durante la ronda.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.88%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:3/12/2024