**Lil Sphinx™**

**5-reel, 40-line slot**

**To play the game:**

* Press **►** on the entry screen to enter the main game.
* To open bet settings, press the coin button.
* Press **-** or **+** above **TOTAL BET** to choose the total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* 3 or more symbols on a payline, on consecutive reels from left to right, trigger a win.
* The **Cash Prize Coin** and **Special Prize** symbols are the exception to the rule above.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* Wins are calculated according to the paytable.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, press the Autoplay button, use the slider to select the number of spins to be played automatically, and then press **START AUTOPLAY**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **■**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press the **i** button.
* The paytable is scrollable.
* To close the reference pages and return to the game, press the back-arrow button.

**Paylines:**

* This game is played with a fixed number of 40 active paylines.
* Paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on consecutive reels and appear on the same payline.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* **Lil Sphinx** is the **Wild** symbol in the game.
* The **Wild** symbol can substitute for all symbols except **Cash Prize Coin** and **Special Prize** symbols.
* The **Lil Sphinx** symbol can land only in the **Cat Zone** on reel 3, row 2.
* **Note:** When **EXTRA BET** is on, the **Lil Sphinx** symbol can only land in the two **Cat Zones** on reels 2 and 4, row 2.
* Landing a **Lil Sphinx** symbol will collect all prizes on all **Cash Prize Coin** and **Special Prize** symbols in view.
* **Note:** When **EXTRA BET** is on, 2 **Lil Sphinx** symbols can be on the reels at a time. Each **Lil Sphinx** symbol will collect all prizes on the screen.
* The **Lil Sphinx** symbol will throw coins into one or both pots above the reels, which can randomly trigger **Free Games**.

**Cash Prize Coin Symbol:**

* **Cash Prize Coin** symbol displays a cash prize and awards it, when collected by **Lil Sphinx**.
* **Cash Prize Coin** symbols contain values of x0.5, x1, and x1.5 multiplied by the total bet.
* **Note:** When **EXTRA BET** is on, **Cash Prize Coin** symbols contain values of x0.4, x0.8, and x1.2 multiplied by the total bet.

**Special Prize Symbol:**

* The **Special Prize** symbol displays the **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** or **MINI** prize and awards it, when collected by **Lil Sphinx**.
* Each prize is a fixed amount based on the bet value.
  + When **EXTRA BET** is off:
  + **MEGA** prize value = total bet x 1000
  + **MAJOR** prize value = total bet x 75
  + **MINOR** prize value = total bet x 10
  + **MINI** prize value = total bet x 5
  + When **EXTRA BET** is on:
  + **MEGA** prize value = total bet x 800
  + **MAJOR** prize value = total bet x 60
  + **MINOR** prize value = total bet x 8
  + **MINI** prize value = total bet x 4

**Rewind Feature:**

* During the main game, if the **Lil Sphinx** symbol does not appear in the **Cat Zone**, there is a random chance that the **Cat Zone** may **rewind** so that **Lil Sphinx** lands in the zone.
* When **Extra Bet** is on, the **Cat Zone** without **Lil Sphinx** may also **rewind** in **Free Games**.
* If **Lil Sphinx** does land in the **Cat Zone**, there is a random chance that random symbol positions may **rewind** so that **Special Prize** symbols appear in view.

**Free Games Feature:**

* When **Lil Sphinx** appears in the **Cat Zone**, there is a random chance it may throw coins into one or both pots above the reels, potentially triggering **Free Games**.
* The more gold in the pot, the higher the chances of triggering **Free Games**.
* Each triggering pot will award 6 free games.
* Throughout **Free Games**, **Lil Sphinx** may enhance the reels so that a random number of positions guarantee a **Coin** or **Special Prize** symbol to land.
* During the feature, **Lil Sphinx** will randomly throw coins into one or both pots above the reels, potentially awarding extra free games.
* More free games can be retriggered in this way indefinitely.

**Extra Bet Mode:**

* In the main game, you can activate the **Extra Bet** mode and play with two **Cat Zones**.
* Press **Extra Bet** to toggle the mode on and off.
* Playing in **Extra Bet** mode increases your total bet by 25%.
* Enabling **Extra Bet** does not change the payouts.
* When the **Extra Bet** mode is activated, the minimum bet is £0.25, and the maximum bet is £1,000.00.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) in the base game is 93.88%.
* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **Extra Bet** mode is 93.90%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
  + A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

Updated On:12/18/2024

**Lil Sphinx™**

**Tragaperras de 5 ruedas y 40 líneas**

**Cómo jugar:**

* Pulse **►** en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
* Pulse **-** o **+** sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* 3 o más símbolos en una línea de premios, en carretes consecutivos de izquierda a derecha, activan un premio.
* Los símbolos **Moneda premio de dinero** y **Premio especial** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.
* En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  + Se ha activado una función.
* Puede terminar el Auto Juego pulsando **■**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
* Puede desplazarse por la Tabla de premios.
* Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

**Líneas de Premio:**

* En este juego se juega con una cantidad fija de 40 líneas de premio activas.
* Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* La **Esfinge pequeña** es el símbolo **Comodín** del juego.
* El símbolo **Comodín** pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos **Moneda premio de dinero** y **Premio especial**.
* El símbolo **Esfinge pequeña** solo puede aparecer en la **Zona Gato** del carrete 3, fila 2.
* **Nota:** Cuando la **APUESTA EXTRA** está activa, el símbolo **Esfinge pequeña** solo puede aparecer en las dos **Zonas Gatos** de los carretes 2 y 4, fila 2.
* Obtener un símbolo **Esfinge pequeña** cobrará todos los premios en todos los símbolos **Moneda premio de dinero** y **Premio especial** a la vista.
* **Nota:** Cuando la **APUESTA EXTRA** está activa, en los carretes puede haber 2 símbolos **Esfinge pequeña** a la vez. Cada símbolo **Esfinge pequeña** cobrará todos los premios en la pantalla.
* El símbolo **Esfinge pequeña** lanzará monedas a una o ambas ollas sobre los carretes, lo que puede activar al azar las **Partidas Gratis**.

**Símbolo Moneda premio de dinero:**

* El símbolo **Moneda premio de dinero** muestra un premio en efectivo y lo pago cuando lo recoge la **Esfinge pequeña**.
* Los símbolos **Moneda premio de dinero** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x y 1,5x.
* **Nota:** cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada, los símbolos **Moneda premio de dinero** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,4x, 0,8x y 1,2x.

**Símbolo Premio especial:**

* El símbolo **Premio especial** muestra el premio **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** o **MINI** y lo pago cuando lo recoge la **Esfinge pequeña**.
* Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
  + Cuando la **APUESTA EXTRA** está desactivada:
  + Valor del **MEGA** premio = apuesta total x 1000
  + Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 75
  + Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 10
  + Valor del **MINI** premio = apuesta total x 5
  + Cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada:
  + Valor del **MEGA** premio = apuesta total x 800
  + Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 60
  + Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 8
  + Valor del **MINI** premio = apuesta total x 4

**Función Rebobinar:**

* Durante el juego principal, si el símbolo **Esfinge pequeña** no aparece en una **Zona Gato**, hay una posibilidad al azar de que la **Zona Gato** pueda **rebobinarse** para que la **Esfinge pequeña** aparezca en la zona.
* Cuando la **Apuesta Extra** está activa, la **Zona Gato** sin **Esfinge pequeña** también puede **rebobinar** en las **Partidas Gratis**.
* Si la **Esfinge pequeña** aparece en la **Zona Gato**, hay una posibilidad de que posiciones de símbolos al azar se **rebobinen** para que aparezcan a la vista símbolos **Premio especial**.

**Función de Partidas gratis:**

* Cuando la **Esfinge pequeña** aparece en la **Zona Gato**, hay una posibilidad de que lance monedas a una o las dos ollas sobre los carretes, pudiendo activar **Partidas Gratis**.
* Cuanto más oro tenga el bote, más posibilidades habrá de activar las **Partidas Gratis**.
* Cada olla activadora iniciará 6 partidas gratis.
* Durante las **Partidas Gratis**, la **Esfinge pequeña** puede mejorar los carretes para que un número al azar de posiciones garanticen que aparezca un símbolo **Moneda** o **Premio especial**.
* Durante la función, la **Esfinge pequeña** lanzará monedas al azar a una o las dos ollas sobre los carretes, pudiendo activar partidas gratis extra.
* Es posible reactivar más partidas gratis de esta forma indefinidamente.

**Modo Apuesta Extra:**

* Puede activar el modo **Apuesta Extra** en el juego principal para jugar con dos **Zonas Gatos**.
* Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
* Jugar con el modo de **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total en un 25%.
* Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.
* Cuando se activa el modo **Apuesta Extra**, la apuesta mínima es 0,25 £ y la apuesta máxima es 1 000,00 £.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 93.88%.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **Apuesta Extra** es del 93.90%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:18/12/2024