**Lucky Bass: Mega Cash Collect™**

* **5-reel 30-line slot**

**To play the game:**

* Press **►** on the entry screen to enter the main game.
* You can also press on **DON’T SHOW NEXT TIME** to skip the entry screen the next time you play.
* To open bet settings, press the **BET** button.
* Select your total bet in the drop-down menu and press **Confirm**.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* Wins are calculated according to the paytable.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins in the drop-down menu to be played automatically, and then press **Start**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **STOP AUTOPLAY**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **INFO**.
* To navigate the paytable, scroll up or down, or swipe the screen.
* To close the reference pages and return to the game, press the back-arrow button.

**Paylines:**

* This game is played with a fixed number of 30 active paylines.
* Paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on consecutive reels and appear on the same payline.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* The treasure chest symbol with the word 'WILD' on it is the **Wild** symbol in the game.
* The **Wild** symbol can substitute for all symbols except the **Cash Collect™** and any coin symbol.
* The **Wild** symbol can land as a stacked symbol.

**Special Wild Symbol:**

* The symbol with an anchor and the word 'WILD' on it is the **Special Wild** symbol.
* The **Special Wild** symbol can only land during **Free Games**.
* The **Special Wild** symbol triggers the **Dropping Wilds** feature when it is collected.

**Cash Collect™ Symbol:**

* The symbol with the fisherman is the **Cash Collect™** symbol in the game.
* The **Cash Collect™** symbol can land on reels 1 and/or 5 only during the main game, and on any reel during the **Free Games** feature.
* During the main game, landing a **Cash Collect™** symbol on reels 1 and/or 5 will collect all coin symbols - **Cash Bass**, **Diamond** and **Free Games** - which landed on the reels on that spin.

**Mega Cash Collect™ Feature:**

* The **Mega Cash Collect™ Feature** is triggered by simultaneously landing a **Cash Collect™** symbol on reels 1 and/or 5 during the main game, or on reels 1-5 during the **Free Games**, and a coin symbol anywhere on the reels on the same spin.
* There are 4 coin symbols in the game:
	+ The symbol with a fish and a cash value on it is the **Cash Bass** symbol. For example, a **3.00** symbol. The cash prizes depend on the player's total bet.
	+ The symbol with the **+(number)** on it is the **Free Games** symbol. For example, a **+3** symbol.
	+ The symbol with the diamond on it is the **Diamond** symbol.
	+ The symbol with the harpoon on it is the **Harpoon** symbol.
* Each instance of a coin symbol awards you with the cash prize or the number of free games accordingly, or unlocks a lock in **Free Games**, when collected.
* If more than 1 **Cash Collect™** symbol lands on reels, every coin symbol will be collected once per each **Cash Collect™** symbol on reels.
* **Note**: **Cash Bass** symbols contain values of x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10, x15 multiplied by the total bet.
* **Note**: **Free Games** symbols contain values of +2, +3, +4, +5, +7, +10.

**Free Games Feature:**

* During the main game, when a **Cash Collect™** symbol lands on reels 1 and/or 5, and 1 or more **Free Games** coin symbols land anywhere on the reels, the **Free Games** feature is triggered.
* Each **Free Games** coin symbol that lands awards the number of free games shown on it.
* If 2 or more **Free Games** coin symbols land on the reels, the total number of free games won is equal to the sum of all numbers on each **Free Games** coin symbol collected once for each **Cash Collect™** symbol present on the reels.
* Press **►** to start the **Free Games** feature.
* During **Free Games**, 5 extra locked rows are added to the reels.
* Each locked row has its own count of locks. Each collected **Harpoon** symbol removes 1 lock. When all locks are removed, the row unlocks on the next spin.
* **Note:** All symbols that land behind the locked reels will be disabled, will not be collected by the bubble and will not award any payouts.
* During **Free Games**, the **Cash Collect™** symbol can appear on all reels and locks on the reels for 3 spins, whenever it lands on the main reels and first 3 extra rows.
* On the 4th extra row each **Cash Collect™** symbol will lock for 5 spins.
* On the 5th extra row frozen **Cash Collect™** symbol will stay in place for the rest of the **Free Games**.
* **Note**: Each **Cash Collect™** symbol has its own counter of spins on the top-right corner of the symbol.
* **Note**: New **Cash Collect™** symbols cannot land on the same position as an existing **Cash Collect™** symbol.
* During **Free Games**, each **Cash Collect™** symbol collects all **Cash Bass**, **Diamond**, **Free Games** and/or **Harpoon** symbols that land, awarding the respective prize once for each **Cash Collect™** symbol on the reels.
* **Free Games** can be retriggered by simultaneously landing a **Cash Collect™** and a **Free Games** coin symbol anywhere on the reels.
* Press **►** on the winning summary screen to return to the main game.

**Cash Collect™ Prizes:**

* Simultaneously landing a **Cash Collect™** symbol on reels 1 and/or 5 during the main game, or on any reel during **Free Games**, and a **Diamond** coin symbol anywhere on the reels trigger a **Cash Collect™ Prizes**.
* There are 4 types of prizes that can be won: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** and **MINI**.
	+ The GRAND prize value = total bet x 500
	+ The MAJOR prize value = total bet x 100
	+ The MINOR prize value = total bet x 25
	+ The MINI prize value = total bet x 10
* **Note:** Some of the prizes can come with up to x5 multiplier.
* The awarded prize is selected randomly.
* Each prize can be won multiple times if more than 1 **Cash Collect™** symbol is locked on the reels during **Free Games**.
* Multiple **Diamond** symbols can land on the same spin.

**Dropping Wilds:**

* During **Free Games**, the **Dropping Wilds** feature can be triggered by landing a **Special Wild** symbol.
* When a **Special Wild** symbol lands anywhere on the extra reels along with a **Cash Collect™** symbol, a stack of **Wild** symbols will drop on the main reels - on the reel directly below the **Special Wild** symbol.
* If there is already a **Wild** symbol on that reel, the existing **Wild** will gain a multiplier.
* If there are 2 or more **Cash Collect™** symbols activating a **Special Wild** symbol, each of them will increase stacked **Wild** multipliers values by +1.
* Multiplier values on **Wild** symbols are capped at ×3.
* **Wild** multipliers are additive.

**Cash Spreader Feature:**

* During **Free Games**, the **Cash Spreader** feature can be triggered.
* The symbol with 3 coins on it is the **Cash Spreader** symbol.
* When a **Cash Spreader** symbol lands anywhere on the extra reels, the **Cash Spreader** symbol will spread up to 5 random coins or a **Cash Collect™** symbol on the extra reels.
* Spread coins cannot land on locked reels or occupied positions.
* After spreading, a **Cash Spreader** symbol will transform into a random coin or a **Cash Collect™** symbol.

**Bubble Catch Feature:**

* During **Free Games**, a 1x1 or 2x2 size bubble can appear anywhere on the main grid.
* The bubbles move one position up every spin, until they go out of the screen.
* The bubble cannot go on top of the top position.
* When a coin lands on the same position as an empty bubble, the bubble catches it and moves it one position up every spin.
* If a bubble with a coin inside goes over one of the locked reels, it keeps that coin active for collection.
* A **Cash Bass** coin and a **Dropping Wild** symbol inside the bubble will be collected by each **Cash Collect™** symbol on the reels until the bubble bursts or moves off the screen.
* Every **Cash Bass** coin inside a bubble doubles in value each time there is one or more **Cash Collect™** symbols on the screen.
* If on the next spin a **Cash Bass** reaches a value worth X10 the total bet or more, it will transform into a **Diamond** symbol.
* Each **Cash Collect™** symbol in view collects all **Diamond**, **Free Games** and **Harpoon** coins inside a bubble and then the bubble bursts.
* Any coin or symbol inside a bubble will hover over other symbols on reels, not substituting them.

**Fish Swarm and Harpoon Feature:**

* During both the main game and **Free Games**, the fish swarm or harpoon can appear on any random spin.
* When they appear, they can do one of the following:
	+ Add stacks of **Wild** symbols.
	+ Add **Cash Collect™** symbols or any other coin symbols.
	+ Increase the value of existing **Cash** or **Free Games** coin symbols.

**BUY FEATURE:**

* **BUY FEATURE** is an optional way to manually trigger the **Free Games**.
* The **BUY FEATURE** button is located to the left of the reels.
* The feature price depends on the bet amount.
* The feature price is displayed in the **BUY FEATURE** menu.
* Press the **Buy Feature** button to open the menu. Press **-** or **+** to choose the feature price and then press the **BUY** button.
* The **Free Games** feature will start with a minimum of 6 spins.
* If you do not want to buy a feature, press the **Χ** button.
* Note: The **BUY** button may be disabled if buying the feature will exceed the maximum total bet.
* The **BUY FEATURE** button will be disabled when the **Extra Bet Mode** is active.

**Extra Bet Mode:**

* In the main game, you can activate the **Extra Bet** mode to double the chance of triggering the **Free Games** feature.
* Press **Extra Bet** to toggle the mode on and off.
* Playing in **Extra Bet** mode increases your total bet by 1.5x.
* Enabling **Extra Bet** does not change the payouts.
* When the **Extra Bet** mode is activated, the minimum bet is £0.15, and the maximum bet is £900.00.
* When the **Buy Feature** mode is activated, the minimum bet is £10.00, and the maximum bet is £64,000.00.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 93.48% when the **Extra Bet** is inactive.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 93.45% when the **Extra Bet** is active.
* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **BUY FEATURE** mode is 93.47%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
	+ A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

Updated On:8/6/2024

**Lucky Bass: Mega Cash Collect™**

* **Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

**Cómo jugar:**

* Pulse **►** en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
* También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltar la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
* Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
* Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

**Líneas de Premio:**

* En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.
* Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo Cofre del tesoro con la palabra 'WILD'.
* El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos salvo a **Cash Collect™** y cualquier símbolo de moneda.
* El símbolo **Comodín** puede aparecer como un símbolo apilado.

**Símbolo Comodín Especial:**

* El símbolo con un ancla y la palabra 'WILD' es el símbolo **Comodín especial**.
* El símbolo **Comodín especial** solo aparece durante las **Partidas Gratis**.
* El símbolo **Comodín especial** activa la función **Caída de comodines** cuando se recoge.

**Símbolo Cash Collect™:**

* El Pescador es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
* El símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 1 y/o 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
* Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 recogerá todos los símbolos moneda - **Lubina de dinero**, **Diamante** y **Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.

**Función Mega Cash Collect™:**

* La **Función Mega Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5 del juego principal o en los carretes 1-5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
* El juego cuenta con 4 símbolos moneda:
	+ El símbolo con un pez y un valor en efectivo es el símbolo **Lubina de dinero**. Por ejemplo, el símbolo **3,00**. Los premios en efectivo se corresponden con la apuesta total del jugador.
	+ El símbolo con **+(número)** es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
	+ El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.
	+ El símbolo con el arpón es el símbolo **Arpón**.
* Cada aparición de un símbolo moneda le dará el premio en efectivo o el número de partidas gratis correspondiente, o abrirá un candado en las **Partidas Gratis** al recogerse.
* Si en los carretes aparece más de 1 símbolo **Cash Collect™**, cada símbolo moneda se recogerá una vez por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
* **Nota**: los símbolos **Lubina de dinero** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10 y x15.
* **Nota**: los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +2, +3, +4, +5, +7 y +10.

**Función de Partidas Gratis:**

* Durante el juego principal, cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece en los carretes 1 y/o 5, y 1 o más símbolos de moneda de **Partidas Gratis** aparecen en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
* Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis mostrado.
* Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis** recogidos por cada símbolo **Cash Collect™** presente en los carretes.
* Pulse **►** para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
* Durante las **Partidas Gratis** se añaden a los carretes 5 filas extra bloqueadas.
* Cada fila bloqueada tiene su propia cuenta de cierres. Cada símbolo **Arpón** obtenido elimina 1 cierre. Cuando se eliminan todos los cierres, la fila se desbloquea en el siguiente giro.
* **Nota:** los símbolos que aparezcan tras los carretes bloqueados se desactivarán y no serán recogidos por la burbuja ni darán ningún pago.
* Durante las **Partidas Gratis**, el símbolo **Cash Collect™** puede aparecer en todos los carretes y se bloquea en su posición en los carretes durante 3 giros, cuando aparece en los carretes principales y las 3 primeras filas extra.
* En la 4ª fila extra cada símbolo **Cash Collect™** se bloqueará durante 5 giros.
* En la 5ª fila extra el símbolo **Cash Collect™** fijo permanecerá en posición durante el resto de las **Partidas Gratis**.
* **Nota**: Cada símbolo **Cash Collect™** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
* **Nota**: en la posición de un símbolo **Cash Collect™** no pueden aparecer nuevos símbolos **Cash Collect™**.
* Durante las **Partidas Gratis**, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Lubina de dinero**, **Diamante**, **Partidas Gratis** y/o **Arpón** que aparezcan, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
* Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
* Pulse **►** en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

**Premios Cash Collect™:**

* Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premios Cash Collect™**.
* Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
	+ Valor del premio GRAND = apuesta total x 500
	+ Valor del premio MAJOR = apuesta total x 100
	+ Valor del premio MINOR = apuesta total x 25
	+ Valor del premio MINI = apuesta total x 10
* **Nota:** algunos de los premios cuentan con un multiplicador x5.
* El premio activado se elige aleatoriamente.
* Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 símbolo **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las **Partidas Gratis**.
* En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Diamante**.

**Caída de Comodines:**

* Durante las **Partidas Gratis** la función **Caída de Comodines** puede activarse obteniendo un símbolo **Comodín especial**.
* Cuando un símbolo **Comodín especial** aparece en cualquier lugar de los carretes extra junto con un símbolo **Cash Collect™**, una pila de símbolos **Comodín** caerán en los carretes principales sobre el carrete directamente debajo del símbolo **Comodín especial**.
* Si ya hay un símbolo **Comodín** en ese carrete, el símbolo **Comodín** existente ganará un multiplicador.
* Si hay 2 o más símbolos **Cash Collect™** activando un símbolo **Comodín especial**, cada uno de ellos aumentará los valores de los multiplicadores **Comodín** apilados en +1.
* Los valores del multiplicador en los símbolos **Comodín** tienen un límite de ×3.
* Los multiplicadores **Comodín** se suman.

**Función Cash Spreader:**

* La función **Cash Spreader** puede activarse durante las **Partidas Gratis**.
* El símbolo con 3 monedas es el símbolo **Cash Spreader**.
* Cuando un símbolo **Cash Spreader** aparece en cualquier lugar de los carretes extra, el símbolo **Cash Spreader** repartirá hasta 5 monedas aleatorias o un símbolo **Cash Collect™** en los carretes extra.
* Las monedas extendidas no pueden aparecer en carretes bloqueados o posiciones ya ocupadas.
* Tras extenderse, un símbolo **Cash Spreader** se transformará en una moneda aleatoria o un símbolo **Cash Collect™**.

**Función Bubble Catch:**

* Durante las **Partidas Gratis**, en cualquier lugar de la cuadrícula principal puede aparecer una burbuja de 1x1 o 2x2.
* Las burbujas ascienden una posición por giro, hasta que salen de la pantalla.
* La burbuja no puede ir más allá de la posición superior.
* Cuando una moneda aparece en la misma posición de una burbuja vacía, la burbuja la atrapa y asciende una posición en cada giro.
* Si una burbuja con una moneda pasa sobre uno de los carretes bloqueados, mantendrá la moneda activa para la recolección.
* Una moneda **Lubina de dinero** y un símbolo **Comodín en descenso** dentro de la burbuja será recogido por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes hasta que la burbuja estalle o salga de la pantalla.
* Cada moneda **Lubina de dinero** dentro de una burbuja se dobla en valor cada vez que hay uno o más símbolos **Cash Collect™** en la pantalla.
* Si en el giro siguiente una **Lubina de dinero** alcanza un valor de la apuesta total X10 o más, se transformará en un símbolo **Diamante**.
* Cada símbolo **Cash Collect™** a la vista recoge todas las monedas **Diamante**, **Partidas Gratis** y **Arpón** dentro de una burbuja y la burbuja estalla.
* Cualquier moneda o símbolo dentro de una burbuja pasará sobre otros símbolos en los carretes, pero no los sustituirá.

**Función Fish Swarm and Harpoon:**

* Durante tanto el juego principal como en las **Partidas Gratis**, un banco de peces o arpón pueden aparecer en cualquier giro al azar.
* Cuando aparezcan, pueden hacer una de las siguientes cosas:
	+ Añade pilas de símbolos **Comodín**.
	+ Añade símbolos **Cash Collect™** o cualquier otro símbolo de moneda.
	+ Aumentar el valor de los símbolos **Dinero** o **Partidas Gratis** presentes.

**COMPRAR FUNCIÓN:**

* **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
* El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
* El precio de la función depende de la cantidad apostada.
* El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
* Pulse el botón **Comprar Función** para abrir el menú. Pulse **+** o **-** para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
* La función de **Partidas Gratis** empezará con un mínimo de 6 giros.
* Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
* Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.
* El botón **COMPRAR FUNCIÓN** estará desactivado cuando esté activo el **Modo Apuesta Extra**.

**Modo Apuesta Extra:**

* En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y duplicar la posibilidad de activar la función **Partidas Gratis**.
* Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
* Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
* Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.
* Cuando se activa el modo **Apuesta Extra**, la apuesta mínima es 0,15 £ y la apuesta máxima es 900,00 £.
* Cuando se activa el modo **Comprar función**, la apuesta mínima es 10,00 £ y la apuesta máxima es 64 000,00 £.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.48% cuando la **Apuesta Extra** está inactiva.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.45% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.47%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante las:
	+ Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:6/8/2024