**Sweet N Juicy™**

**6-reel, Pay Anywhere slot**

The objective of the **Sweet N Juicy™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The total bet is equal to 10x coin value. The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated **Pay Anywhere** and **Feature** winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ The **Free Games Feature** has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Pay Anywhere:**

* Active wins are represented by symbol frames that appear over winning symbol positions.
* **Pay Anywhere** wins can form from 8 or more matching symbols in any position on any reels, according to the paytable. **Pay Anywhere** win payouts are equal to the value shown in the paytable. A multiplier may be applied to any win from **Sweet Prizes Feature**.
* Only the longest winning combination per symbol is paid.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Scatter Symbol:**

* The **Scatter** symbol is the **Sweet Candy**. 4, 5, 6 or more **Scatter** symbols in any position will award the **Free Games Feature** with 10, 12 and 15 Free Games, respectively.

**Cascading Reels Feature:**

* After a spin, if one or more **Pay Anywhere** wins is awarded, the **Cascading Reels Feature** will be activated.
* All symbols participating in any **Pay Anywhere** win will disappear, leaving empty positions on the reels.
* Symbols will **cascade** down to fill these empty positions.
* All symbols on-screen will then be re-evaluated. If another **Pay Anywhere** win occurs, another **cascade** will also occur.
* This cycle will continue until no more **Pay Anywhere** wins are detected.
* Any **Scatter** wins will be evaluated only once, after all cascades are complete.

**Sweet Prizes Feature:**

* There is a stack of **Sweet Prize Balls** next to the reels in the main game and Free Games.
* The stack changes with every new spin.
* If there is one or more **Pay Anywhere** win, the highlighted **Sweet Prize Ball** will be awarded.
* **Sweet Prize Ball** prizes include **Free Games**, **Win Multipliers**, a **Wheel Spin**.
* **Sweet Prize Ball** Win Multiplier prizes will apply to all **Pay Anywhere** wins in the current evaluation. Awarded Free Games will not be multiplied.
* **Sweet Prize Ball** Win Multiplier prizes include x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x20, x50, x100, x250 and x500.
* **Sweet Prize Ball** Free Games prizes include 3 Free Games, 4 Free Games, 5 Free Games and 8 Free Games. 3 Free Games **Sweet Prize Ball** prizes can be awarded only during Free Games.
* Blue **Sweet Prize Balls** do not award a prize.
* After a **Sweet Prize Ball** is awarded, it will disappear as part of the winning symbol **Cascade** and the **Sweet Prize Ball** stack will move forward by 1 **Prize Ball**.

**Wheel Feature:**

* If a **Wheel Sweet Prize Ball** is awarded, the ball will open, and 1 spin will occur.
* Available Wheel prizes are: 20x total bet, 50x total bet, 100x total bet, 500x total bet.

**Free Games Feature:**

* The **Free Games Feature** can be triggered by 4 or more **Scatter** symbols in any position.
* The **Free Games Feature** can also be triggered by a Free Games **Sweet Prize Ball** award.
* If Free Games are awarded from multiple **Sweet Prize Balls** and/or by a combination of **Sweet Prize Balls** and a **Scatter** trigger in the same game, the number of Free Games awarded will be added together and played in the same feature round.
* During the Free Games, additional Free Games can be awarded when 4 or more **Scatter** symbols land or when a **Sweet Prize Ball** awards more Free Games.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Buy Bonus:**

* There is a **BUY BONUS** option in-game, where enabled.
* Buying a bonus will trigger the **Free Games Feature** with 10 Free Games.
* Press the **BUY BONUS** button to select Buy Bonus bet level and confirm the purchase.
* Once you have confirmed the Buy Bonus purchase, the reels will spin, and the feature will be triggered.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* **Please note:** 1000000000 simulated game rounds are only related to the main game.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.51%.
* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **BUY FEATURE** mode is 94.51%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

**Updated On:8/15/2024**

**Sweet N Juicy™**

**Tragaperras de 6 carretes con pagos en cualquier lugar**

El objetivo de la tragaperras **Sweet N Juicy™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de **Pagos en cualquier lugar** y **Función**.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ La **función de Partidas Gratis** se ha activado.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Pagos en cualquier lugar:**

* Los premios activos se representan por marcos de símbolo que aparecen sobre las posiciones de símbolos ganadoras.
* Los premios de los **Pagos en cualquier lugar** pueden formarse con 8 símbolos emparejados en cualquier posición de los carretes, según la tabla de premios. Los premios de **Pagos en cualquier lugar** son iguales al valor mostrado en la tabla de premios. Mediante la función **Premios dulces** se puede aplicar un multiplicador a cualquier premio.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Scatter:**

* El símbolo **Scatter** es el **Caramelo dulce**. 4, 5, 6 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición activarán la **Función de Partidas Gratis** con 10, 12 y 15 Partidas Gratis, respectivamente.

**Función Carretes en cascada:**

* Tras un giro, si se activan uno o más premios **Pagos en cualquier lugar**, se activará la **Función Carretes en cascada**.
* Todos los símbolos que participen en cualquier premio **Pagos en cualquier lugar** desaparecerán, dejando posiciones vacías en los carretes.
* Los símbolos **caerán en cascada** para llenar las posiciones vacías.
* Se reevaluarán todos los símbolos en pantalla. Si se da otro premio **Pagos en cualquier lugar**, se activará otra **cascada**.
* Este ciclo continúa hasta que no se detecten más premios **Pagos en cualquier lugar**.
* Cualquier premio **Scatter** se evaluará solo una vez, tras completar todas las cascadas.

**Función Premios dulces:**

* Junto a los carretes del juego principal y las Partidas Gratis hay una pila de **Bolas de premios dulces**.
* La pila cambia en cada giro.
* Si hay uno o más premios **Pagos en cualquier lugar**, se activará la **Bola de premios dulces** resaltada.
* Los premios de las **Bolas de premios dulces** incluyen **Partidas Gratis**, **Multiplicadores de premio** y un **Giro de rueda**.
* Los premios de los multiplicadores de premios **Bolas de premios dulces** se aplican a todos los premios **Pagos en cualquier lugar** en la evaluación actual. Las Partidas Gratis recibidas no se multiplicarán.
* Los premios del Multiplicador de premios de las **Bolas de premios dulces** incluyen x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x20, x50, x100, x250 y x500.
* Los premios de Partidas Gratis de las **Bolas de premios dulces** incluyen 3, 4, 5 y 8 Partidas Gratis. Los premios de 3 Partidas Gratis de los premios de las **Bola de premios dulces** solo pueden activarse durante las Partidas Gratis.
* La **Bola de premios dulces** azul no activa un premio.
* Tras activar una **Bola de premios dulces**, esta desaparecerá como parte de la **Cascada** de símbolos ganadores y la pila de **Bolas de premios dulces** se moverá hacia adelante 1 **Bola de premios**.

**Función Ruleta:**

* Si se activa una Rueda de **Bolas de premios dulces**, la bola se abrirá y se producirá 1 giro.
* Los premios disponibles en la Rueda son: apuesta total x20, x50, x100 y x500.

**Partidas gratis:**

* La **Función de Partidas Gratis** se activa con 4 o más símbolos **Scatter** en cualquier posición.
* La **Función de Partidas Gratis** también puede activarse por una activación en las Partidas Gratis de **Bola de premios dulces**.
* Si las Partidas Gratis se activan por varias **Bolas de premios dulces** y/o una combinación de **Bolas de premios dulces** y un **Scatter** en la misma partida, el número de Partidas Gratis activadas se sumará y se jugarán en la misma ronda de la función.
* Durante las Partidas Gratis se pueden activar Partidas Gratis adicionales cuando aparecen 4 o más símbolos **Scatter** o cuando un **Bolas de premios dulces** activa más Partidas Gratis.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Comprar Bonus:**

* El juego tiene una opción de **COMPRAR BONUS**, donde esté activada.
* Comprar un Bonus activará la **Función de Partidas Gratis** con 10 Partidas Gratis.
* Pulse el botón **COMPRAR BONUS** para seleccionar el nivel de apuesta de Comprar Bonus y confirmar la compra.
* Una vez haya confirmado la compra de Comprar Bonus, los carretes girarán y se activará una función.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* **Importante:** las 1000000000 rondas de juegos simuladas solo están relacionadas con el juego principal.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.51%.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 94.51%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:15/8/2024