**Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme**

**5-reel, 25-line slot**

The objective of the **Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The number of active paylines is permanently set at 25.
* The total bet is equal to 10x coin value.
* On the entry screen, press **▶** to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated line and feature winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on paylines, press **i** and scroll to **Winning Bet Lines**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by symbol frames that appear over symbol positions on each reel as illustrated in the paytable.
* Line wins can form on any payline and must appear on adjacent reels, from left to right, starting from the leftmost reel. Line wins are multiplied by your coin value.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* The **Wild** is the **King of Olympus**. The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Coin** symbol and the **Wheel** symbol, to make the best possible winning combination.
* **Wild** symbols do not appear on reel 1.

**Coin Symbol:**

* The **Coin** symbol only appears on reels 2, 3, and 4 in the main game and Free Games. The **Coin** symbol can appear on all reels during the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature**.
* 6 or more **Coin** symbols in any position trigger the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature**.

**Wheel Symbol:**

* The **Wheel** symbol only appears on reels 1 and 5 in the main game and Free Games. The **Wheel** symbol can appear on all reels during the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature**.
* 2 **Wheel** symbols in the main game or Free Games trigger the **Wheel Feature**.
* Any **Wheel** symbol during the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature** triggers the **Wheel Feature**.

**Wheel Feature:**

* When 2 **Wheel** symbols land simultaneously on reels 1 and 5 in the main game or Free Games, the **Wheel Feature** is triggered.
* In the Free Games, a **Wheel** symbol contributes to a **Wheel Feature** trigger if it lands one row above or one row below the main reel array area.
* In this case, the **Wheel** symbol will **nudge** up or down to be included in the trigger. The reels will not be re-evaluated after the **Wheel** symbol has nudged.
* When the **Wheel Feature** is triggered, a single spin of the **Blue Wheel** will be awarded.
* Possible **Blue Wheel** prizes in the main game and Free Games are:
	+ **+5**: 5 Free Games
	+ **MINI**: 20x total bet
	+ **10x**: 10x total bet
	+ **RED WHEEL**: One spin of the **Red Wheel**
	+ **+8**: 8 Free Games
	+ **MINOR**: 50x total bet
	+ **GOLD COIN**: **Collect Feature**.
* Possible **Red Wheel** prizes in the main game and Free Games are:
	+ **FIRE BLAZE**: **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature**
	+ **MAJOR**: 200x total bet
	+ **30x**: 30x total bet
	+ **GOLD COIN 2x**: **Collect Feature** with 2x multiplier
	+ **+10**: 10 Free Games
	+ **GRAND**: 2000x total bet
	+ **60x**: 60x total bet.
* The **Wheel Feature** can also be triggered in the **Hold & Respin Feature**. See below for more details.
* Once a prize is awarded, the **Wheel Feature** will be complete.
* Please note: the wheel represented in the game does not reflect the real wheel, and the odds differ from those in real-life scenarios.

**Collect Feature:**

* The **Collect Feature** is triggered from the **Wheel Feature**.
* The **Collect Feature** may, or may not, be triggered with a 2x multiplier.
* In the **Collect Feature**, the **Coin** symbols on-screen are tallied. Any multiplier badges attached to the **Coin** symbols will not be factored in.
* If there are less than 5 **Coin** symbols on-screen, additional **Coin** symbols will be added to random positions until there are 5 **Coin** symbols on-screen.
* If a multiplier is awarded, all the **Coin** prizes will be added to the tally twice.
* The tallied value will then be paid, and the feature will end.

**Free Games Feature:**

* The **Free Games Feature** is triggered from the **Wheel Feature**.
* The number of Free Games awarded depends on the **Wheel Feature** prize.
* During the Free Games, the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature** and the **Wheel Feature** may be triggered.
* The **Wheel Feature** may award additional **Free Games**.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature:**

* The **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature** can be triggered in 2 ways:
	+ If 6 or more **Coin** symbols land in any position in the main game or Free Games or/and
	+ If the **Fire Blaze** prize is awarded from the **Wheel Feature**.
* Any **Coin** symbols that triggered the feature, and the prizes that appeared on them, are held in position during the feature.
* If the feature was triggered by the **Wheel Feature**, no **Coin** symbols will be held from the triggering game.
* 3 respins are awarded. Each unheld symbol position will spin independently.
* At the beginning of the feature there are 3 padlocked rows.
* Any symbols landing on padlocked rows do not contribute to any prizes awarded.
* Padlocks may be removed through the **Wheel Feature** (see below).
* When all padlocks are removed from a row, all symbol positions on that row will be unlocked for future respins in the feature.
* In each respin, **Coin** symbols or **Wheel** symbols may land in any open position.
* If a **Coin** symbol lands in any position in an unlocked row, it will be held, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* If a **Wheel** symbol lands in any position in an unlocked row, the **Wheel Feature** will be awarded, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* The **Wheel** symbol will not be held for the next respin.
* If multiple **Wheel** symbols land during one respin, the **Wheel Feature** will be awarded for each **Wheel** symbol that just landed.
* During the **Wheel Feature**, a single spin of the **Blue Wheel** will be awarded.
* Possible **Blue Wheel** prizes in the **Hold & Respin** are:
	+ **MINI**: 20x total bet
	+ **MINOR**: 50x total bet
	+ **1 LOCK**: Removes one lock from the bottom-most locked row
	+ **RED WHEEL**: One spin of the **Red Wheel**
	+ **MULTIPLIER BADGE**: Awards 2, 3 or 4 random prize **Multiplier Badges**.
* Possible **Red Wheel** prizes in the **Hold & Respin** are:
	+ **MAJOR**: 200x total bet
	+ **GRAND**: 2000x total bet
	+ **2 LOCKS**: Removes two locks from the bottom-most locked row/s
	+ **COIN**: Tallies all held **Coin** symbol prizes and pays them immediately
	+ **MULTIPLIER BADGE**: Awards 5, 6, 7 or 8 random prize **Multiplier Badges**.
* The **Multiplier Badge** will award multiplier badges to random symbol positions.
* These symbol positions may be locked, empty or held.
* If the position has no multiplier badge already, the multiplier value will be set to **2x**.
* If the position has a multiplier badge already, the multiplier value will be multiplied by **2** (4x, 8x, etc).
* The multiplier value is capped at 16x.
* At the end of the feature, any multiplier badges on held positions will be applied to the held **cash** value.
* Multiplier badges are not applied to **Wheel** symbol prizes.
* If all available symbol positions are filled with held symbols (excluding **Wheel** symbols), and there are still padlocked rows, the lowest padlocked row will be unlocked.
* If all symbol positions are unlocked and filled with held symbols (excluding **Wheel** symbols), the **GRAND** prize is awarded.
* All **Coin** prizes shown on-screen are paid when all available positions are filled, or when all 3 respins have been used. The feature will then be complete.

**AGE OF THE GODS™ JACKPOT**

* **Age of the Gods™ Mystery Jackpot** is a multi-level progressive jackpot game. It is accumulated from all players’ bets in all games which feature the **Age of the Gods™ Jackpot**, among all online casinos that offer these games.
* There are 4 levels of jackpots that can be won: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** and **Ultimate Power**.
* The different types of jackpots hold different prize amounts.
* **Contribution rate** (what percentage of each bet goes into the Jackpot): 0.99%.
* **Win condition** (the result you have to get to win the Jackpot):
	+ Jackpot game is triggered randomly on any spin in a slot game featuring the **Age of the Gods™ Jackpot**.
	+ Entering the Jackpot game guarantees a win.
	+ Match 3 jackpot symbols of the corresponding Jackpot or wait for the 30-second timer to run out.
* **Win requirements** (what you need to do to be eligible for the Jackpot):
	+ Play a slot game with the **Age of the Gods™ Jackpot**.
* The trigger that starts the Jackpot game is random and can occur after any spin in any of the linked games. Entering the Jackpot game guarantees a win of one of the four jackpots.
* **Please note:**
	+ The mechanics of the **Age of the Gods™ Mystery Jackpot** prohibit simultaneous jackpot winnings.
	+ Imperfections in the Internet connectivity may cause you to experience delays in Jackpot messages or updates, but they do not affect actual Jackpot wins.
	+ If a Jackpot is being discontinued (a game is closed and removed from the casino), you will be notified of it by the casino.

**Buy Bonus:**

* There is a **BUY BONUS** option in-game, where enabled.
* Buying a bonus will trigger the **Fire Blaze Xtreme Hold & Respin Feature**.
* Press the **BUY BONUS** button to select Buy Bonus bet level and confirm the purchase.
* Once you have confirmed the Buy Bonus purchase, the reels will spin, and the feature will be triggered.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* Progressive wins are excluded from RTP calculation.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 95.41%. That includes the Jackpot Contribution of 0.99%.
* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **BUY FEATURE** mode is 95.41%. That includes the Jackpot Contribution of 0.99%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

Updated On:9/20/2024

**Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme**

**Tragaperras de 5 ruedas y 25 líneas**

El objetivo de la tragaperras **Age of the Gods: King of Olympus™ Fire Blaze Xtreme** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* Siempre hay 25 líneas de pago activas.
* La apuesta total es igual al valor de la moneda x10.
* Para iniciar el juego pulse **▶** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de las líneas y la función.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.
* Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de la moneda.
* En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* EL **Comodín** es el **Rey del Olimpo**. El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, excepto el símbolo de **Moneda** y el símbolo de **Ruleta**, para crear la mejor combinación ganadora posible.
* Los símbolos **Comodín** no aparecen en el carrete 1.

**Símbolo Moneda:**

* El símbolo **Moneda** solo aparece en los carretes 2, 3 y 4 del juego principal y las Partidas Gratis. El símbolo **Moneda** puede aparecer en todos los carretes durante la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme**.
* 6 o más símbolos **Moneda** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme**.

**Símbolo Ruleta:**

* El símbolo **Ruleta** solo aparece en los carretes 1 y 5 en la partida principal y en las Partidas Gratis. El símbolo **Ruleta** puede aparecer en todos los carretes durante la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme**.
* 2 símbolos de **Ruleta** en la partida principal o en las Partidas Gratis activan la **Función de Rueda**.
* Cualquier símbolo **Ruleta** durante la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme** activa la **Función Ruleta**.

**Función Ruleta:**

* Cuando 2 símbolos de **Ruleta** aparecen simultáneamente en los carretes 1 y 5 en la partida principal o en las Partidas Gratis, se activa la **Función Ruleta**.
* En las Partidas Gratis, un símbolo **Ruleta** contribuye a una activación de la **Función Ruleta** si aparece una fila sobre o una file por debajo de la zona principal de carretes.
* En este caso, el símbolo **Ruleta** se **moverá** arriba o abajo para incluirse en la activación. Los carretes no se reevaluarán tras el movimiento del símbolo **Ruleta**.
* Cuando se activa la **Función Ruleta**, se recibe un giro en la **Ruleta Azul**.
* Los posibles premios de la **Ruleta Azul** en el juego principal y las Partidas Gratis son:
	+ **+5**: 5 partidas gratis
	+ **MINI**: 20x apuesta total
	+ **10x**: 10x apuesta total
	+ **RULETA ROJA**: un giro de la **Ruleta Roja**
	+ **+8**: 8 partidas gratis
	+ **MINOR**: 50x apuesta total
	+ **MONEDA DORADA**: **Función Collect**.
* Los posibles premios de la **Ruleta Roja** en la partida principal y en las Partidas Gratis son:
	+ **FIRE BLAZE**: **Función Regiro Fire Blaze Xtreme**
	+ **MAJOR**: 200x apuesta total
	+ **30x**: 30x apuesta total
	+ **MONEDA DORADA 2x**: **Función Collect** con un multiplicador 2x
	+ **+10**: 10 partidas gratis
	+ **GRAND**: 2000x apuesta total
	+ **60x**: 60x apuesta total.
* La **Función Ruleta** también se puede activar en la función Regiro. Consulte a continuación para obtener más detalles.
* La **Función Ruleta** se completa tras obtener un premio.
* Importante: la ruleta representada en el juego no equivale a una ruleta real y las probabilidades difieren de los escenarios del mundo real.

**Función Collect:**

* La **Función Collect** se activa desde la **Función Ruleta**.
* La **Función Collect** puede activarse (o no) con un multiplicador x2.
* En la **Función Collect**, los símbolos **Moneda** en pantalla se contabilizan. Cualquier medalla multiplicadora unida a los símbolos **Moneda** no se contará.
* Si hay menos de 5 símbolos **Moneda** en la pantalla, se añadirán símbolos **Moneda** a posiciones aleatorias hasta que haya 5 símbolos **Moneda** en la pantalla.
* Si se activa el multiplicador, todos los premios **Moneda** se añadirán al recuento dos veces.
* Entonces se pagará el valor contabilizado y la función terminará.

**Partidas gratis:**

* La **Función de Partidas Gratis** se activa desde la **Función Ruleta**.
* El número de Partidas Gratis activadas depende del premio de la **Función Ruleta**.
* Durante las Partidas Gratis, es posible que se activen la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme** y la **Función Ruleta**.
* La **Función Ruleta** puede otorgar **Partidas Gratis** adicionales.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Función Regiro Fire Blaze Xtreme:**

* La **Función Regiro Fire Blaze Xtreme** puede activarse de dos formas:
	+ Si 6 o más símbolos **Moneda** aparecen en cualquier posición del juego principal o Partidas Gratis y/o
	+ Si el premio **Fire Blaze** se activa desde la **Función Ruleta**.
* Durante la función, todos los símbolos **Moneda** que activaron la función y los premios que aparecen en ellos se retendrán en sus posiciones.
* Si la función se activó mediante la **Función Ruleta**, no se retendrán símbolos **Moneda** de la partida activadora.
* Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
* Al comienzo de la función hay 3 filas cerradas.
* Cualquier símbolo que aparezca en las filas con candado no contribuirá a los premios obtenidos.
* Los candados pueden eliminarse mediante la **Función Ruleta** (ver a continuación).
* Cuando se eliminan todos los candados de una fila, todas las posiciones de símbolos en esa fila se desbloquearán para regiros futuros en la función.
* En cada regiro pueden aparecer símbolos **Moneda** o **Ruleta** en cualquier posición abierta.
* Si un símbolo **Moneda** aparece en cualquier posición de una fila desbloqueada, se retendrá y el número de regiros restantes volverá a 3.
* Si un símbolo **Ruleta** aparece en cualquier posición de una fila desbloqueada, la **Función Ruleta** se activará y el número de regiros restantes volverá a 3.
* El símbolo **Ruleta** no se retendrá para el giro siguiente.
* Si en un regiro aparecen varios símbolos **Ruleta**, la **Función Ruleta** se activará por cada símbolo **Ruleta** que haya aparecido.
* Durante la **Función Ruleta** se recibe un giro en la **Ruleta Azul**.
* Los posibles premios **Ruleta Azul** en los regiros son:
	+ **MINI**: 20x apuesta total
	+ **MINOR**: 50x apuesta total
	+ **1 CANDADO**: elimina un candado de la fila bloqueada más inferior
	+ **RULETA ROJA**: un giro de la **Ruleta Roja**
	+ **MEDALLA MULTIPLICADORA**: activa 2, 3 u 4 premios aleatorios de **Medallas Multiplicadoras**.
* Los posibles premios **Ruleta Roja** en los regiros son:
	+ **MAJOR**: 200x apuesta total
	+ **GRAND**: 2000x apuesta total
	+ **2 CANDADOS**: elimina dos candados de la fila bloqueada más inferior
	+ **MONEDA**: contabiliza todos los premios de los símbolos **Moneda** retenidos y los paga de inmediato
	+ **MEDALLA MULTIPLICADORA**: activa 5, 6, 7 u 8 premios aleatorios de **Medallas Multiplicadoras**.
* La **Medalla Multiplicadora** añadirá medallas multiplicadoras a posiciones de símbolos al azar.
* Estas posiciones de símbolo pueden estar bloqueadas, vacías o retenidas.
* Si la posición no tiene ya una medalla multiplicadora, el valor del multiplicador se establecerá en **2x**.
* Si la posición ya tiene una medalla multiplicadora, el valor del multiplicador se multiplicará por **2** (4x, 8x, etc.).
* El valor del multiplicador tiene un límite de 16x.
* Al final de la función, cualquier medalla multiplicadora en posiciones retenidas se aplicará al valor en **efectivo** retenido.
* Las Medallas multiplicadoras no se aplican a los premios de los símbolos **Ruleta**.
* Si todas las posiciones de símbolos disponibles están llenas con símbolos retenidos (salvo los símbolos **Ruleta**) y todavía hay filas con candados, se desbloqueará la fila con candados más inferior.
* Si todas las posiciones de símbolos están desbloqueadas y llenas con símbolos retenidos (excluyendo los símbolos **Ruleta**), se activará el premio **GRAND**.
* Todos los premios **Moneda** mostrados en pantalla se pagan cuando se llenan todas las posiciones disponibles o cuando se han usado los 3 regiros. Entonces la función habrá terminado.

**JACKPOT AGE OF THE GODS™**

* El **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** es un juego de jackpot progresivo multinivel. Se acumula mediante las apuestas de todos los jugadores en los juegos que cuentan con el **Jackpot Age of the Gods™**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.
* Se pueden ganar 4 niveles diferentes de Jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** y **Ultimate Power**.
* A cada uno de esos tipos de Jackpots le corresponde un premio diferente.
* **Tasa de contribución** (porcentaje de cada apuesta que se añade al Jackpot): 0.99%.
* **Condición ganadora** (el resultado que debe obtener para ganar el Jackpot):
	+ El juego del Jackpot se puede activar aleatoriamente en cualquier giro de cualquier tragaperras que cuente con el **Jackpot Age Of The Gods™**.
	+ La entrada en la ronda del juego del jackpot ya garantiza un premio.
	+ Encuentre 3 símbolos iguales del jackpot correspondiente o espere a que los 30 segundos de tiempo se agoten.
* **Requisitos para ganar** (lo que hay que hacer para poder optar al Jackpot):
	+ Jugar a una tragaperras con el Jackpot **Age of the Gods™**.
* El juego del Jackpot se activa aleatoriamente y puede ocurrir en cualquier giro y en cualquiera de los juegos conectados. Al entrar al juego del Jackpot se tiene garantizada la obtención de uno de los cuatro botes.
* **Importante:**
	+ La mecánica de funcionamiento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impide que se ganen varios jackpots a la vez.
	+ Las imperfecciones de la conexión a Internet pueden provocar retrasos en la recepción de mensajes y actualizaciones acerca del Jackpot, pero no afectan a los premios.
	+ Si un bote deja de ofrecerse (por ejemplo cuando un juego del casino se elimina del casino), se le enviará una notificación al respecto.

**Comprar Bonus:**

* El juego tiene una opción de **COMPRAR BONUS**, donde esté activada.
* Comprar un Bonus activará la **Función Regiro Fire Blaze Xtreme**.
* Pulse el botón **COMPRAR BONUS** para seleccionar el nivel de apuesta de Comprar Bonus y confirmar la compra.
* Una vez haya confirmado la compra de Comprar Bonus, los carretes girarán y se activará una función.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* Los premios progresivos están excluidos del cálculo del RTP.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.41%. Esto incluye la contribución al Jackpot del 0.99%.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 95.41%. Esto incluye la contribución al Jackpot del 0.99%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:20/9/2024