**Lucky Gift: Cash Collect™**

**6-reel 50-line slot**

**To play the game:**

* On the entry screen, press **PLAY** to start the game.
* Press **-** or **+** on **TOTAL BET** to choose the total bet.
* The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* Press the **TURBO MODE** button to enable/disable some of the win animations and sounds, making the reels spin faster or at normal speed.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* If you want to stop the reels early, press the **SPIN** button again.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* All wins shown in the paytable are relative to the current bet.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, press the **AUTO PLAY** button, and then select the number of spins to be played automatically.
* Autoplay can also be set to **UNTIL FEATURE** which will spin the reels until a feature is triggered.
* During autoplay, the number of remaining spins are displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing the **STOP** button.

**Paytable:**

* To open the paytable, press the **i** button.
* To navigate the paytable, press the arrow buttons.
* To close the paytable and return to the game, press **EXIT**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Wins can only form on active paylines.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on every consecutive reel.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild symbol:**

* The Wild symbol can stand for any other symbols, except the **Cash Collect™**, **Cash Prize**, **Diamond** and **Free Games** symbols, to make the best possible winning combination.
* Wild symbols can appear on reels #2 to #6.

**Cascading reels:**

* Any winning combination triggers the reels to cascade.
* All winning combinations explode after paying out.
* Each wave can create new winning combinations for another wave and even more wins.

**Cash Collect™ Symbols:**

* The symbols with the words 'Cash Collect' on them are the **Cash Collect™** symbols in the game.
* The **Cash Collect**™ symbols can land on reels #1 and/or #6 only during the main game, and on any reel during the **Free Games** feature.
* During the main game, landing a **Cash Collect™** symbol on reels #1 and/or #6 will collect all prize symbols - **Cash Prize**, **Diamond** and **Free Games** - which landed on the reels on that spin.
* The **Cash Collect™ Cascader** symbol collects all prize symbols in view, then removes them, allowing new symbols to drop in.

**Cash Collect™ Feature:**

* The **Cash Collect™** feature is triggered by simultaneously landing a **Cash Collect™** symbol and a prize symbol anywhere on the reels on the same spin.
* There are 3 prize symbols in the game:
  + The symbols with envelopes on them are the **Cash Prize** symbols. The cash prizes correspond to the player's total bet.
  + The symbols with '+(number)' on them are the **Free Games** symbols. For example, +2 symbol.
  + The symbol with the diamond on it is the **Diamond** symbol.
* Each instance of a prize symbol awards you with the cash prize or the number of free games accordingly.
* **Note:** Cash Prize symbols contain values of x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10 multiplied by total bet.
* **Note:** Free Games symbols contain values of +1, +2, +3, +5.

**Cash Collect™ Prizes:**

* Simultaneously landing a **Cash Collect™** symbol and a **Diamond** symbol anywhere on the reels triggers a **Cash Collect™ Prize**.
* There are 4 types of prizes that can be won: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** and **MINI**.
* Each prize is a fixed amount based on the bet value.
* The awarded prize is selected randomly.
* Each prize can be won multiple times if more than 1 **Cash Collect™** symbol is present on the reels.
* Multiple **Diamond** symbols can land on the same spin.

**Free Games:**

* Any **Cash Collect™** symbols in view on reels #1 and/or #6 in combination with **Free Games** symbols will trigger a Cash Collect™ that awards Free Games.
* The total amount of **Free Games** awarded is equal to all the numbers on the **Free Games** symbols combined.
* During **Free Games** a second reels grid becomes active.
* The second reels grid acts independently of the first reels grid.
* **Cash Collect™** symbols appear on all reels and have lives on them. These remain active for up to 3 **Free Games**.
* A **Cash Collect™ All** symbol is also added to the reels, which collects prize symbols from both reels grids.
* More **Free Games** can be won by landing **Cash Collect™** symbols in combination with **Free Games** symbols.
* **Free Games** ends when there are no **Free Games** remaining or the maximum win is achieved.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 93.16%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the Internet during:
  + A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

UPDATED ON:9/29/2023

**Lucky Gift: Cash Collect™**

**Tragaperras de 6 carretes y 50 líneas**

**Cómo jugar:**

* Para iniciar el juego pulse **JUGAR** en la pantalla de entrada.
* Pulse **-** o **+** en **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
* La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Pulse el botón **MODO TURBO** para activar/desactivar algunas de las animaciones y sonidos de los premios, haciendo que los carretes giren más rápido o a la velocidad normal.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* Si quiere parar los carretes antes, pulse de nuevo el botón **GIRAR**.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
* Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones pulse el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
* El Auto Juego también puede fijarse en **HASTA FUNCIÓN** que hará que los carretes giren hasta que se active una función.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  + Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre las carretes como muestra la tabla de premios.
* Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo Comodín puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Cash Collect™**, **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis** para crear la mejor combinación ganadora posible.
* El símbolo Comodín puede aparecer en los carretes #2 a #6.

**Rodillos en cascada:**

* Cualquier combinación ganadora hace que los rodillos estén en cascada.
* Todas las combinaciones ganadoras explotan tras el pago.
* Cada ola puede formar nuevas combinaciones ganadoras en otra ola y más ganancias.

**Símbolo Cash Collect™:**

* Los símbolos con las palabras "Cash Collect" en ellos son los símbolos **Cash Collect™** del juego.
* El símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en los carretes #1 y/o #6 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
* Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en el carrete #1 y/o #6 recogerá todos los símbolos de premio - **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.
* El símbolo **Cash Collect™ Cascader** cobra todos los símbolos de premio visibles, los elimina y permite que caigan símbolos nuevos.

**Función Cash Collect™:**

* La función **Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez cualquier símbolo **Cash Collect™** y un símbolo de premio en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
* El juego tiene 3 símbolos de premio:
  + Los símbolos con sobres son los símbolos **Premio en efectivo**. Los premios en efectivo se corresponden con la apuesta total del jugador.
  + Los símbolos con "+(número)" son símbolos de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo +2.
  + El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.
* Cada aparición de un símbolo de premio le da el premio en efectivo o un número de partidas gratis, según corresponda.
* **Nota**: los símbolos Premio en efectivo contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8 y x10.
* **Nota:** los símbolos de Partidas Gratis contienen valores de +1, +2, +3 y +5.

**Premios Cash Collect™:**

* Conseguir un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo **Diamante** al mismo tiempo en cualquier lugar de los carretes activará un **Premio Cash Collect™**.
* Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
* Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
* El premio activado se elige aleatoriamente.
* Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 **Cash Collect™** está presente en los carretes.
* En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Diamante**.

**Partidas gratis:**

* Cualquier símbolo **Cash Collect™** visible en los carretes #1 y/o #6 en combinación con símbolos **Partidas Gratis** iniciará un Cash Collect™ que activará Partidas Gratis.
* La cantidad total de **Partidas Gratis** activadas es igual a la suma de todos los números en los símbolos de **Partidas Gratis**.
* Durante las **Partidas Gratis** se activa una segunda cuadrícula de carretes.
* La segunda cuadrícula de carretes actúa de forma independiente respecto a la primera cuadrícula de carretes.
* Los símbolos **Cash Collect™** aparecen en todos los carretes y tienen vidas. Estos permanecen activos durante hasta 3 **Partidas Gratis**.
* El símbolo **Cash Collect™ All** se añade también a los carretes, cobrando los símbolos de premio de ambas cuadrículas de carretes.
* Se pueden ganar más **Partidas Gratis** obteniendo símbolos **Cash Collect™** en combinación con símbolos de **Partidas Gratis**.
* Las **Partidas Gratis** terminan cuando no quedan **Partidas Gratis** o se obtiene el premio máximo.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.16%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:4/1/2024