**Ocean Frenzy™**

**5-reel 10-line game**

**To play the game:**

* On the entry screen, press **PLAY** to start the game.
* Press **-** or **+** on **TOTAL BET** to choose the total bet.
* The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* All wins shown in the paytable are relative to the current bet.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, press the **AUTO PLAY** button, and then select the number of spins to be played automatically.
* During autoplay, the number of remaining spins are displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing the **STOP** button.

**Paytable:**

* To open the paytable, press the **i** button.
* To navigate the paytable, press the arrow buttons.
* To close the paytable and return to the game, press **EXIT**.

**Paylines:**

* Active paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Wins can only form on active paylines.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on every consecutive reel.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild Symbol:**

* During Free Games the Fisherman symbol appears on all reels and can substitute for all symbols to make the best possible winning combination.

**Fish symbol:**

* During the base game, the 5 Fish symbols pay according to the values in the paytable when any 3 or more of the different symbols appear consecutively on a winline.

**Free Games:**

* 3 or more Bonus symbols in view from the main game reels will award Free Games.
	+ 5X Bonus symbol awards 20 Free Games
	+ 4X Bonus symbol awards 15 Free Games
	+ 3X Bonus symbol awards 10 Free Games
* During Free Games land a Fisherman symbol and any Fish symbol to trigger an Ocean Frenzy feature.
* After the final spin of Free Games, a Trawler Spin can activate if uncollected Fish are in the Nets.

**Ocean Frenzy feature**

* During Free Games an Ocean Frenzy feature occurs if a Fisherman symbol and any Fish symbols land in view on the reels.
* Fish symbols have prize values attached to them on a ticket.
* All Fish symbols in view during an Ocean Frenzy feature will award a prize equal to the prize value on the ticket, multiplied by total bet.
* Multiple Ocean Frenzy features can trigger if more than one Fisherman symbol lands on the reels along with Fish symbols in view.
* Fish symbols will award a prize for each Ocean Frenzy feature that triggers.
* **Note: Fish symbols** contain values of x1, x2, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x40, x50, & x250 multiplied by total bet.

**Trawler Spin:**

* During Free Games any Fish prizes not collected by a Fisherman symbol are collected into nets above the reels.
* Each net collects a different prize level Fish symbol.
* After all Free Games have been played, a Trawler Spin occurs if any of the nets are populated with Fish prizes.
* Trawler symbols are added to the reels, with all other symbols removed and out of play.
* The reels spin and if a Trawler symbol lands on a reel, the net of Fish Prizes above that reel is awarded.
* The Trawler symbol can land on multiple reels, awarding multiple net prizes.
* Winlines are not active during Trawler Spin.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.49%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 2000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

Updated On:5/13/2025

**Ocean Frenzy™**

**Juego de 5 carretes y 10 líneas**

**Cómo jugar:**

* Para iniciar el juego pulse **JUGAR** en la pantalla de entrada.
* Pulse **-** o **+** en **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
* La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
* Todos los premios que aparecen en la tabla de premios dependen de la apuesta actual.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones pulse el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando el botón **DETENER**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **SALIR**.

**Líneas de Premio:**

* Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre las carretes como muestra la tabla de premios.
* Los premios solo pueden darse en líneas de premio activas.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo debe estar en cada carrete consecutivo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo Pescador aparece en todos los carretes de las Partidas Gratis y puede sustituir a todos los símbolos para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo de Pez:**

* Durante el juego base, los 5 símbolos Pez pagan según los valores en la tabla de premios cuando 3 o más de los símbolos aparecen consecutivamente en una línea de premio.

**Partidas gratis:**

* 3 o más símbolos Bonus a la vista en los carretes del juego principal activan Partidas Gratis.
	+ 5X símbolos Bonus activan 20 Partidas Gratis
	+ 4X símbolos Bonus activan 15 Partidas Gratis
	+ 3X símbolos Bonus activan 10 Partidas Gratis
* Durante las Partidas Gratis, si obtiene un símbolo Pescador y cualquier símbolo Pez, activará una función Ocean Frenzy.
* Tras el giro final de las Partidas Gratis, se puede activar un Giro Arrastre si hay Peces sin cobrar en las redes.

**Función Ocean Frenzy**

* Durante las Partidas Gratis, se produce una función Ocean Frenzy si un símbolo Pescador y cualquier símbolo de Pez aparece en los carretes.
* Los símbolos Pez tienen valores de premio adjuntos en un ticket.
* Todos los símbolos Pez a la vista durante una función Ocean Frenzy activarán un premio de igual valor que el premio en el ticket, multiplicado por la apuesta total.
* Se pueden activar varias funciones Ocean Frenzy si más de unos símbolos Pescador aparecen a la vista en los carretes junto con símbolos Pez.
* Los símbolos Pez activarán un premio por cada función Ocean Frenzy que activen.
* **Nota: los símbolos Pez** contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x40, x50 y x250.

**Giro Arrastre:**

* Durante las Partidas Gratis, cualquier premio Pez no recogido por un símbolo Pescador se recogerá en las redes sobre los carretes.
* Cada red recoge un símbolo de Pez de premio distinto.
* Tras jugar todas las Partidas Gratis, se produce un Giro Arrastre si cualquiera de las redes tiene premios Pez.
* Se añaden símbolos Arrastre a los carretes, con el resto de símbolos eliminados del juego.
* Los carretes giran y si un símbolo Arrastre aparece en un carrete, se paga la red de Premios Pez sobre ese carrete.
* El símbolo Arrastre puede aparecer en varios carretes, activando varios premios de red.
* Las líneas de premio no están activas durante el Giro Arrastre.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.49%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 2000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

Actualizado el:13/5/2025