**Elephant Riches™**

* **Tragaperras de 6 carretes y 4096 formas**

**Cómo jugar:**

* Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
* Pulse **-** o **+** sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  + Se ha activado una función.
* Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

**Tabla de premios:**

* Pulse **i** para abrir la página de referencia que describe los distintos componentes del juego.
* Puede desplazarse por la Tabla de premios.
* Para cerrar la página de referencia y volver al juego pulse el botón **FLECHA-ATRÁS**.

**Sobre los premios:**

* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Activar la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total, pero no cambia los pagos.
* En cada giro ganador se muestran las ganancias acumuladas y todos los premios de las formas de ganar. En el caso de los grandes premios aparece una ventana emergente con las ganancias totales del giro.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Todas Formas:**

* En este juego **Todas Formas** hay **4096** combinaciones ganadoras posibles.
* Cualquier combinación ganadora de símbolos coincidentes en carretes adyacentes de izquierda a derecha debe empezar por el carrete de más a la izquierda, pagando sin importar la posición del símbolo en el carrete.
* Los símbolos **SCATTER**, **MULTIPLICADOR**, **PREMIOS EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo Diamante.
* El símbolo **COMODÍN** solo aparece en el juego principal y las **Partidas Gratis**.
* El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos **SCATTER**, **MULTIPLICADOR**, **PREMIOS EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Símbolo Scatter:**

* El símbolo con las palabras 'FREE GAMES' es el símbolo **SCATTER** del juego.
* Siempre que en cualquier lugar de los carretes del juego principal aparezcan 3 o más símbolos **SCATTER**, la función de **Partidas Gratis** se activará.

**Símbolo de Premio en Efectivo y Símbolo Escarabajo:**

* Símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO**: un símbolo con un importe de premio en efectivo sobre él.
* Símbolo **ESCARABAJO**: un símbolo con un escarabajo sobre él.
* Los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** pueden aparecer durante el juego principal y la función **Giros Golden Pyramid**.
* Cada vez que aparezcan 5 o más símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** en cualquier combinación en cualquier lugar de los carretes durante el juego principal, se activará la función **Giros Golden Pyramid**.
* En los carretes pueden aparecer un máximo de 4 símbolos **ESCARABAJO** simultáneamente durante el juego principal.

**Partidas Gratis:**

* Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
* Todos los símbolos **SCATTER** iniciales que hayan activado la función llenarán el número correspondiente de celdas en la zona de recolección.
* Las **Partidas Gratis** comenzarán con 8 giros y un valor de multiplicador de x2.
* Consiga símbolos **MULTIPLICADOR** durante la función de **Partidas Gratis** para llenar las zonas de recolección.
* Los símbolos **MULTIPLICADOR** multiplicarán todos los premios recibidos en el mismo giro.
* En un giro de **Partidas Gratis** con premio, si hay más de 1 símbolo **MULTIPLICADOR** en los carretes, los valores de los multiplicadores se suman, no se multiplican entre ellos (es decir, 3+3=6, no 3×3=9).
* Durante las **Partidas Gratis**. pueden aparecer un máximo de 3 símbolos **MULTIPLICADOR** simultáneamente en los carretes.
* Tras 8 giros, si la siguiente zona de recolección está llena, se activarán 8 partidas gratis extra, y el símbolo de multiplicador de premios se mejorará.
* Pulse el botón **►** para jugar las **Partidas Gratis**.
* Los valores de multiplicador disponibles son x2, x3, x5 y x10.
* Hay 4 zonas de recolección en las **Partidas Gratis**.
* El número máximo de giros en las **Partidas Gratis** es de 32 giros.
* Una vez se hayan completado todas las partidas gratis, aparecerá una pantalla de resumen de premios con las ganancias en las **Partidas Gratis**.
* Pulse el botón ► para volver al juego principal.

**Giros Golden Pyramid:**

* Pulse el botón ► para iniciar la función cuando esta se active.
* La función comienza con una cuadrícula de 9x6 y 7 giros.
* Todos los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** que hayan activado la función llenarán posiciones de la fila 2 en los carretes del 1 al 5.
* Cuando más de 5 símbolos activen la función, algunos de los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** se sumarán.
* El carrete 6 contiene una torre de multiplicadores.
* Los multiplicadores contienen valores de 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x y 100x.
* En cada giro, aparecerán nuevos símbolos en la fila 1 de la cuadrícula.
* Solo pueden aparecer símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO**, **ESCARABAJO** y símbolos especiales durante la función:
  + Cada símbolo **+1** activa 1 giro extra. Solo puede aparecer en el carrete 6;
  + Cada símbolo de **MEJORA** mejorará todos los multiplicadores de premio en el carrete 6. Solo puede aparecer en el carrete 6;
  + Cada símbolo **PIRÁMIDE** empuja los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** del mismo carrete 1 fila hacia arriba. Solo puede aparecer en los carretes del 1 al 5.
* Cuando aparezcan símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** en la fila 1, se desplazarán a la fila 2 al final del giro.
* Si un símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** aparece en la fila 1, y un símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** ocupa la posición sobre él en el carrete 2, ambos premios se acumularán y aparecerán en la fila 2.
* Si un premio alcanza la fila superior, no podrá ser empujado más arriba.
* Cuando símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** alcancen la parte superior de los carretes, y la fila superior esté ocupada:
  + Los valores del símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** se sumarán;
  + Cualquier símbolo de **PREMIO EN EFECTIVO** que haya bajo un símbolo **ESCARABAJO** (y viceversa) se detendrá en la fila anterior.
* Todos los premios se pagan una vez se completan todos los regiros.
* Los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** conceden un premio en efectivo igual a su valor al cobrarse.
* **Nota:** los símbolos **PREMIO EN EFECTIVO** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 0,75x, 1x, 1,25x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3,75x y 5x.
* **Nota:** cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada, los símbolos **PREMIO EN EFECTIVO** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,3333x, 0,5x, 0,6667x, 0,8333x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2,5x y 3,3333x.
* Los símbolos **ESCARABAJO** conceden 1 de 4 premios en efectivo al activarse:
  + Cuando la **APUESTA EXTRA** está desactivada:
  + Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 250
  + Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 100
  + Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 25
  + Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10
  + Cuando la **APUESTA EXTRA** está habilitada:
  + Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 166,667
  + Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 66,667
  + Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 16,667
  + Valor del **MINI** premio = apuesta total x 6,667
  + Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
  + El premio se elige aleatoriamente.
* Cuando termine la función **Giros Golden Pyramid**, todos los símbolos de **PREMIO EN EFECTIVO** y **ESCARABAJO** se multiplicarán por el multiplicador de su fila y se cobrarán.
* Los multiplicadores no pueden mejorarse más allá de 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x y 100x para las filas de la 2 a la 9.
* La ventana emergente de resultados aparece cuando termina la función.
* Pulse el botón ► para volver al juego principal.

**Modo Apuesta Extra:**

* En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y mejorar sus posibilidades de activar la función **Partidas Gratis** o los **Giros Golden Pyramid**.
* Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
* Jugar en el modo **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total.
* Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 94.50%.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **Apuesta Extra** es del 94.46%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante las:
  + Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

**Las fallas invalidan todos los premios y juegos.**

ACTUALIZADO EL:8/4/2024

**Elephant Riches™**

* **6-Reel, 4096-ways Slot**

**To Play the Game:**

* Press ► on the entry screen to enter the main game.
* To open bet settings, press the coin button.
* Press **-** or **+** above **TOTAL BET** to choose the total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, press the Autoplay button, use the slider to select the number of spins to be played automatically, and then press **START AUTOPLAY**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing ■.

**Paytable:**

* Press **i** to open the reference page describing the different game components.
* The paytable is scrollable.
* To close the reference page and return to the game, press the **BACK-ARROW** button.

**About Payouts:**

* Wins are calculated according to the paytable.
* Enabling **Extra Bet** increases your total bet but does not change the payouts.
* The accumulating winnings and all ways wins are shown for each winning spin. In the case of large wins, a win pop-up opens displaying the total spin revenue.
* Only the highest winning combination pays.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**All Ways:**

* There are **4096** possible winning combinations in this **All Ways** game.
* Any winning combinations of matching symbols on adjacent reels from left to right must start from the leftmost reel, and will pay regardless of the symbol position on the reel.
* The **SCATTER**, **MULTIPLIER**, **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols are exceptions to the rule above.

**Wild Symbol:**

* The **WILD** symbol in the game is the diamond symbol.
* **WILD** symbols appear during the main game and **Free Games** only.
* **WILD** symbols substitute for any other symbol, except for the **SCATTER**, **MULTIPLIER**, **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols, to form the best possible winning combination.

**Scatter Symbol:**

* The symbol with the words 'FREE GAMES' on it is the **SCATTER** symbol in the game.
* Whenever 3 or more **SCATTER** symbols land anywhere on the reels during the main game, the **Free Games** feature is triggered.

**Cash Prize Symbol and Scarab Symbol:**

* **CASH PRIZE** symbol - a symbol with a cash prize amount on it.
* **SCARAB** symbol - a symbol with a scarab on it.
* **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols can land during the main game and the **Golden Pyramid Spins** feature.
* Whenever 5 or more **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols in any combination land anywhere on the reels during the main game, the **Golden Pyramid Spins** feature is triggered.
* A maximum of 4 **SCARAB** symbols can land on the reels simultaneously during the main game.

**Free Games:**

* Press the ► button to begin the feature when it is triggered.
* All initial **SCATTER** symbols, that trigger the feature, will fill the corresponding number of cells in the collection area.
* **Free Games** will begin with 8 spins and a multiplier value of x2.
* Land **MULTIPLIER** symbols during the **Free Games** feature to fill the collection areas.
* **MULTIPLIER** symbols multiply all wins received on the same spin.
* In a winning **Free Games** spin, if more than 1 **MULTIPLIER** symbol is present on the reels, the multiplier values are added up and not multiplied by each other (e.g. 3+3=6 and not 3×3=9).
* During **Free Games**, a maximum of 3 **MULTIPLIER** symbols can land simultaneously on the reels.
* After 8 spins, if the next collection area is filled, 8 extra free games are awarded, and the win multiplier symbol is upgraded.
* Press the **►** button to proceed with **Free Games**.
* Available multiplier values are x2, x3, x5, and x10.
* There are 4 collection areas in **Free Games**.
* The maximum number of spins in **Free Games** is 32.
* After all free games have been completed, a winnings summary screen shows the **Free Games** win.
* Press the ► button to return to the main game.

**Golden Pyramid Spins:**

* Press the ► button to begin the feature when it is triggered.
* The feature starts with 9x6 grid and 7 spins awarded.
* All initial **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols that triggered the feature will fill positions of row 2 on reels 1 to 5.
* When more than 5 symbols trigger the feature, some of **CASH PRIZE** symbols will add up.
* Reel 6 contains a tower of multipliers.
* Multipliers contain values of 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x, and 100x.
* Each spin, new symbols will land on row 1 of the grid.
* Only **CASH PRIZE**, **SCARAB** symbols and special symbols can land during the feature:
  + Each **+1** symbol awards 1 extra spin. Can land only on reel 6;
  + Each **BOOST** symbol boosts all win multipliers on reel 6. Can land only on reel 6;
  + Each **PYRAMID** symbol pushes **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols on the same reel up 1 row. Can land only on reels 1 to 5.
* When **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols land on row 1, they will move to row 2 at the end of the spin.
* If a **CASH PRIZE** symbol lands on row 1, and an existing **CASH PRIZE** symbol occupies the position above it on reel 2, both prizes accumulate and appear on row 2.
* If a prize reaches the top row, it cannot be pushed higher.
* When **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols reach the top of the reels, and the top row is occupied:
  + **CASH PRIZE** symbol values will add up;
  + Any **CASH PRIZE** symbol under a **SCARAB** symbol (and vice versa) will stop on the previous row.
* All prizes are awarded once after all respins have been completed.
* **CASH PRIZE** symbols award a cash prize equal to their value when collected.
* **Note:** **CASH PRIZE** symbols contain values of 0.5x, 0.75x, 1x, 1.25x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3.75x, 5x multiplied by total bet.
* **Note:** When **EXTRA BET** is on, **CASH PRIZE** symbols contain values of 0.3333x, 0.5x, 0.6667x, 0.8333x, 1x, 1.3333x, 1.6667x, 2.5x, 3.3333x multiplied by total bet.
* **SCARAB** symbols award 1 of 4 cash prizes when awarded:
  + When **EXTRA BET** is off:
  + **MEGA** prize value = total bet x 250
  + **MAJOR** prize value = total bet x 100
  + **MINOR** prize value = total bet x 25
  + **MINI** prize value = total bet x 10
  + When **EXTRA BET** is on:
  + **MEGA** prize value = total bet x 166.667
  + **MAJOR** prize value = total bet x 66.667
  + **MINOR** prize value = total bet x 16.667
  + **MINI** prize value = total bet x 6.667
  + Each prize is a fixed amount based on the bet value.
  + The prize is chosen at random.
* When the **Golden Pyramid Spins** feature ends, all **CASH PRIZE** and **SCARAB** symbols will be multiplied by the multiplier corresponding to their row and collected.
* Multipliers cannot be boosted beyond 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x, and 100x state for rows 2 to 9 accordingly.
* The results pop-up window appears when the feature ends.
* Press the ► button to return to the main game.

**Extra Bet Mode:**

* In the main game, you can activate the **Extra Bet** mode and boost your chances of triggering the **Free Games** and the **Golden Pyramid Spins** feature.
* Press **Extra Bet** to toggle the mode on and off.
* Playing in **Extra Bet** mode increases your total bet.
* Enabling **Extra Bet** does not change the payouts.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) in the base game is 94.50%.
* The theoretical percentage return to player (RTP) during the **Extra Bet** mode is 94.46%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
  + A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.

**Malfunction voids all pays and plays**.

UPDATED ON:4/8/2024