**Rogues Draw™**

**12-card slot**

The objective of the **Rogues Draw™** slot is to obtain winning pays.

**To play the game:**

* The game is played with 12 card positions (reels), arranged in 4 columns for 2, 4, 4 and 2 cards.
* The total bet is equal to 10x coin value. The total bet shows how much is being bet in total on a single 'spin'.
* A 'spin' consists of 2 steps:
	+ In step 1, 1 or more value cards is placed at random on the reels.
	+ In step 2, 1 or more **Bandit Cards** is placed at random on the reels.
	+ After this, any card position that contains both a value card and a **Bandit Card** will pay a prize.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to start a new game with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated card and feature winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* Wins from different activated cards are added.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Bandit Card:**

* **Bandit Cards** can land in any reel positions during the 2nd part of the game 'spin'. If a **Bandit Card** lands in a position occupied by a value card, the value card awards a prize.

**Gold Card:**

* The **Gold Card** is a special type of value card that awards the **MINOR**, **MAJOR** or **GRAND** prize when a **Bandit Card** lands on top of it.

**Silver Card:**

* The **Silver Card** is a special type of value card that awards the **Free Games Feature** when a **Bandit Card** lands on top of it.

**Gold Card Feature:**

* When a **Bandit Card** lands in the same position as a **Gold Card**, the **Gold Card Feature** is triggered.
* An animation reveals a **MINOR**, **MAJOR** or **GRAND** card. This cash prize is then awarded.
* The **Gold Card Feature** can be triggered more than once in a single 'spin'.
* The **Gold Card Feature** and the **Free Games Feature** can be triggered on the same 'spin'.

**Free Games Feature:**

* When a **Bandit Card** lands in the same position as a **Silver Card**, the **Free Games Feature** is triggered.
* The triggering **Silver Card** can award 3, 5, 8 or 10 Free Games.
* If there is more than one activated **Silver Card**, the revealed Free Games awarded will be added together.
* During Free Games, each 'spin' is played with 16 card positions (reels), arranged in 4 columns with 4 cards each.
* Additional Free Games can be awarded during the Free Games.
* The **Gold Card Feature** can be triggered inside the **Free Games Feature**.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.94%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:8/1/2023

# Rogues Draw™

**Tragaperras de 12 cartas**

El objetivo de la tragaperras **Rogues Draw™** es obtener combinaciones con premio.

**Cómo jugar:**

* El juego se juega con 12 posiciones de cartas (carretes), distribuidas en 4 columnas con 2, 4, 4 y 2 cartas.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Un "giro" consta de 2 pasos:
	+ En el paso 1, 1 o más cartas con valor se colocan al azar en los carretes.
	+ En el paso 2, 1 o más **cartas Bandido** se colocan al azar en los carretes.
	+ Después de esto, cualquier posición de las cartas que contenga una carta con valor y una "Carta Bandido" pagará un premio.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse el botón **GIRAR** para iniciar una nueva partida con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de las cartas y la función.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Los premios de las diferentes cartas activadas se suman.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Cartas Bandido:**

* Las **Cartas Bandido** pueden aparecer en cualquier posición de los carretes en la 2.ª parte del "giro" del juego. Si una **Carta Bandido** aparece en una posición ocupada por una carta con valor, esa carta con valor pagará un premio.

**Carta de Oro:**

* La **Carta de Oro** es un tipo especial de carta con valor que paga el premio **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND** cuando aparece una **Carta Bandido** sobre ella.

**Carta de Plata:**

* La **Carta de Plata** es un tipo especial de carta con valor que activa la **Función de Partidas Gratis** cuando aparece una **Carta Bandido** sobre ella.

**Función Carta de Oro:**

* Cuando una **Carta Bandido** aparece en la misma posición que una **Carta de Oro**, se activa la **Función Carta de Oro**.
* Una animación mostrará una carta **MINOR**, **MAJOR** o **GRAND**. Después, se pagará el premio en metálico.
* La **Función Carta de Oro** puede activarse más de una vez en un solo "giro".
* La **Función Carta de Oro** y la **Función de Partidas Gratis** pueden activarse en el mismo "giro".

**Partidas gratis:**

* Cuando una **Carta Bandido** aparece en la misma posición que una **Carta de Plata**, se activa la **Función de Partidas Gratis**.
* La **Carta de Plata** de activación puede activar 3, 5, 8 o 10 Partidas Gratis.
* Si hay más de una **Carta de Plata** activada, las Partidas Gratis mostradas y activadas se sumarán.
* Durante las Partidas Gratis, cada "giro" se juega con 16 posiciones de cartas (carretes), distribuidas en 4 columnas con 4 cartas cada una.
* Es posible ganar Partidas Gratis adicionales durante las Partidas Gratis.
* La **Función Carta de Oro** puede activarse dentro de la **Función de Partidas Gratis**.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.94%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:1/8/2023