**Robocop™: Cash Collect™**

**5-reel 30-line slot**

* The objective of **Robocop™: Cash Collect™** is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The entry screen displays the game’s features.
* Press **►** on the entry screen to enter the main game. You can also press **DON'T SHOW NEXT TIME** to skip the entry screen the next time you play.
* To open bet settings, press the coin button.
* Select your total bet in the drop-down menu and press **Confirm**.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **WIN** field displays the accumulating winnings.
* On a given payline, only the highest winning combination pays while simultaneous winnings on different paylines are accumulated.
* Wins are calculated according to the paytable. Your win will equal your line bet multiplied by the corresponding value according to the paytable.

**Autoplay:**

* The reels are spun automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins in the drop-down menu to be played automatically, and then press **Start**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **STOP AUTOPLAY**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **INFO**.
* To navigate the paytable, scroll up or down, or swipe the screen.
* To close the reference pages and return to the game, press the back arrow button.

**Paylines:**

* This game is played with a fixed number of 30 active paylines. The total bet per game round is the line bet × 30.
* Paylines are represented by lines that appear over the reels as illustrated in the paytable.
* Winning combinations must start from the leftmost reel, and the same symbol has to be on consecutive reels and appear on the same payline.
* There is a difference between the line bet and the total bet. The line bet shows how much is being bet on a single payline. The total bet shows how much is being bet in total on a single spin. Payouts shown in the paytable are multiplied by the line bet.

**Wild Symbol:**

* The symbol with the word 'WILD' on it is the **WILD** symbol in the game.
* The **WILD** symbol can substitute for all symbols except **Cash Collect™**, **Cash Prize**, **Diamond** and **Free Games** symbols.

**Cash Collect™ Symbol:**

* The symbol with words 'Cash Collect' on it is the **Cash Collect™** symbol in the game.
* The **Cash Collect™** symbol can land on reel 5 only during the main game, and on any reel during the **OCP Free Games** feature.
* During the main game, landing a **Cash Collect™** symbol on reel 5 will collect all coin symbols - **Cash Prize**, **Diamond** and **Free Games** - which landed on the reels on that spin.

**Cash Collect™ Feature:**

* The **Cash Collect™ Feature** is triggered by simultaneously landing the **Cash Collect™** symbol on reel 5 during the main game, or on reels 1 to 5 during the **Free Games**, and a coin symbol anywhere on the reels on the same spin.
* There are 3 coin symbols in the game:
  + The symbol with the cash value on it is the **Cash Prize** symbol. For example, a **3.00** symbol.
  + The symbol with the **+(number)** on it is the **Free Games** symbol. For example, a **+3** symbol.
  + The symbol with the diamond on it is the **Diamond** symbol.
* Each instance of a coin symbol awards you the cash prize or the number of free games accordingly.
* When initiating a new spin, all the coin symbols will reset.
* **Note**: **Cash Prize** symbols contain values of x1, x2, x3, x5, x10, x15 multiplied by the total bet.
* **Note**: **Free Games** symbols contain values of +3, +4, +5, +7, +10.

**Nudge Feature:**

* The **Nudge** feature can only trigger on reel 5 during the main game.
* There is a chance the reels will nudge a **Cash Collect™** symbol on reel 5 on any near miss.

**OCP Free Games Feature:**

* During the main game, when a **Cash Collect™** symbol lands on reel 5 and 1 or more **Free Games** coin symbols land anywhere on the reels, the **OCP Free Games** feature is triggered.
* Press **►** to start the **OCP Free Games** feature.
* Each **Free Games** coin symbol that lands awards the number of free games shown on it. If 2 or more **Free Games** coin symbols land on the reels, the total number of free games won is equal to the sum of all numbers on each **Free Games** coin symbol.
* During free games, each **Cash Collect™** symbol collects all **Cash Prize**, **Diamond** and/or **Free Games** symbols that land, awarding the respective prize once for each **Cash Collect™** symbol on the reels.
* When the **Cash Collect™** symbol lands, it shifts one position down during every spin until it exits the reels.
* When the **Reset** coin symbol - a green coin with an arrow pointing up - lands on the reels, it pushes all the **Cash Collect™** symbols up.
* **Free Games** can be retriggered by simultaneously landing a **Cash Collect™** and a **Free Games** coin symbol anywhere on the reels.
* **Free Games** can be retriggered indefinitely.
* Press **►** on the winning summary screen to return to the main game.

**On Reel Feature:**

* A short clip of Robocop can play onscreen on any spin and add **Cash Prize**, **Free Games**, **Diamond**, **Cash Collect™** and stacks of **WILD** symbols to random reels.
* This feature and the symbols added are triggered randomly.

**Cash Collect™ Prizes:**

* Simultaneously landing a **Cash Collect™** symbol on reel 5 during the main game, or on any reel during **Free Games**, and a **Diamond** coin symbol anywhere on the reels trigger a **Cash Collect™ Prize**.
* There are 4 types of prizes that can be won: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** and **MINI**.
* Each prize is a fixed amount based on the bet value.
* The awarded prize is selected randomly.
* Each prize can be won multiple times if more than 1 **Cash Collect™** is locked on the reels during Free Games.
* **Note**: А singular prize can be collected up to 3 times.
* Multiple **Diamond** symbols can land on the same spin.

**Return to Player:**

* The theoretical percentage return to player (RTP) is 93.40%.
* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 4000000000 simulated game rounds.

**Note on disconnections**:

* If you are disconnected from the internet during:
  + A spin, the reels will display the result after you reconnect and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays**.

**ROBOCOP © 1987, ROBOCOP 2 © 1990 & ROBOCOP 3 © 1993 Orion Pictures. ROBOCOP TM Orion Pictures. ROBOCOP: CASH COLLECT © 2024 MGM. ARR.**

UPDATED ON:2/15/2024

**Robocop™: Cash Collect™**

**Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

* El objetivo de **Robocop™: Cash Collect™** es obtener combinaciones ganadoras de símbolos haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
* Pulse **►** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
* Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
* En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
* Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
* Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  + Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
* Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
* Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

**Líneas de Premio:**

* En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea × 30.
* Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
* Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
* Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra "WILD".
* El símbolo **COMODÍN** sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos **Cash Collect™**, **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis**.

**Símbolo Cash Collect™:**

* El símbolo con las palabras "Cash Collect" es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
* El símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis OCP**.
* Durante el juego principal, obtener un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 recogerá todos los símbolos moneda - **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.

**Función Cash Collect™:**

* La **Función Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez el símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 del juego principal o en los carretes 1 a 5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
* El juego cuenta con 3 símbolos moneda:
  + El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Premio en efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
  + El símbolo con **+(número)** es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
  + El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.
* Cada aparición de un símbolo moneda le da el premio en efectivo o un número de partidas gratis, según corresponda.
* Al iniciar un giro todos los símbolos moneda se reiniciarán.
* **Nota**: los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x3, x5, x10 y x15.
* **Nota**: los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +3, +4, +5, +7 y +10.

**Función Avance:**

* La función **Avance** solo puede activarse en el carrete 5 del juego principal.
* Hay una posibilidad de que los carretes muevan un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 en cualquier fallo por poco.

**Función de Partidas Gratis OCP:**

* La función de **Partidas Gratis** se activa durante el juego principal cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece en el carrete 5 y 1 o más símbolos moneda **Partidas Gratis OCP** aparecen en cualquier de los carretes.
* Pulse **►** para iniciar la función de **Partidas Gratis OCP**.
* Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis**.
* Durante las Partidas Gratis, cada símbolo **Cash Collect™** recoge todos los símbolos **Premio en efectivo**, **Diamante** y/o **Partidas Gratis** que aparezca, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
* Cuando el símbolo **Cash Collect™** aparece, se mueve una posición hacia abajo durante cada giro hasta que salga de los carretes.
* Cuando el símbolo moneda **Reiniciar** (una moneda verde con una flecha apuntando hacia arriba) aparece en los carretes, todos los símbolos **Cash Collect™** se mueven hacia arriba.
* Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
* Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida
* Pulse **►** en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

**Función en el Carrete:**

* Se puede reproducir un breve clip de Robocop en la pantalla y añadir **Premio en efectivo**, **Partidas Gratis**, **Diamante**, **Cash Collect™** y pilas de símbolos **COMODÍN** a carretes aleatorios.
* Esta función y los símbolos añadidos se activan aleatoriamente.

**Premios Cash Collect™:**

* Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premio Cash Collect™**.
* Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
* Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta.
* El premio activado se elige aleatoriamente.
* Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las Partidas Gratis.
* **Nota**: Un premio único puede recogerse hasta 3 veces.
* En el mismo giro pueden aparecer varios símbolos **Diamante**.

**Retorno al Jugador:**

* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.40%.
* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 4000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones**:

* Si pierde la conexión a Internet durante las:
  + Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.**

**ROBOCOP © 1987, ROBOCOP 2 © 1990 & ROBOCOP 3 © 1993 Orion Pictures. ROBOCOP TM Orion Pictures. ROBOCOP: CASH COLLECT © 2024 MGM. ARR.**

ACTUALIZADO EL:15/2/2024