**Divine 9™**

**9-reel, Pay Anywhere slot**

The objective of the **Divine 9™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The game is played with 9 reels, arranged in a 3x3 grid.
* The total bet is equal to 20x coin value. The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated **Pay Anywhere** and **Feature** winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
	+ The reels have spun the number of times specified.
	+ You do not have sufficient funds for the next spin.
	+ A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**Pay Anywhere:**

* Active wins are represented by symbol frames that appear over winning symbol positions.
* **Pay Anywhere** wins can form from 4 matching symbols in any position on any reels, according to the paytable. **Pay Anywhere** win payouts are equal to the value shown in the paytable.
* Only the longest winning combination per symbol is paid.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Big Dice:**

* The **Big Dice** is shown outside the reel grid.
* The **Big Dice** spins once per main game spin, revealing one of the 6 symbols.
* When the symbol revealed on the **Big Dice** matches a winning **Pay Anywhere** combination, the **Respin Feature** is triggered.

**Respin Feature:**

* At the beginning of the feature, the matching **Pay Anywhere** combination is not paid. Any coinciding **Pay Anywhere** combination is paid.
* The matching **Pay Anywhere** symbols are held, and one respin is awarded.
* During the respin, all spinning dice can reveal the matching symbol or a blank symbol.
* If one or more matching symbols land during the respin, and there are less than 9 matching symbols on the reels, another respin will be awarded.
* The respins end when all 9 reels contain matching symbols or when no new matching symbols land on a respin.
* After the respins are complete, the win from the matching symbol combination is displayed, and the **Wager Feature** begins.

**Wager Feature:**

* The **Wager Feature** allows the player to wager the **Pay Anywhere** win from the **Respin Feature**.
* At the beginning of each wager round in the feature, the player has the option to take their win or to wager their win.
* The **STAKE** meter shows the amount to be wagered.
* If the player chooses **TAKE WIN**, the **STAKE** value is awarded, and the feature ends.
* If the player chooses to wager, they can toggle the 6 symbol buttons to adjust the odds of winning the wager round and the amount that can be won.
* At least 1 symbol must be in the **ON** state. At least 1 symbol must be in the **OFF** state.
* The **TO WIN** meter will display the new total win, if the wager is won. Possible win multipliers are 1.2, 1.5, 2, 3 and 6.
* The **TO WIN** meter amount will be rounded to the near coin value amount.
* When the player chooses **ROLL DICE**, the **Big Dice** will roll to reveal 1 of the 6 possible symbols.
* The odds of a specific symbol being revealed by the **Big Dice** is 1 in 6.
* If the revealed symbol matches an **ON** symbol button, the wager is won.
* If the revealed symbol matches an **OFF** symbol button, the wager is lost, and the feature ends.
* The wager round may be available to the player up to 3 times per feature.
* If the player chooses to wager and wins, the new **STAKE** will equal the **TO WIN** amount from the previous wager.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 3000000000 simulated game rounds.
* The minimum theoretical percentage return to player (RTP) is 94.86% and the maximum theoretical percentage return to player (RTP) is 94.89%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
	+ A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
	+ A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
	+ Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:7/5/2023

**Divine 9™**

**Tragaperras de 9 carretes con pagos en cualquier lugar**

El objetivo de la tragaperras **Divine 9™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* El juego se juega con 9 carretes distribuidos en una cuadrícula de 3x3.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x20. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de **Pagos en cualquier lugar** y **Función**.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
	+ Los carretes han girado el número de veces determinadas.
	+ No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
	+ Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**Pagos en cualquier lugar:**

* Los premios activos se representan por marcos de símbolo que aparecen sobre las posiciones de símbolos ganadoras.
* Los premios de los **Pagos en cualquier lugar** pueden formarse con 4 símbolos emparejados en cualquier posición de los carretes, según la tabla de premios. Los premios de **Pagos en cualquier lugar** son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
* Solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Gran Dado:**

* El **Gran Dado** se muestra fuera de la cuadrícula de carretes.
* El **Gran Dado** gira una vez por cada giro del juego principal, descubriendo uno de los 6 símbolos.
* Cuando el símbolo del **Gran Dado** sea igual a una combinación ganadora de **Pagos en cualquier lugar**, se activará la **Función Regiro**.

**Función Regiro:**

* Al principio de la función, no se paga la combinación de **Pagos en cualquier lugar** coincidente. Se pagará cualquier combinación de **Pagos en cualquier lugar**.
* Los símbolos de **Pagos en cualquier lugar** permanecen en su posición y se activa un regiro.
* Durante el regiro, todos los dados que giran pueden descubrir un símbolo igual o un símbolo en blanco.
* Si aparecen uno o más símbolos emparejados durante el regiro, y hay menos de 9 símbolos emparejados en los carretes, se activará un nuevo regiro.
* Los regiros terminan cuando los 9 carretes contienen símbolos emparejados o cuando no aparecen nuevos símbolos emparejados durante un regiro.
* Tras completar los regiros, se mostrará el premio de la combinación de símbolos emparejados, y comenzará la **Función Apostar**.

**Función Apostar:**

* La **Función Apuesta** permite al jugador apostar el premio de **Pagos en cualquier lugar** de la **Función Regiro**.
* Al principio de cada ronda de apuestas de la función, el jugador tiene la opción de aceptar su premio o apostarlo.
* El indicador de **JUGADA** muestra el importe a apostar.
* Si el jugador elige **COGER PREMIO**, se pagará el valor de la **JUGADA** y terminará la función.
* Si el jugador elige apostar, puede usar los 6 botones de símbolos para ajustar la probabilidad de ganar la ronda de apuestas y el importe que puede ganar.
* Al menos 1 símbolo debe estar en estado **ACTIVADO**. Al menos 1 símbolo debe estar en estado **DESACTIVADO**.
* El indicador **PARA GANAR** mostrará el nuevo premio total si se gana la apuesta. Los multiplicadores de premio posibles son 1,2, 1,5, 2, 3 y 6.
* El importe del indicador **PARA GANAR** se redondeará al importe de la moneda más cercano.
* Cuando el jugador elige **TIRAR EL DADO**. el **Gran Dado** girará para descubrir 1 de 6 símbolos posibles.
* La probabilidad de que el **Gran Dado** descubra un símbolo específico es de 1 entre 6.
* Si el símbolo descubierto coincide con un botón de símbolo **ACTIVADO**, la apuesta se gana.
* Si el símbolo descubierto coincide con un botón de símbolo **DESACTIVADO**, la apuesta se pierde y termina la función.
* La ronda de apuesta puede estar disponible al jugador hasta 3 veces por función.
* Si el jugador elige apostar y gana, la nueva **JUGADA** será igual a la cantidad **PARA GANAR** de la apuesta anterior.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.86% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.89%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
	+ Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
	+ Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
	+ Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:5/7/2023