**Fire Blaze: Toltec Blocks™**

**Tragaperras de 3 carretes y 27 formas**

El objetivo de la tragaperras **Fire Blaze: Toltec Blocks™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

**Cómo jugar:**

* A este juego se juega con 27 Formas de Ganar.
* La apuesta total es igual al valor de moneda x10. La apuesta total muestra cuánto se está apostando en total en un giro.
* Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
* Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
* Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
* Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
* En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** muestra las ganancias acumuladas de las **Formas** y **Scatter**.
* Los premios se calculan según la tabla de premios.
* Para más información sobre los premios de las **Formas**, seleccione **i** y vaya a **Reglas Generales**.

**Auto Juego:**

* En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
* Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **▶︎**.
* Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
* El Auto Juego termina cuando:
  + Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  + No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
  + Se ha activado una función.
* Puede detener el Auto Juego pulsando **◼︎**.

**Tabla de premios:**

* Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
* Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
* Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

**27 Formas:**

* Los premios en las formas activas se representan por marcos de símbolos que aparecen sobre las posiciones de los símbolos ganadores.
* Los premios de las **Formas** pueden formarse con símbolos coincidentes en cualquier posición de carretes adyacentes, empezando por el carrete de más a la izquierda y según la tabla de premios. Los premios de las formas son iguales al valor mostrado en la tabla de premios.
* En las Partidas Gratis, hay 27 formas de ganar por matriz de carrete activa.

**Límite máximo de ganancias:**

* La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

**Símbolo Comodín:**

* El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo al símbolo **Scatter**, el símbolo **Círculo premio plateado**, el símbolo **Círculo premio dorado** y el símbolo **Llave** para crear la mejor combinación ganadora posible.

**Scatter:**

* El símbolo **Scatter** es la **Gema azul**. 3 símbolos **Scatter** en cualquier posición activan la **Función de Partidas Gratis**.
* Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en **cualquier** posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total.

**Símbolo Llave:**

* El símbolo **Llave** solo aparece en la **Función de Partidas Gratis**.
* Los símbolos **LLAVE** desbloquean matrices de carrete y pueden contribuir a convertir los carretes en **Comodín** en la **Función de Partidas Gratis**.

**Símbolo Circulo premio plateado:**

* 4 o más símbolos **CÍRCULO PREMIO PLATEADO** en cualquier posición activan la **Función Regiro Fire Blaze**.

**Símbolo Círculo premio dorado:**

* El símbolo **Círculo premio dorado** solo aparece en la **Función Regiro Fire Blaze**.
* Los símbolos **Círculo premio dorado** pueden contribuir a expandir la matriz de carrete en la **Función Regiro Fire Blaze**.

**Partidas gratis:**

* Las partidas gratis se activan cuando 3 símbolos **Scatter** aparecen a la vez en cualquier parte de los carretes.
* Se activan 12 partidas gratis.
* Al comienzo de las Partidas Gratis hay 2 matrices de carrete activas y 2 matrices de carrete bloqueadas.
* Cada matriz de carrete bloqueada tiene un contador, mostrando el número de **Llaves** necesarias para desbloquear esa matriz de carrete.
* Durante cada giro de las Partidas Gratis, cada matriz de carrete activa se evalúa con 27 formas de ganar.
* Tras la evaluación, cualquier símbolo **Llave** en matrices de carrete activas reducirá el contador en cada matriz de carrete bloqueada.
* Cuando el contador de una matriz de carrete bloqueada llega a "0", se desbloqueará y estará activa durante los giros restantes.
* Cada vez que una matriz de carrete se desbloquea, se añaden símbolos **Comodín** adicionales a la tira del tercer carrete para cada matriz de carrete activa.
* Una vez todas las matrices de carrete se desbloquean, las **Llaves** pueden contribuir al objetivo final de recolección, mostrado en el mensaje sobre los carretes.
* Una ves se alcanza este objetivo, el tercer carrete de cada matriz de carrete se convierte en **Comodín**.
* Las Partidas Gratis no pueden reactivarse durante las Partidas Gratis.
* Los giros gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que los activó.

**Función Regiro Fire Blaze:**

* La **Función Regiro Fire Blaze** se activa cuando en los carretes aparecen a la vez 4 o más símbolos **Círculo premio plateado**.
* Cada símbolo **Círculo premio plateado** que apareció durante el giro que activó la función y que aparezca durante los regiros, tendrá un premio en efectivo o un icono **Estrella**.
* Cualquier símbolo **Círculo premio plateado** que activó la función y los premios que aparecen sobre ellos, se retienen en su posición durante la función.
* Se activarán 3 regiros. Cada posición de símbolo sin retener girará de forma independiente.
* Tras cada regiro, si hay uno o más símbolos nuevos **Plateado** o **Círculo premio plateado**, se retendrá y el número de regiros restantes volverá a 3.
* Cualquier símbolo **Círculo premio dorado** puede contribuir al recuento sobre los carretes.
* Consiga 1 símbolo **Círculo premio dorado** para expandir la matriz de carrete a 25 posiciones de símbolos (5x5).
* Consiga 4 símbolos **Círculo premio dorado** adicionales (5 en total) para expandir la matriz de carrete a 49 posiciones de símbolos (7x7).
* Consiga 5 símbolos **Círculo premio dorado** adicionales (10 en total) para expandir la matriz de carrete a 81 posiciones de símbolos (9x9).
* El premio GRAND (valor del premio GRAND = apuesta total x 2000) se activa durante la función cuando todas las posiciones de símbolos se llenan con símbolos **Círculo premio**.
* Todos los premios de **Círculo premio** mostrados en pantalla se pagan cuando se llenan todas las posiciones disponibles o cuando se han usado los 3 regiros. Entonces la función habrá terminado.
* Cualquier icono **Estrella** retenido se transformará para dar un premio GRAND, MAJOR (Valor del premio MAJOR = apuesta total x 500), MINOR (Valor del premio MINOR = apuesta total x 100) o MINI (Valor del premio MINI = apuesta total x 20). Podrá ganar estos premios varias veces en cada sesión de la **función Regiro Fire Blaze**.

**Retorno al Jugador:**

* El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.
* El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 94.92%.

**Aviso sobre las desconexiones:**

* Si pierde la conexión a Internet durante:
  + Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  + Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  + Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
* Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

ACTUALIZADO EL:30/3/2023

**Fire Blaze: Toltec Blocks™**

**3-reel, 27-ways slot**

The objective of the **Fire Blaze: Toltec Blocks™** slot is to obtain winning symbol combinations by spinning the reels.

**To play the game:**

* The game is played with 27 ways to win.
* The total bet is equal to 10x coin value. The total bet shows how much is being bet in total on a single spin.
* On the entry screen, press the **START** button to start the game.
* To open bet settings, press the **coin** button.
* Press the **+** and **-** buttons to select a total bet.
* Press the **SPIN** button to spin the reels with the current bet.
* In the case of a winning spin, the **TOTAL WIN** field displays the accumulated **ways** and **Scatter** winnings.
* Wins are calculated according to the paytable.
* For information on **ways** wins, select **i** and scroll to **General Rules**.

**Autoplay:**

* The reels spin automatically in autoplay.
* To display the list of options, hold the spin button, select the number of spins to be played automatically, and then press **▶︎**.
* During autoplay, the number of remaining spins is displayed.
* Autoplay ends when:
  + The reels have spun the number of times specified.
  + You do not have sufficient funds for the next spin.
  + A feature has been triggered.
* You can end autoplay by pressing **◼︎**.

**Paytable:**

* To open the paytable, press **i**.
* To navigate the paytable, use the scroll bar.
* To close the paytable and return to the game, press **X**.

**27 Ways:**

* Active ways wins are represented by symbol frames that appear over winning symbol positions.
* Ways wins can form from matching symbols in any position on adjacent reels, starting from the leftmost reel, according to the paytable. Ways win payouts are equal to the value shown in the paytable.
* In Free Games, there are 27 ways to win per active reel array.

**Maximum win limit:**

* The maximum win in the game has an upper limit. For more information, see the Terms and Conditions.

**Wild symbol:**

* The **Wild** symbol can stand for any other symbol, except the **Scatter** symbol, the **Silver Prize Circle** symbol, the **Gold Prize Circle** symbol, and the **Key** symbol to make the best possible winning combination.

**Scatter Symbol:**

* The **Scatter** symbol is the **Blue Gem**. 3 **Scatter** symbols in any position trigger the **Free Games Feature**.
* **Scatter** wins can form from symbols in **any** position. **Scatter** wins are multiplied by your total bet.

**Key Symbol:**

* The **Key** symbol only appears in the **Free Games Feature**.
* **Key** symbols unlock reel arrays and may contribute to making the reels **Wild** in the **Free Games Feature**.

**Silver Prize Circle Symbol:**

* 4 or more **Silver Prize Circle** symbols in any position trigger the **Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Gold Prize Circle Symbol:**

* The **Gold Prize Circle** symbol only appears in the **Fire Blaze Hold & Respin Feature**.
* **Gold Prize Circle** symbols can contribute to expanding the reel array in the **Fire Blaze Hold & Respin Feature**.

**Free Games Feature:**

* When 3 **Scatter** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Free Games Feature** is triggered.
* 12 Free Games are awarded.
* At the beginning of the Free Games, there are 2 active reel arrays and 2 locked reel arrays.
* Each locked reel array has a counter, displaying the number of **Keys** required to unlock that reel array.
* During each Free Game spin, each active reel array is evaluated with 27 ways to win.
* After the evaluation, any **Key** symbols on active reel arrays will reduce the counter on each locked reel array.
* When a locked reel array counter reaches '0', it will unlock and be active for any remaining spins.
* Each time a reel array is unlocked, additional **Wild** symbols are added to the 3rd reel strip for each active reel array.
* After all reel arrays are unlocked, **Keys** can contribute to a final collection target, displayed in the message above the reels.
* Once this target is reached, the 3rd reel for each reel array will become all **Wild**.
* Free Games cannot be retriggered during Free Games.
* Free Games are played with the same bet that was placed on the spin that triggered them.

**Fire Blaze Hold & Respin Feature:**

* When 4 or more **Silver Prize Circle** symbols land simultaneously anywhere on the reels, the **Fire Blaze Hold & Respin Feature** is triggered.
* Each **Silver Prize Circle** symbol that landed during the spin that triggered the feature, and that lands during the respins, will have either a cash prize or a **Star** icon.
* Any **Silver Prize Circle** symbols that triggered the feature, and the prizes that appear on them, are held in position during the feature.
* 3 respins are awarded. Each unheld symbol position will spin independently.
* After each respin, if there is one or more new **Silver** or **Gold Prize Circle** symbol, it will be held, and the number of respins remaining will be reset to 3.
* Any **Gold Prize Circle** symbols can contribute to the tally above the reels.
* Collect 1 **Gold Prize Circle** symbol to expand the reel array to 25 symbols positions (5x5).
* Collect an additional 4 **Gold Prize Circle** symbols (5 in total) to expand the reel array to 49 symbols positions (7x7).
* Collect an additional 5 **Gold Prize Circle** symbols (10 in total) to expand the reel array to 81 symbols positions (9x9).
* The GRAND prize (GRAND prize value = total bet x 2000) is awarded during the feature when all symbol positions are filled with **Prize Circle** symbols.
* All **Prize Circle** prizes shown on-screen are paid when all available positions are filled, or when all 3 respins have been used. The feature will then be complete.
* Any held **Star** icon will transform to award the GRAND, MAJOR (MAJOR prize value = total bet x 500), MINOR (MINOR prize value = total bet x 100) or MINI (MINI prize value = total bet x 20) prize. These prizes can be won multiple times in each **Fire Blaze Hold & Respin Feature** session.

**Return to Player:**

* The RTP value is the theoretical return to player, calculated by dividing the total winnings by total amount bet from 1000000000 simulated game rounds.
* The theoretical percentage return to player (RTP) is 94.92%.

**Note on disconnections:**

* If you are disconnected from the Internet during:
  + A spin, the spin will be automatically completed, and any winnings will be added to your balance.
  + A bonus feature or the triggering spin, you will be automatically directed to the feature after you reconnect.
  + Autoplay, the spin will be automatically completed, but further spins will not automatically commence.
* To see the outcome of your previous round after you log back into the portal, press the game history icon on the bottom toolbar.

**Malfunction voids all pays and plays.**

UPDATED ON:3/30/2023