

## Age of the Gods™: Ruler of the Seas

### Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas.

- El número de líneas de premio activas durante el juego principal siempre es de 30. Los premios pueden obtenerse en cualquier línea de premios.

### Cómo jugar:

- Pulse **INICIO** en la pantalla inicial para pasar al juego principal. También puede pulsar **No volver a mostrar** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Pulse - o + bajo **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar toda la lista de opciones pase el cursor sobre el botón **AUTO JUEGO** y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se muestra el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, pulse los botones flecha.
- Los premios se indican en las pantallas de **PREMIOS**. Para calcular las posibles ganancias para cualquier combinación de símbolos en concreto, hay que multiplicar la apuesta por línea por el pago correspondiente. El símbolo **SCATTER** es una excepción a estas reglas.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón **ATRÁS**.

### Líneas de Ganancias:

- A este juego se juega con un número fijo de 30 líneas de premio activas durante el juego principal. La apuesta total por ronda de juego es la apuesta por línea× 30.
- Durante las funciones de regiros y partidas gratis el juego se expande a 60 y 90 líneas, respectivamente.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Premios que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la palabra “Wild”.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier símbolo, salvo al símbolo **SCATTER**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

#### **Scatter:**

- El símbolo **SCATTER** de este juego es el símbolo Tridente.
- Obtener 2 símbolos **SCATTER** activará 1 de las 5 funciones de **Regiros** en carretes 6x5.
- Obtener 3 símbolos **SCATTER** activará 1 de las 5 funciones de **Partidas Gratis** en carretes 8x5.

#### **Funciones de Regiros:**

- Si en los carretes del juego principal aparecen a la vez 2 símbolos **SCATTER** a la vez se activará 1 de las 5 **Funciones de Regiros: Poseidon, Athena, Medusa, Cyclops** y **Regiros Pegasus**.
- Al comienzo de cada **Función de Regiros** los carretes se expandirán a 6 filas.
- Cada función de **Regiros** se juega con 60 líneas de premio.
- Los bordes de las posiciones de los símbolos **SCATTER** activadores quedarán rodeados por marcos de un amarillo, rojo, morado, verde o azul brillante.
- El color del marco indica qué **Función de Regiros** se ha activado.
- Se pueden añadir marcos iluminados adicionales a otras posiciones.

- Cada **Función de Regiros** incluye su propio modificador que puede afectar al resultado del giro, dependiendo de qué **Función de Regiros** se haya activado y qué símbolos aparezcan en los marcos.

#### **Regiros Poseidon:**

- Los **Regiros Poseidon** usan marcos amarillos.
- Si durante los **Regiros Poseidon** un símbolo de premio alto aparece en un marco amarillo, todos los símbolos iguales se transformarán en símbolos **COMODÍN**.

#### **Regiros Athena:**

- Los **Regiros Athena** usan marcos rojos.
- Durante los **Regiros Athena**, si un símbolo **COMODÍN** aparece en cualquier marco rojo, se expandirá a las 8 posiciones adyacentes.

#### **Regiros Medusa:**

- Los **Regiros Medusa** usan marcos morados.
- Durante los **Regiros Medusa** cada marco morado contará con un multiplicador.
- Cualquier combinación ganadora que tenga lugar dentro de un marco morado se multiplicará por el valor del multiplicador en la posición de ese símbolo.
- Si un premio contiene 2 o más marcos morados, se aplicará el multiplicador más alto.
- Cualquier premio en el que participe un marco morado eliminará el marco morado que modifica el premio y activará otro **Regiro Medusa**.
- Los **Regiros Medusa** terminan cuando no haya premios nuevos o todos los marcos morados se hayan retirado de los carretes.

#### **Regiros Cyclops:**

- Los **Regiros Cyclops** usan marcos verdes.
- Si durante los **Regiros Cyclops** aparece un símbolo **COMODÍN** dentro de un marco verde, el símbolo **COMODÍN** se expandirá en horizontal a las 5 posiciones de la misma fila.

#### **Regiros Pegasus:**

- Los **Regiros Pegasus** usan marcos azules.
- Si durante los **Regiros Pegasus** un símbolo de premio bajo aparece en un marco azul, todos los símbolos de premios bajos presentes en los carretes se transformarán en dicho símbolo.

- Si obtiene 2 o más símbolos de premios bajos a la vez dentro de cualquier marco azul, todos los símbolos de premios bajos se transformarán en el símbolo con el valor más alto.

## Funciones de Partidas Gratis

- Si en los carretes del juego principal aparecen a la vez 3 símbolos **SCATTER** se activará la pantalla de selección de partidas gratis y deberá seleccionar 1 de los 5 modos de partidas gratis, dependiendo de qué modos de partidas gratis haya desbloqueado.
- Las **Partidas Gratis Pegasus** están disponibles desde el principio. El orden en el que desbloquee el resto de modos de partidas gratis es:
  - **Partidas Gratis Cyclops**
  - **Partidas Gratis Medusa**
  - **Partidas Gratis Athena**
  - **Partidas Gratis Poseidon**
- Al comienzo de cada **Función de Partidas Gratis** puede pulsar el botón “i” para obtener más información sobre la función de Partidas Gratis en la tabla de premios.
- Al comienzo de cada **Función de Partidas Gratis** los carretes se expandirán a 8 filas.
- Cada **Función de Partidas Gratis** se juega con 90 líneas de premio.
- Los bordes de las posiciones de los símbolos **SCATTER** activadores quedarán rodeados por marcos de un amarillo, rojo, morado, verde o azul brillante.
- El color del marco indica qué modo de partidas gratis se ha activado.
- Se pueden añadir marcos iluminados adicionales a otras posiciones.
- Cada **Función de Partidas Gratis** incluye su propio modificador que puede afectar al resultado del giro, dependiendo de qué **Función de Partidas Gratis** se haya activado y qué símbolos aparezcan en los marcos.
- Cada **Función de Partidas Gratis** se activa en un principio con 5 partidas gratis.
- Si durante las partidas gratis aparecen 2 o 3 símbolos **SCATTER**, la **Función de Partidas Gratis** se reactivará y recibirá 3 o 5 partidas gratis adicionales, respectivamente.
- **Nota:** Cualquier símbolo **SCATTER** adicional que aparezca durante la **Función de Partidas Gratis** dejará un marco en dicha posición.

## Partidas Gratis Pegasus:

- Las **Partidas Gratis Pegasus** usan marcos azules.
- Si durante las **Partidas Gratis Pegasus** un símbolo de premio bajo aparece en un marco azul, todos los símbolos de premios bajos presentes en los carretes se transformarán en dicho símbolo.

- Si 2 o más símbolos de premios bajos aparecen a la vez dentro de cualquier marco azul, todos los símbolos de premios bajos se transformarán en el símbolo con el valor más alto.

### **Partidas Gratis Cyclops:**

- Las **Partidas Gratis Cyclops** usan marcos verdes.
- Si durante las **Partidas Gratis Cyclops** aparece un símbolo **COMODÍN** dentro de un marco verde, el símbolo COMODÍN se expandirá en horizontal a las 5 posiciones de la misma fila.

### **Partidas Gratis Medusa:**

- Las **Partidas Gratis Medusa** usan marcos morados.
- Durante las **Partidas Gratis Medusa** cada marco morado contará con un multiplicador.
- Cualquier combinación ganadora que tenga lugar dentro de un marco morado se multiplicará por el valor del multiplicador en la posición de ese símbolo.
- Cualquier premio en el que participe un marco morado eliminará el marco morado que modifica el premio.
- Si una línea de premio contiene 2 o más marcos morados, se aplicará el multiplicador más alto.

### **Partidas Gratis Athena:**

- Las **Partidas Gratis Athena** usan marcos rojos.
- Durante las **Partidas Gratis Athena**, si un símbolo **COMODÍN** aparece en cualquier marco rojo, se expandirá a las 8 posiciones adyacentes.

### **Partidas Gratis Poseidon**

- Las **Partidas Gratis Poseidon** usan marcos amarillos.
- Si durante las **Partidas Gratis Poseidon** un símbolo de premio alto aparece en un marco amarillo, todos los símbolos iguales en los carretes se transformarán en símbolos **COMODÍN**.

### **Símbolo apilado**

- Cualquier giro puede contener 1 símbolo muy apilado en 1 o más carretes.

### **Jackpot Age Of The Gods™**

- El **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** es un juego de jackpot progresivo multinivel. Se acumula mediante las apuestas de todos los jugadores en los

juegos que cuentan con el **Jackpot Age of the Gods™**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.

- Se pueden ganar 4 niveles diferentes de Jackpot: **Power, Extra Power, Super Power y Ultimate Power**.
- A cada uno de esos tipos de Jackpots le corresponde un premio diferente.
- **Tasa de contribución** (porcentaje de cada apuesta que se añade al Jackpot): 0,99%.
- **Condición ganadora** (el resultado que debe obtener para ganar el Jackpot):
  - El juego del Jackpot se puede activar aleatoriamente en cualquier giro de cualquier tragaperras que cuente con el **Jackpot Age Of The Gods™**.
  - La entrada en la ronda del juego del jackpot ya garantiza un premio.
  - Encuentre 3 símbolos iguales del jackpot correspondiente o espere a que los 30 segundos de tiempo se agoten.
- **Requisitos para ganar** (lo que hay que hacer para poder optar al Jackpot):
  - Jugar a una tragaperras con el Jackpot **Age of the Gods™**.

El juego del Jackpot se activa aleatoriamente y puede ocurrir en cualquier giro y en cualquiera de los juegos conectados. Al entrar al juego del Jackpot se tiene garantizada la obtención de uno de los cuatro botes.

- Importante:
- La mecánica de funcionamiento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impide que se ganen varios jackpots a la vez.
- Las imperfecciones de la conexión a Internet pueden provocar retrasos en la recepción de mensajes y actualizaciones acerca del Jackpot, pero no afectan a los premios.
- Si un bote deja de ofrecerse (por ejemplo cuando un juego del casino se elimina del casino), se le enviará una notificación al respecto.

### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje mínimo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96,37% y el porcentaje máximo teórico de retorno al jugador (RTP) es del 96,41%. Ambos incluyen la contribución al Jackpot del 0,99%.

### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

**Un fallo en el funcionamiento anulara todos los pagos.**

ACTUALIZADO EL:2/1/2020