|  |
| --- |
| ***2.*** ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite***  |
| **Slot a 5 rulli e 4608 modalità** **Istruzioni di gioco:** * Premi il pulsante **►** per avviare la partita.
* Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
* Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
* Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
* Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
* Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **■**. Premi **■** per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
* È pagata solo la combinazione vincente più alta.
* 3 o più simboli uguali disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita
* I simboli **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone del Premio Speciale** e del **Gettone Collect All** fanno eccezione alla regola precedente.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

 **Autoplay:** * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
* Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
* I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
* Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
* È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **■**.

 **Tabella dei pagamenti:** * Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
* Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso.
* Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

 **Informazioni sui premi:** * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Quando la **Puntata Speciale** è attiva, aumenta il valore della tua puntata totale ma non modifica i premi.
* Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

 **Simbolo Wild:** * Il simbolo su cui è presente la parola ‘WILD’ è il simbolo **WILD** del gioco.
* Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quello **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone Collect All** e del **Gettone del Premio Speciale** per creare la migliore combinazione vincente possibile.

 **Simbolo Bonus:** * Il simbolo con un diamante e la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco.
* 3 o più simboli **BONUS** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**.
* Nota: i simboli **BONUS** possono fermarsi sulla stessa posizione di qualsiasi simbolo del **Gettone** bloccato, con la possibilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.

 **Simboli del Gettone:** * Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**.
* Nel gioco sono presenti 3 simboli del **Gettone**:
* **Gettone del Premio in Denaro:** un simbolo del gettone con un premio in denaro su di esso;
* **Gettone del Premio Speciale**: è un simbolo del gettone con sopra il nome di un premio;
* **Gettone Collect All:** un simbolo del gettone con sopra le parole “COLLECT ALL”.
* Qualsiasi simbolo del **Gettone** che compare sui rulli rimane bloccato in posizione per almeno 3 giri durante la partita principale oppure per l’intera durata della funzione **Partite Gratis**.

 **Funzione Gold Hit:** * La funzione **Gold Hit** compare durante la partita principale.
* Quando un simbolo del **Gettone** si ferma sui rulli, si blocca in posizione.
* Al di sotto del rullo su cui si ferma il simbolo del **Gettone** compare un contatore. Ha un valore iniziale di 3 e diminuisce di 1 punto in ogni giro consecutivo.
* Se diversi simboli del **Gettone** si fermano sullo stesso rullo, si bloccano in posizione e il valore indicato dal contatore torna a 3.
* Quando un rullo viene riempito con simboli del **Gettone**, vengono assegnati i premi che si trovano su ogni simbolo del Gettone posto su tale rullo. Nel giro successivo, i simboli del **Gettone** bloccati escono dal rullo.
* I simboli del **Gettone del premio in denaro** assegnano un importo in denaro pari al loro valore quando vengono raccolti.
* **Nota:** i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x o 10x moltiplicati per la puntata totale.
* **Nota:** quando la **Puntata Speciale** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,3333x, 0,6667x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2x, 2,6667x, 3,3333x o 6,6667x moltiplicati per la puntata totale.
* Quando vengono ottenuti, i **Gettoni del Premio Speciale** assegnano 1 dei 4 premi in denaro:
* Quando la **Puntata Speciale** è disattivata:
* Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500
* L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 200
* L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50
* L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20.
* Quando la **Puntata Speciale** è attiva:
* Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 333.333
* L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 133.333
* L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 33.333
* L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 13.333.
* Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
* Sui rulli possono fermarsi diversi simboli del **Gettone del Premio Speciale** contemporaneamente.
* Il **gettone Collect All** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli, nel giro in cui si ferma sui rulli.
* Se non riesci a riempire un rullo con i simboli del **Gettone** entro il momento in cui il contatore raggiunge lo 0, i simboli del **Gettone** bloccati su quel rullo vengono rimossi nel corso del giro successivo.
* Nota: se sui rulli vi sono dei simboli del **Gettone** bloccati quando vengono attivate le **Partite Gratis**, questi ricompaiono sui rulli quando la partita principale riprende. I simboli del **Gettone** vengono salvati in base al livello della puntata.

 **Partite Gratis:** * Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis**.
* Più simboli **BONUS** attivano la funzione **Partite Gratis**, più Partite Gratis vinci:
* 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis
* 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis
* 5 simboli **BONUS** attivano 15 Partite Gratis
* Premi **►** per avviare la funzione **Partite Gratis**.
* Quando viene attivata la funzione, gli eventuali simboli del **Gettone** visibili vengono rimossi dai rulli.
* Durante le **Partite Gratis**, appena i simboli del **Gettone** si fermano sui rulli rimangono bloccati in posizione fino al termine della funzione. Non vi sono contatori sotto tutti i rulli.
* Quando un rullo si riempie di simboli del **Gettone**, sulla schermata compare una ruota con moltiplicatori di diverso valore.
* La ruota moltiplicatrice gira e si ferma su un valore fino a x10. Questo valore viene quindi applicato al premio di ogni simbolo del **Gettone** bloccato su quel rullo.
* Quando la funzione **Partite Gratis** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
* La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**.
* Le **Partite Gratis** non possono essere nuovamente attivate.

 **Funzione Demon's:** * In qualsiasi giro, il **Demone** potrebbe rendere le cose bollenti in 3 modi:
* Aggiungendo simboli del **gettone del Premio in Denaro** e del **gettone del Premio Speciale** ai rulli;
* Aggiungendo simboli **BONUS** ai rulli;
* Aggiunta del **gettone Collect All** sui rulli.

 **Modalità Puntata Speciale:** * Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Speciale** e aumentare così le probabilità che venga attivata la funzione **Partite Gratis**.
* Premi **Puntata Speciale** per attivare o disattivare la modalità.
* Giocando nella modalità **Puntata Speciale**, la tua puntata totale aumenta di 1,5x.
* L'attivazione della **Puntata Speciale** non modifica i premi.

 **ACQUISTO DELLA FUNZIONE:** * **L’Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**.
* Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli.
* Il prezzo della funzione dipende dall’importo della puntata.
* Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**.
* Premi il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** per aprire il menu. Premi **-** o **+** per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
* La funzione **Partite Gratis** inizierà con 10, 12 o 15 giri.
* Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.
* Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l’acquisto della funzione supera l’importo massimo della puntata totale.

  **Tutte le Modalità:** * Questo gioco con **tutte le modalità** offre ben **4608** possibili combinazioni vincenti.
* Qualsiasi combinazione vincente di simboli uguali su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.

 **Nota sulle disconnessioni**: * Se ti disconnetti da internet durante:
* un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
* una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
* la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**   |
| Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) *[per i giochi a solitario, nell’ipotesi di strategia standard di gioco]*  | Base Game: 95,44% - 95,71% Buy Feature: 95,76%  |