|  |  |
| --- | --- |
| ***2.*** ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** | |
| **Slot a 5 rulli e 4608 modalità**  **Istruzioni di gioco:**   * Premi il pulsante **►** per avviare la partita. * Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone. * Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale. * Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up. * Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**. * Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale. * Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **■**. Premi **■** per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro. * In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati. * È pagata solo la combinazione vincente più alta. * 3 o più simboli uguali disposti ovunque, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita * I simboli **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone del Premio Speciale** e del **Gettone Collect All** fanno eccezione alla regola precedente. * Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.     **Autoplay:**   * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente. * Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**. * Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti. * La modalità Autoplay termina quando: * I rulli hanno girato per il numero di volte indicato * Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro. * È stata attivata una funzione. * Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **■**.     **Tabella dei pagamenti:**   * Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**. * Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso. * Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.     **Informazioni sui premi:**   * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. * Quando la **Puntata Speciale** è attiva, aumenta il valore della tua puntata totale ma non modifica i premi. * Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.     **Simbolo Wild:**   * Il simbolo su cui è presente la parola ‘WILD’ è il simbolo **WILD** del gioco. * Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quello **Bonus**, del **Gettone del Premio in Denaro**, del **Gettone Collect All** e del **Gettone del Premio Speciale** per creare la migliore combinazione vincente possibile.     **Simbolo Bonus:**   * Il simbolo con un diamante e la parola 'BONUS' è il simbolo **BONUS** del gioco. * 3 o più simboli **BONUS** su rulli diversi durante la partita principale attivano la funzione **Partite Gratis**. * Nota: i simboli **BONUS** possono fermarsi sulla stessa posizione di qualsiasi simbolo del **Gettone** bloccato, con la possibilità di attivare la funzione **Partite Gratis**.     **Simboli del Gettone:**   * Il simbolo del **Gettone** può fermarsi su tutti i rulli durante la partita principale o le **Partite Gratis**. * Nel gioco sono presenti 3 simboli del **Gettone**: * **Gettone del Premio in Denaro:** un simbolo del gettone con un premio in denaro su di esso; * **Gettone del Premio Speciale**: è un simbolo del gettone con sopra il nome di un premio; * **Gettone Collect All:** un simbolo del gettone con sopra le parole “COLLECT ALL”. * Qualsiasi simbolo del **Gettone** che compare sui rulli rimane bloccato in posizione per almeno 3 giri durante la partita principale oppure per l’intera durata della funzione **Partite Gratis**.     **Funzione Gold Hit:**   * La funzione **Gold Hit** compare durante la partita principale. * Quando un simbolo del **Gettone** si ferma sui rulli, si blocca in posizione. * Al di sotto del rullo su cui si ferma il simbolo del **Gettone** compare un contatore. Ha un valore iniziale di 3 e diminuisce di 1 punto in ogni giro consecutivo. * Se diversi simboli del **Gettone** si fermano sullo stesso rullo, si bloccano in posizione e il valore indicato dal contatore torna a 3. * Quando un rullo viene riempito con simboli del **Gettone**, vengono assegnati i premi che si trovano su ogni simbolo del Gettone posto su tale rullo. Nel giro successivo, i simboli del **Gettone** bloccati escono dal rullo. * I simboli del **Gettone del premio in denaro** assegnano un importo in denaro pari al loro valore quando vengono raccolti. * **Nota:** i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x o 10x moltiplicati per la puntata totale. * **Nota:** quando la **Puntata Speciale** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,3333x, 0,6667x, 1x, 1,3333x, 1,6667x, 2x, 2,6667x, 3,3333x o 6,6667x moltiplicati per la puntata totale. * Quando vengono ottenuti, i **Gettoni del Premio Speciale** assegnano 1 dei 4 premi in denaro: * Quando la **Puntata Speciale** è disattivata: * Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 500 * L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 200 * L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 50 * L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20. * Quando la **Puntata Speciale** è attiva: * Valore del premio **MEGA** = La puntata totale x 333.333 * L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 133.333 * L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 33.333 * L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 13.333. * Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata. * Sui rulli possono fermarsi diversi simboli del **Gettone del Premio Speciale** contemporaneamente. * Il **gettone Collect All** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli, nel giro in cui si ferma sui rulli. * Se non riesci a riempire un rullo con i simboli del **Gettone** entro il momento in cui il contatore raggiunge lo 0, i simboli del **Gettone** bloccati su quel rullo vengono rimossi nel corso del giro successivo. * Nota: se sui rulli vi sono dei simboli del **Gettone** bloccati quando vengono attivate le **Partite Gratis**, questi ricompaiono sui rulli quando la partita principale riprende. I simboli del **Gettone** vengono salvati in base al livello della puntata.     **Partite Gratis:**   * Quando 3 o più simboli **BONUS** si fermano ovunque su rulli diversi durante la partita principale, vengono attivate le **Partite Gratis**. * Più simboli **BONUS** attivano la funzione **Partite Gratis**, più Partite Gratis vinci: * 3 simboli **BONUS** attivano 10 Partite Gratis * 4 simboli **BONUS** attivano 12 Partite Gratis * 5 simboli **BONUS** attivano 15 Partite Gratis * Premi **►** per avviare la funzione **Partite Gratis**. * Quando viene attivata la funzione, gli eventuali simboli del **Gettone** visibili vengono rimossi dai rulli. * Durante le **Partite Gratis**, appena i simboli del **Gettone** si fermano sui rulli rimangono bloccati in posizione fino al termine della funzione. Non vi sono contatori sotto tutti i rulli. * Quando un rullo si riempie di simboli del **Gettone**, sulla schermata compare una ruota con moltiplicatori di diverso valore. * La ruota moltiplicatrice gira e si ferma su un valore fino a x10. Questo valore viene quindi applicato al premio di ogni simbolo del **Gettone** bloccato su quel rullo. * Quando la funzione **Partite Gratis** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili. * La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Partite Gratis**. * Le **Partite Gratis** non possono essere nuovamente attivate.     **Funzione Demon's:**   * In qualsiasi giro, il **Demone** potrebbe rendere le cose bollenti in 3 modi: * Aggiungendo simboli del **gettone del Premio in Denaro** e del **gettone del Premio Speciale** ai rulli; * Aggiungendo simboli **BONUS** ai rulli; * Aggiunta del **gettone Collect All** sui rulli.     **Modalità Puntata Speciale:**   * Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Speciale** e aumentare così le probabilità che venga attivata la funzione **Partite Gratis**. * Premi **Puntata Speciale** per attivare o disattivare la modalità. * Giocando nella modalità **Puntata Speciale**, la tua puntata totale aumenta di 1,5x. * L'attivazione della **Puntata Speciale** non modifica i premi.     **ACQUISTO DELLA FUNZIONE:**   * **L’Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Partite Gratis**. * Il pulsante di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** è posto a sinistra dei rulli. * Il prezzo della funzione dipende dall’importo della puntata. * Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**. * Premi il pulsante **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** per aprire il menu. Premi **-** o **+** per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**. * La funzione **Partite Gratis** inizierà con 10, 12 o 15 giri. * Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**. * Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l’acquisto della funzione supera l’importo massimo della puntata totale.       **Tutte le Modalità:**   * Questo gioco con **tutte le modalità** offre ben **4608** possibili combinazioni vincenti. * Qualsiasi combinazione vincente di simboli uguali su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra, paga a prescindere dalla posizione del simbolo sul rullo.     **Nota sulle disconnessioni**:   * Se ti disconnetti da internet durante: * un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo; * una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso; * la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.   **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.** | |
| Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) *[per i giochi a solitario, nell’ipotesi di strategia standard di gioco]* | Base Game: 95,44% - 95,71%  Buy Feature: 95,76% |