|  |
| --- |
| ***1. Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** |
| **Slot a 5 rulli e 243 Modalità**  **Istruzioni di gioco**   * Nella schermata introduttiva, premere **CONTINUA** per avviare la partita. * Questo gioco utilizza 243 Modalità di Vincita. * La puntata totale è pari a 5x il valore del gettone. * Per aprire le impostazioni della puntata, premere il pulsante  e quindi selezionare **–** o **+** per impostare la puntata totale. * Premere  per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata. * Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale. * Mentre i rulli girano, il pulsante  diventa . Fare clic su  per terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro. * In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati. * Viene pagata soltanto la combinazione vincente più alta per simbolo. * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. * Le vincite delle Modalità possono essere assegnate da simboli uguali disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra. * Le vincite delle Modalità sono moltiplicate per il valore del gettone. * Le vincite Scatter possono essere assegnate da simboli posti in qualsiasi posizione. * Le vincite Scatter sono moltiplicate per la tua puntata totale.   **Autoplay**   * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente. * Per visualizzare la lista delle opzioni, premere il pulsante **AUTOPLAY** e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente. * Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. La modalità Autoplay termina quando i rulli hanno girato il numero di volte impostato, quando non si dispone di fondi sufficienti per il giro successivo o quando viene attivata una funzione. È possibile interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante Stop.   **Tabella dei pagamenti**   * Per accedere alla tabella dei pagamenti, premere  . * Per spostarsi nella tabella dei pagamenti, scorrere il dito sullo schermo. * Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premere la freccia indietro.   **243 Modalità**   * Le vincite delle Modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti. * Le vincite delle Modalità possono essere assegnate da simboli uguali disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra e in base alla tabella dei pagamenti.   **Limite Massimo di Vincita**   * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni.   **Simbolo Wild**   * Il simbolo **Wild**, **Lampada/Lampada Speciale**, può sostituire qualsiasi altro simbolo, tranne quelli del **Palazzo** e della **Pietra**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile. * Quando si ferma sui rulli, il simbolo **Lampada Speciale** può assegnare la **Funzione Respin**, **Treasure** **Chest**, **Partite Gratis** o **Mighty Hat**. * Il simbolo **Lampada Speciale** può comparire solo sul rullo centrale.   **Premi Bonus**   * Sono disponibili 4 Premi Bonus:   + Il **Bonus Grand** = 1000x la puntata totale.   + Il **Bonus Major** = 500x la puntata totale.   + Il **Bonus Minor** = 50x la puntata totale.   + Il **Bonus Mini** = 20x la puntata totale.   **Funzione Respin**   * Quando la **Lampada Speciale** si ferma sul rullo centrale, può essere assegnata la **Funzione Respin**. * Durante la **Funzione Respin**, alcuni rulli vengono bloccati in posizione. I rulli non bloccati torneranno a girare. * Durante la **Funzione Respin**, a tutte le vincite delle Modalità sarà applicato un moltiplicatore pari a x1, x2 o x3.   **Funzione Treasure Chest**   * Quando la **Lampada Speciale** si ferma sul rullo centrale, può essere assegnata la **Funzione Treasure Chest**. * Sarà quindi assegnato un Forziere contenente un massimo di 5 premi. * I possibili premi sono il **Bonus Grand**, il **Bonus Major**, il **Bonus Minor**, il **Bonus Mini**, un importo in denaro, le **Partite Gratis** o la **Funzione Mighty Hat**. * I premi in denaro possono essere pari a 1x, 2x, 5x o 10x la puntata totale. * I premi saranno assegnati dopo che sono stati rivelati tutti. La funzione sarà quindi completata.   **Partite gratis**   * Quando la **Lampada Speciale** si ferma sul rullo centrale, può essere assegnata la **Funzione Partite Gratis**. * Sono assegnate 5 **Partite Gratis**. * Durante le **Partite Gratis**, i rulli girano automaticamente. * Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate. * Durante le **Partite Gratis**, 3, 4 o 5 simboli del **Palazzo** assegnano rispettivamente 3, 4 o 5 premi, oltre alle eventuali vincite **Scatter**. * I possibili premi sono il **Bonus Grand**, il **Bonus Major**, il **Bonus Minor**, il **Bonus Mini**, un importo in denaro o altre 5 **Partite Gratis**. * I premi in denaro possono essere pari a 1x, 2x, 5x o 10x la puntata totale. * Durante le **Partite Gratis**, se il simbolo **Lampada Speciale** si ferma sul rullo centrale, può assegnare la **Funzione Respin**, la **Funzione Treasure Chest**, la **Funzione Mighty Hat** o 5 **Partite Gratis** aggiuntive.   **Funzione Mighty Hat**   * Quando la **Lampada Speciale** si ferma sul rullo centrale, può essere assegnata la **Funzione Mighty Hat**. * Vengono assegnati 9 **giri speciali**, durante i quali i rulli girano automaticamente. * Il simbolo **Lampada Speciale** che ha attivato la funzione si trasforma in una cornice dorata. * Durante la funzione, tutte le cornici vengono mantenute in posizione. * Durante la funzione, le eventuali **Pietre** che si fermano su una posizione vuota assegnano una cornice argentata. * Durante la funzione, le eventuali **Pietre** che si fermano su una posizione con una cornice argentata la rendono dorata. * Durante la funzione, le eventuali **Pietre** che si fermano su una posizione con una cornice dorata la rendono rossa. * Se durante la funzione tre **Pietre** si fermano su uno o più rulli, vengono assegnati altri 3 giri speciali. * Tutte le cornici rivelano premi quando si esauriscono i giri speciali. Ogni premio sarà pagato e la funzione sarà quindi completata. * I possibili premi sono il **Bonus Grand**, il **Bonus Major**, il **Bonus Minor** o il **Bonus Mini** per le cornici rosse oppure un importo in denaro per le cornici dorate o argentate. * I premi in denaro possono essere pari a 1x, 2x, 5x o 10x la puntata totale.   **Nota sulle disconnessioni**   * Se ti disconnetti da internet durante:   + un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;   + una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;   + la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri. * Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi ≡ e quindi Cronologia di Gioco.   In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate. |