|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Document Control | | | | | | |
| Author | Kim Loudon | | | Revision | V1.0 | |
| Description | HTML5 Help File | | | | | |
| Creation Date | | 15/03/2021 | | Last Modified | |  |
| Document Status | | **Final** | | Effective Date | |  |
| Associated Documents | | | Lightning Shenlong – For SG V1.4 | | | |
| Revision History | | |  | | | |

# HTML5 File guida

# Lightning Shenlong

Lightning Shenlong è una slot con rulli 3x5, 243 modalità e puntate da 40, che include la funzione Lightning Respin e le Partite Gratis. Durante la partita principale, lo scopo è ottenere una combinazione vincente di simboli uguali che si verifichi almeno sui rulli 1 e 2. I premi dipendono dal numero di gettoni giocati e dalla combinazione vincente di simboli ottenuta.

Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 96,13% con qualsiasi puntata.

## Regole Del Gioco

**Regole**

* Gioca una puntata da 40 per 243 modalità.
* Tutte le vincite sono mostrate con una puntata da 1 credito.
* Tutte le vincite sono moltiplicate per il moltiplicatore di puntata, tranne il Drago SCATTER, che viene moltiplicato per la puntata totale.
* Shenlong WILD è un simbolo WILD e sostituisce tutti i simboli tranne gli SCATTER.
* Shenlong WILD compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.
* Tutte le vincite partono dal primo rullo a sinistra e pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, ad eccezione degli SCATTER.
* I premi dipendono dalla tabella dei pagamenti.
* Ogni simbolo può essere utilizzato una sola volta per combinazione vincente.
* I premi Saetta sono raccolti soltanto una volta attivati i Lightning Respin.
* Qualsiasi combinazione di vincite in una singola partita è limitata a 5.000x la puntata massima.
* I malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.

**243 modalità**

* Per tutti i simboli, le combinazioni vincenti pagano lungo le posizioni dei rulli 1, 2, 3, 4 e 5.
* Per determinare le vincite relative ad un determinato simbolo, vengono utilizzate solo le posizioni che contengono tale simbolo vincente.
* La vincita più alta viene pagata per combinazione vincente.
* Le vincite contemporanee vengono sommate.

**Lightning Respin**

* 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 o 13 {Saetta} attivano i Lightning Respin.
* Vengono assegnati 3 Respin iniziali.
* Per ogni Respin vengono selezionati in maniera casuale 5, 4, 3, 2 o 1 rulli attivi.
* Le Saette sono raccolte soltanto se compaiono sui rulli attivi.
* Quando non rimane più alcun Respin, i Jackpot e i premi Saetta sono aggiunti al contatore delle vincite.
* Se vengono raccolti 1 o più {Saetta}, i Respin vengono riportati a 3.
* Qualsiasi {Saetta} che compare sui rulli inattivi non viene raccolto e non riporta i Respin a 3.
* Le Saette Colossali possono comparire in qualsiasi giro e dividersi in Saette singole.
* Se le Saette Colossali compaiono parzialmente in un rullo attivo, vengono raccolti soltanto i premi nei rulli attivi.
* I premi della tabella dei pagamenti non vengono assegnati durante il Respin Lightning.
* I Lightning Respin sono giocati con la puntata attivante.

**Jackpot Lightning**

* L'importo del jackpot è fisso, non progressivo, e non viene moltiplicato per la puntata moltiplicatrice.
* I Moltiplicatori di Puntata più alti aumentano le tue possibilità di ottenere un Jackpot OPPURE aumentano i Premi Jackpot.
* I premi Jackpot sono raccolti quando una Saetta Mini, Minor, Major o Grand compare in un giro che attiva i Lightning Respin o su un rullo attivo durante i Lightning Respin.
* Il Jackpot Colossale si divide in più Jackpot Fulmine singoli.
* I premi Jackpot Mini, Minor, Major e Grand possono essere vinti più di una volta in ogni Lightning Respin.

**Partite Gratis**

* 3, 4 o 5 [Drago Scatter] attivano rispettivamente 8, 15 o 30 Partite Gratis.
* I Simboli Colossali possono comparire in qualsiasi giro e dividersi in simboli singoli.
* I Simboli Colossali compaiono soltanto sui rulli 2, 3, 4 e 5.
* 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 o 13 {Saetta} attivano i Lightning Respin.
* Al termine dei Lightning Respin, il gioco torna alle eventuali Partite Gratis rimanenti.
* Le Partite Gratis sono giocate con la puntata attivante.
* Le Partite Gratis possono essere riattivate.

## Come giocare

Fase 1: Seleziona la tua PUNTATA.

Fase 2: GIRA

Gli importi della tabella dei pagamenti sono fissi e ai premi viene applicato il Moltiplicatore di Puntata.

*Il gioco mostra tutti i tuoi dati nei seguenti campi.*

**Saldo:** Indica il tuo saldo totale

**Vincita:** Indica l’importo vinto nel giro

**Puntata Totale:** Indica l’importo totale puntato

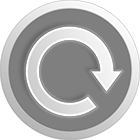
**Vincita Totale:** Indica le vincite accumulate durante le Partite Gratis   
**Gioco Gratuito:** Indica il numero di Partite Gratis giocate insieme al numero totale di Partite Gratis assegnate.

**PULSANTI DELLA PARTITA PRINCIPALE:**



**MODIFICA PUNTATA**

Menu Puntata Totale per modificare la puntata.

**GIRA**

Fai girare i rulli.

La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per girare i rulli nel gioco in versione Desktop.



**GIOCO AUTOMATICO**

Consulta e imposta le opzioni del GIOCO AUTOMATICO.



**ARRESTA IL GIOCO AUTOMATICO**

Indica il numero di GIRI AUTOMATICI rimanenti; fai clic su questo pulsante per INTERROMPERE I GIRI AUTOMATICI e tornare alla modalità di gioco normale.

A picture containing drawing, food, cup, mug

Description automatically generated

**STOP/SALTA**

Durante la Partita Principale, il pulsante FERMA i rulli. Durante le Partite Gratis, il pulsante FERMA i rulli o SALTA al giro successivo.



**MENU**

Visualizza il MENU, dando accesso alle schede TABELLA DEI PAGAMENTI, PUNTATA, GIOCO AUTOMATICO, IMPOSTAZIONI, HOME e RISCOSSIONE.



**MUTO**

Disattiva l'audio e il volume ambiente.



**RIATTIVA AUDIO**

Riattiva l'audio e il volume ambiente.

**PULSANTI DEL MENU:**

**TABELLA DEI PAGAMENTI**



Visualizza le regole del gioco e i premi assegnati per le combinazioni di simboli vincenti.



**GIOCO AUTOMATICO**

Visualizza le opzioni di GIOCO AUTOMATICO disponibili. Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente delle partite normali e consecutive.



**PUNTATA TOTALE**

Visualizza le opzioni di puntata disponibili.

La PUNTATA TOTALE è pari al moltiplicatore di puntata x il valore del gettone.



**Impostazioni**

Visualizza le impostazioni audio disponibili.



**HOME**

Chiude il MENU e consente di tornare al gioco.



**RISCOSSIONE**

Chiude il gioco e torna al menu principale del casinò.