|  |
| --- |
| ***1. Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** |
| **Slot a 5 rulli e 30 linee**Lo scopo del gioco **Gem Splash: Kings Court** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.**Per giocare**1. **Gem Splash: Kings Court** si gioca sempre con 30 linee. Il loro numero è fisso e non può essere modificato dal giocatore.
2. La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
3. È possibile modificare le puntate utilizzando i pulsanti **+** e **–** posti accanto a **Puntata Totale**.
4. Cliccare su per fare girare i rulli con l'attuale puntata totale.
5. Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra.
6. Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale.
7. Viene pagata solo la vincita più elevata delle **Linee di vincita**. Le vincite simultanee su **Linee di vincita** diverse vengono sommate.
8. In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli **Scatter** accumulati.
9. Le vincite sono calcolate sulla base della **Tabella dei pagamenti**.
10. Premere per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
11. **Nota**: Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i **Jackpot** disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.

**Autoplay**1. In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
2. Per visualizzare la lista delle opzioni, premere e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
3. Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
4. La modalità **Autoplay** termina quando:
	1. I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
	2. Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
	3. È stata attivata una funzione.
5. La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo nuovamente su .

**Limite Massimo di Vincita**1. Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

**Simbolo Scatter**1. Il simbolo **Scatter** è rappresentato dallo **Scudo**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

**Funzione Gem Splash™**1. l simbolo **Gem Drop** può comparire sopra qualsiasi posizione dei simboli oppure al di sopra dei rulli in qualsiasi giro. Il simbolo **Gem Drop** scende di una fila a ogni giro, fino a uscire dalla schermata dei rulli.
2. Ogni simbolo **Gem Drop** mostra un premio. I premi possono essere pari a 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 30x, 60x o 100x la puntata totale.
3. Quando un simbolo **Gem Drop** copre un simbolo **Gem Splash** che si è fermato, viene assegnato il valore indicato sul simbolo **Gem Drop**.
4. Dopo che il simbolo **Gem Drop** è stato assegnato, il suo valore aumenta nel giro successivo. Il valore massimo di un simbolo **Gem Drop** è pari a 100x la puntata totale.
5. La posizione e il valore del moltiplicatore dei simboli **Gem Drop** sullo schermo dipendono dalla puntata attuale. Se la puntata viene modificata, i simboli **Gem Drop** cambiano di conseguenza.

**Partite gratis**1. Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate ed assegnate6 **Partite Gratis**
2. Qualsiasi simbolo **Gem Drop** presente nel giro che ha attivato le **Partite Gratis** viene rimosso durante le Partite Gratis.
3. Dei nuovi simboli **Gem Drop** potrebbero comparire durante le **Partite Gratis**. Questi potrebbero includere grandi simboli **Gem Drop** che occupano più di una posizione.
4. I simboli **Gem Drop** potrebbero coprire 2x2, 3x3 o 4x4 posizioni dei simboli.
5. Il premio indicato su un grande simbolo **Gem Drop** sarà assegnato una volta per ogni simbolo **Gem Splash** che si ferma sotto di esso.
6. I premi indicati sui grandi simboli **Gem Drop** possono essere: 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x o 20x.
7. I premi che compaiono sui simboli **Gem Drop** 1x1 possono essere 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x o 20x.
8. Durante le Partite Gratis, quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli, vengono assegnate altre 6 **Partite Gratis**.
9. Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Jackpot Gem Splash**1. Il **Jackpot Gem Splash** include tre jackpot progressivi: **Jackpot Grand**, **Jackpot Major** e **Jackpot Minor**.
2. Ognuno dei tre jackpot dispone di un contatore dedicato.
3. Il valore di ogni singolo jackpot viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono dei **Jackpot Gem Splash**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi.
4. Tutti i **Jackpot Gem Splash** vengono assegnati durante la funzione Jackpot. Qualsiasi giro e di qualunque importo può attivare la funzione Jackpot.
5. Durante la partita Jackpot comparirà una grande gemma. La grande gemma potrebbe fermarsi e rivelare un premio. Il premio potrebbe corrispondere a un importo in denaro o al **Jackpot Minor**, **Major** o **Grand**.
6. La Funzione Jackpot può essere attivata solo durante la partita principale.
7. Più è alta la puntata, maggiori sono le possibilità di vincere un jackpot.
8. Se il premio assegnato nella funzione Jackpot è un importo in denaro, questo sarà pari a 10x, 15x, 20x, 30x, 50x o 100x la puntata totale.
9. I problemi alla connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate. |