**Diamond Rise™**

**Slot a 3 rulli e 3 linee**

Lo scopo della slot **Diamond Rise™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

**Istruzioni di gioco:**

* Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 3.
* La puntata totale è pari a 1x il valore del gettone.
* Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
* Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica la somma delle vincite di linea.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
* Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

* In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
* Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
  + I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  + Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  + È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

**Tabella dei pagamenti:**

* Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
* Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

**Linee di vincita:**

* Le linee di pagamento attive sono rappresentate da simboli illuminati disposti in linea e secondo le combinazioni vincenti indicate nella tabella dei pagamenti.
* Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
* Le vincite ottenute contemporaneamente su linee di pagamento diverse vengono sommate.

**Limite Massimo di Vincita:**

* Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

* I simboli **Wild** possono sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
* Il simbolo **Wild** compare solo sul rullo 2.

**Scatter:**

* Il simbolo **Scatter** è il **Diamante**. 3 simboli **Scatter** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Diamond Rise**.
* Il simbolo **Scatter** sul rullo 3 potrebbe comparire con un moltiplicatore da X2, X3 o X5.

**Funzione Diamond Rise:**

* Quando 3 simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Diamond Rise**.
* All’inizio della funzione vengono mostrati 6 moltiplicatori delle coppe: x4, x2, x1, x1, x2 e x4.
* Ognuno di questi moltiplicatori è collegato a una delle coppe presenti alla base di un triangolo con 15 sporgenze.
* Se sul simbolo **Scatter** attivante del rullo 3 vi era un moltiplicatore, questo viene applicato ai moltiplicatori delle coppe all’inizio della funzione, aumentandone il valore.
* Vengono quindi assegnate 3 sfere di diamante.
* Premi il pulsante **Lancia** per far cadere una sfera blu sul triangolo. La sfera scenderà rimbalzando sulle sporgenze, fino a fermarsi su una delle 6 coppe. Il moltiplicatore della coppa sarà quindi aggiunto al contatore della funzione.
* Se lungo la discesa la sfera colpisce una sporgenza blu, viene assegnata un’altra sfera.
* Se lungo la discesa la sfera blu colpisce una sporgenza dorata, la sfera diventa rosa. Le sfere rosa aumentano di x2 il valore delle coppe su cui si fermano.
* Se lungo la discesa la sfera rosa colpisce una sporgenza dorata, la sfera diventa dorata. Le sfere dorate aumentano di x4 il valore della coppa su cui si fermano.
* Una sporgenza blu può aggiungere una sola sfera extra per lancio.
* Una sporgenza dorata può potenziare una sola sfera per lancio.
* Una volta lanciate tutte le sfere, il valore del contatore viene assegnato al giocatore e la funzione termina.
* **L’azione del giocatore non ha effetto sul risultato della funzione.**

**Ritorno al giocatore:**

* Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.96%.

**Nota sulle disconnessioni:**

* Se ti disconnetti da internet durante:
  + un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  + una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  + la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

AGGIORNATO IL:25/2/2022