**Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™**

**Slot a 5 rulli con un numero di modalità compreso tra 108 e 12.348**

Lo scopo della slot **Fire Blaze™: Blue Wizard™ Megaways™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

**Megaways:**

* In questo gioco vengono utilizzate modalità di vincita variabili.
* Sui rulli 1 e 5 potrebbero esservi 2, 3, 4, 5 o 6 simboli per giro.
* Sui rulli 2, 3 e 4 potrebbero esservi 3, 4, 5, 6 o 7 simboli per giro.
* In base al numero di simboli comparsi, in ogni giro potrebbero esservi tra 108 e 12.348 modalità di vincita, contando anche i tre simboli posti in alto.
* Le vincite delle **Modalità** attivi sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti.
* Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti.
* Il valore del gettone è diverso dalla puntata totale. Il valore del gettone è pari alla tua puntata totale divisa per 10. I pagamenti delle vincite delle **Modalità** sono pari all'importo indicato nella tabella dei pagamenti.
* La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.

**Istruzioni di gioco:**

* La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
* Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
* Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
* Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti.
* Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale.
* Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite **Scatter** e delle **Modalità** accumulate.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**.
* Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

* In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
* Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
	+ I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
	+ Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
	+ È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

**Tabella dei pagamenti:**

* Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
* Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

**Limite Massimo di Vincita:**

* Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

* Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Mago**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Scatter**, **Sfera di Cristallo** e **Fulmine** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.
* Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

**Scatter:**

* Il simbolo **Scatter** è il **Castello**. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

**Il simbolo della Sfera di Cristallo:**

* 6 o più simboli **Sfera di Cristallo** in qualsiasi posizione attivano la **Funzione Respin Fire Blaze**.

**Simbolo Fulmine:**

* Il **Fulmine** potrebbe potenziare qualunque simbolo **Wild** o **Sfera di Cristallo** che si ferma sotto di esso.
* Il simbolo **Fulmine** può comparire solo sul rullo orizzontale posto in alto.

**Rullo orizzontale:**

* Il rullo orizzontale compare al di sopra del set di rulli standard, durante la partita principale e le Partite Gratis.
* I simboli sul rullo orizzontale possono contribuire alle vincite delle modalità come gli altri simboli.
* I 3 simboli sul rullo orizzontale posto in alto vengono calcolati come parte dei rulli 2, 3 e 4.
* Il simbolo **Fulmine** può comparire solo sul rullo orizzontale.
* Se il simbolo **Fulmine** si ferma sul rullo, potrebbero essere potenziati tutti i simboli **Sfera di Cristallo** e **Wild** che compaiono sul rullo al di sotto del simbolo **Fulmine**.
* I simboli **Sfera di Cristallo** possono essere potenziati aumentando il valore da loro indicato.
* I simboli **Wild** possono essere potenziati ricevendo un moltiplicatore di vincita. L’eventuale moltiplicatore aggiunto viene applicato alle vincite delle modalità a cui partecipa il simbolo **Wild** nel giro in corso.
* Durante la partita principale, il rullo orizzontale gira per rivelare 3 nuovi simboli in ogni giro.
* Durante le Partite Gratis, tutti i simboli presenti sul rullo orizzontale si spostano di una posizione a sinistra in ogni giro.

**Partite gratis:**

* Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
* Sono assegnate 6 Partite Gratis.
* Durante ogni giro delle Partite Gratis, aumentano le probabilità che un simbolo **Fulmine** compaia sul rullo orizzontale.
* Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano sui rulli, vengono assegnate altre 6 Partite Gratis.
* Durante le Partite Gratis è possibile attivare la **Funzione Respin Fire Blaze**.
* Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Fire Blaze:**

* La **Sfera di Cristallo** è il simbolo **Bonus** del gioco. Quando 6 o più simboli del **Sfera di Cristallo** appaiono ovunque e contemporaneamente sui rulli, viene attivata la **Funzione Respin Fire Blaze**.
* I simboli del **Sfera di Cristallo** che hanno attivato la Funzione e i premi comparsi su di essi sono mantenuti in posizione durante la Funzione.
* Durante la **Funzione Respin Fire Blaze**, il numero delle posizioni dei simboli rimane quello del giro in cui è stata attivata la funzione.
* Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli non bloccata ruota indipendentemente.
* Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli del **Sfera di Cristallo** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
* Il premio GRAND (L’importo del premio GRAND = Puntata Totale × 2000) viene assegnato durante la funzione, quando tutte le posizioni dei simboli sono coperte da simboli **Sfera di Cristallo**.
* Tutti i premi del **Sfera di Cristallo** indicati sullo schermo vengono pagati quando viene assegnato il premio GRAND oppure dopo l’utilizzo dei 3 Respin. La funzione sarà quindi completata.
* La funzione termina dopo la vittoria del premio GRAND oppure dopo l’utilizzo di tutti e 3 i Respin.
* Le icone della Stella si trasformeranno per assegnare il premio MAJOR (L’importo del premio MAJOR = Puntata Totale × 500), MINOR (L’importo del premio MINOR = Puntata Totale × 50) o MINI (L’importo del premio MINI = Puntata Totale × 20). Tali premi possono essere vinti per più volte in ogni sessione della **Funzione Respin Fire Blaze**.

**Ritorno al giocatore:**

* Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 96.47%.

**Nota sulle disconnessioni:**

* Se ti disconnetti da internet durante:
	+ un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
	+ una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
	+ la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

AGGIORNATO IL:16/8/2021