**Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™**

**Slot a 5 rulli e 30 linee**

Lo scopo della slot **Mega Fire Blaze™: Wild Pistolero™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

**Istruzioni di gioco:**

* Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 30.
* La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
* Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
* Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi delle linee e quelli Scatter accumulati.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
* Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

* In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
* Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
  + I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
  + Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
  + È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

**Tabella dei pagamenti:**

* Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
* Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

**Linee di vincita:**

* Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

**Limite Massimo di Vincita:**

* Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

* Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Logo**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del **Tamburo della pistola**, del **Saloon** e dei **Proiettili**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
* Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.

**Simbolo Saloon:**

* Il simbolo **Scatter** è il **Saloon**. 3 o più simboli **Saloon** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
* Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

**Simboli del Tamburo della pistola, di 1 Proiettile e di 2 Proiettili:**

* Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Tamburo della pistola**, **1 Proiettile** e **2 Proiettili** in qualunque posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.

**Partite gratis:**

* Quando 3 o più simboli **Saloon** si fermano contemporaneamente su qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la **Funzione Partite Gratis**.
* Sono assegnate 5 Partite Gratis.
* Durante le Partite Gratis, non compare il simbolo **Tamburo della pistola**.
* Durante le Partite Gratis, se 3 o più simboli **Saloon** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 5 Partite Gratis.
* Durante le Partite Gratis, qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **1 Proiettile** e **2 Proiettili** in qualunque posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
* Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Mega Fire Blaze:**

* Qualsiasi combinazione con 6 o più simboli **Tamburo della pistola**, **1 Proiettile** e **2 Proiettili** in qualunque posizione attiva la **Funzione Respin Mega Fire Blaze**.
* All’inizio della funzione vengono mantenuti in posizione tutti i simboli **Tamburo della pistola**, **1 Proiettile** e **2 Proiettili** attivanti e vengono mostrate 5 file di simboli aggiuntive, ognuna delle quali con 2 lucchetti.
* Qualsiasi simbolo che si fermi sulle file bloccate da un lucchetto non contribuisce ai premi assegnati.
* Vengono assegnati 3 Respin all’inizio della funzione. Ogni posizione dei simboli non mantenuta bloccata gira indipendentemente.
* Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più nuovi simboli attivi su una fila non bloccata, questi vengono mantenuti in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
* I simboli attivi includono **Tamburo della pistola**, **1 Proiettile**, **2 Proiettili**, **Cowboy**, **Ragazza** e **Banchiere**.
* Qualsiasi simbolo **Tamburo della Pistola** mostrerà un premio in denaro o l’icona della Stella. Se viene mostrata l’icona della Stella, questa si trasformerà nel premio MINI (pari alla puntata totale x 20), MINOR (pari alla puntata totale x 100) o MAJOR (pari alla puntata totale x 500) al termine della funzione.
* Qualsiasi simbolo **1 Proiettile** o **2 Proiettili**, che contribuisca all’attivazione della funzione o che si fermi su una fila non bloccata durante un Respin, rimuove un lucchetto per proiettile dalla fila bloccata più bassa. Il simbolo **1 Proiettile** rimuove 1 lucchetto. Il simbolo **2 Proiettili** rimuove 2 lucchetti. Una volta rimosso un lucchetto, i simboli **1 Proiettile** e **2 Proiettili** si trasformano in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.
* Quando entrambi i lucchetti vengono rimossi da una fila bloccata, questa si sblocca.
* Qualsiasi simbolo **Cowboy** che si fermi su una fila non bloccata aumenta il valore di un massimo di 10 simboli mantenuti in posizione. Il simbolo **Cowboy** si trasformerà quindi in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.
* Qualsiasi simbolo **Ragazza** che si fermi su una fila non bloccata assegna un moltiplicatore per questa fila. Al termine della funzione, questo moltiplicatore sarà applicato a tutte le vincite ottenute su questa fila. Una volta rivelato il moltiplicatore, il simbolo **Ragazza** si trasformerà in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio.
* Se sulla stessa fila non bloccata si ferma più di 1 simbolo **Ragazza**, il moltiplicatore per questa fila viene incrementato una volta per ogni simbolo **Ragazza** oltre il primo.
* Qualsiasi simbolo **Banchiere** che si fermi su una fila non bloccata assegna un giro della ruota.
* Se le file non bloccate non sono più di 6, la ruota attiva un premio moltiplicatore o l’icona della Stella. Dopo il giro della ruota, il simbolo **Banchiere** si trasformerà in un simbolo **Tamburo della pistola** mantenuto in posizione con un premio pari a quello evidenziato sulla ruota. Il premio sarà quindi pagato una sola volta al termine della funzione. Se viene rivelata l’icona della Stella, questa si trasformerà nel premio MINI, MINOR o MAJOR al termine della funzione.
* Se le file non bloccate sono almeno 7, la ruota attiva il premio GRAND (il valore del premio GRAND è pari alla puntata totale x 2000) oppure nessun premio. Dopo il giro della ruota, il simbolo **Banchiere** si convertirà in un premio pari a 1x la puntata totale.
* Se tutte le posizioni dei simboli disponibili sono bloccate e il premio GRAND non è ancora stato assegnato, la ruota girerà per un massimo di 3 volte. In ogni giro la ruota attiverà il premio GRAND oppure nessun premio. Se viene attivato il premio GRAND, questo viene assegnato e la funzione termina.
* Il premio GRAND può essere vinto una sola volta per funzione.
* La funzione termina quando sono stati utilizzati tutti e 3 i Respin oppure quando sono state riempite tutte le posizioni dei simboli disponibili e la funzione della ruota GRAND è già stata giocata.
* Al termine della funzione saranno assegnati tutti i premi mostrati sulle posizioni dei simboli non bloccate.

**Ritorno al giocatore:**

* Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.96%.

**Nota sulle disconnessioni:**

* Se ti disconnetti da internet durante:
  + un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
  + una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
  + la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

AGGIORNATO IL:2/12/2021