Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze
**Gioco a 5 rulli e 25 linee**
Lo scopo di **Age of the Gods: God of Storms™ Fire Blaze** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.
**Istruzioni di gioco:**

* Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 25.
* La puntata totale è pari a 20x il valore del gettone.
* Nella schermata introduttiva, premi **** per avviare la partita.
* Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
* Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
* Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
* In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica i premi accumulati.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
* Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
* Se disponi di Bonus nel gioco, potrai consultare quelli disponibili premendo l'opzione **Bonus del Gioco** nella finestra della schermata introduttiva.
* **Nota**: Utilizzando i crediti Bonus del gioco, i Jackpot disponibili vengono disattivati e i contatori corrispondenti non sono mostrati.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

* In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi **▶︎**.
* Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
	+ I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
	+ Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
	+ È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **◼︎**.

**Tabella dei pagamenti:**

* Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
* Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

**Linee di vincita:**

* Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

**Limite Massimo di Vincita:**

* Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

* Nel gioco sono presenti 2 simboli **Wild**: il **Wild** e lo **Nave Wild**. Entrambi i **Wild** creano pile di 3 simboli che possono fermarsi solo sui rulli 2, 3 e 4 della partita principale.
* Quando uno **Nave Wild** si ferma interamente sul rullo 2, 3 o 4 nella partita principale, viene attivata la funzione **Partite Gratis Wild Wind**.
* I simboli **Wild** possono sostituire qualsiasi altro simbolo (ma non possono sostituirsi a vicenda) per assegnare la migliore combinazione vincente possibile.

**Simbolo del Gettone:**

* 6 o più simboli del **Gettone** in qualsiasi posizione attivano la Funzione **Respin Fire Blaze**.

**Raccoglitore:**

* Il **raccoglitore** è la **testa del dio soffiatore**. Il **raccoglitore** compare solo nelle **Partite Gratis Wild Wind** e nel **RespinFire Blaze**.

**Partite Gratis Wild Wind:**

* La funzione **Partite Gratis Wild Wind** viene attivata quando un simbolo **Nave Wild** si ferma interamente sui rulli 2, 3 o 4.
* Tutti i simboli **Nave Wild** che si sono fermati sui rulli interamente impilati durante il giro attivante rimangono sui rulli durante la prima Partita Gratis. Durante ogni Partita Gratis, tutti i simboli **Nave Wild** sui rulli si spostano di una posizione a sinistra. Se un simbolo **Nave Wild** si trova sul rullo 1, esce dai rulli durante la Partita Gratis successiva. L'ultima Partita Gratis viene giocata quando l'ultima **Nave Wild** rimasta esce dal rullo 1.
* Un moltiplicatore di vincita viene applicato a ogni Partita Gratis, aumentando in ognuno di esse. Il moltiplicatore parte da 1X e può aumentare fino a 2X, 3X o 5X.
* Durante le **Partite Gratis Wild Wind**, il **raccoglitore** compare in ogni giro. Durante ogni giro delle Partite Gratis, se 1 o più simboli del **gettone** si fermano sui rulli, i loro valori in denaro vengono aggiunti al contatore per il numero di volte indicato dal moltiplicatore. Il moltiplicatore viene applicato anche a qualsiasi vincita di linea ottenuta nel giro attuale.
* I valori in denaro che compaiono sul simbolo del **gettone** durante le **Partite Gratis Wild Wind** sono 0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4 e 5 moltiplicato per la puntata totale.
* Quando 6 o più simboli del **Gettone** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la Funzione **Respin Fire Blaze**.
* Se viene attivata la funzione **Respin Fire Blaze**, il **raccoglitore** paga prima che la funzione **Respin** abbia inizio.
* Durante la funzione **Partite Gratis Wild Wind**, i simboli **Wild** non possono fermarsi sui rulli.
* Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

**Funzione Respin Fire Blaze:**

* 6 o più simboli del **Gettone** in qualsiasi posizione attivano la Funzione **Respin Fire Blaze**. Vengono assegnati 3 Respin.
* Gli eventuali simboli del **Gettone** che hanno attivato la funzione vengono mantenuti in posizione durante la funzione stessa. Ogni posizione dei simboli non mantenuta bloccata gira indipendentemente.
* Ogni simbolo del **Gettone** che è si è fermato sui rulli nel giro della partita principale che ha attivato la funzione e che si ferma sui rulli durante i Respin avrà un premio in denaro (0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4, 5 o 10 x la puntata totale) o un'icona della **Stella**.
* Se la funzione è stata attivata durante le **Partite Gratis Wild Wind**, ogni simbolo del **gettone** attivante mostra un premio da 0,5, 1, 1,5, 2, 3, 4 o 5 moltiplicato per la puntata totale.
* Dopo ogni Respin, se vi sono uno o più simboli del **Gettone** nuovi, questi vengono mantenuti e il numero dei Respin rimanenti viene riportato a 3.
* Il **raccoglitore** può comparire casualmente in qualsiasi Respin. Dopo ogni Respin, se compare un **raccoglitore**, i valori in denaro di tutti i simboli del **gettone** bloccati vengono aggiunti al contatore. Se un simbolo del **gettone** mostra una **stella**, non viene assegnato.
* Il **raccoglitore** non riporta il numero di Respin al valore iniziale.
* Il premio **GRAND** (2000x la puntata totale) viene assegnato al contatore durante la funzione, quando tutte le posizioni sono occupate dai simboli del **Gettone**.
* Tutti i premi del simbolo del **Gettone** vengono aggiunti al contatore quando viene assegnato il premio **GRAND** o quando vengono utilizzati tutti e 3 i respin.
* Il valore indicato dal contatore viene quindi assegnato al giocatore e la funzione termina.
* Le icone della **Stella** si trasformeranno per assegnare il premio **MAJOR** (500x la puntata totale), **MINOR** (100x la puntata totale) o **MINI** (20x la puntata totale).

**JACKPOT AGE OF THE GODS™**

* Il **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** è una partita multi-livello con jackpot progressivo. Viene accumulato da tutte le puntate piazzate nei giochi che dispongono del **Jackpot Age Of The Gods™**, in tutti i casinò online che offrono tali giochi.
* Puoi vincere 4 livelli di jackpot: **Power**, **Extra Power**, **Super Power** e **Ultimate Power**.
* I diversi tipi di jackpot si differenziano per l'importo del premio.
* **Tassa di contribuzione** (la percentuale di ogni puntata che confluisce nel jackpot): 0.99%.
* **Condizioni di vincita** (Il risultato necessario alla vincita del Jackpot):
	+ La partita Jackpot è attivata casualmente durante un giro di una slot che offre il **Jackpot Age Of The Gods™**.
	+ Accedere alla partita Jackpot garantisce una vincita.
	+ Abbina 3 simboli del Jackpot corrispondente o attendi che scadano i 30 secondi disponibili.
* **Requisiti di vincita** (cosa è necessario fare per rendersi idonei alla vincita del Jackpot):
	+ Giocare con una slot che offra il **Jackpot Age Of The Gods™**.
* La partita Jackpot può essere attivata in modo causale in qualsiasi giro dei giochi collegati. Attivare la partita Jackpot assicura la vincita di uno dei quattro Jackpot
* **N.B.**
	+ Il funzionamento del **Jackpot Misterioso Age of the Gods™** impedisce vincite simultanee del jackpot.
	+ I problemi alla connessione a Internet possono provocare ritardi nella ricezione di messaggi o aggiornamenti ma non influiscono sulla vincita effettiva del Jackpot.

**Ritorno al giocatore:**

* La percentuale di RTP indica il valore teorico del ritorno al giocatore ed è calcolata dividendo il totale delle vincite per l’importo totale puntato in 3000000000 round di gioco simulati.
* Le vincite dall’importo progressivo sono escluse dal calcolo della percentuale di RTP.
* Il Ritorno Teorico al Giocatore (RTP) è pari al 95.89%. Include il contributo per il Jackpot, pari al 0.99%.

**Nota sulle disconnessioni:**

* Se ti disconnetti da internet durante:
	+ un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
	+ una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
	+ la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**