﻿﻿**Gioco a 5 rulli e 30 linee**

Lo scopo di **Lil Demon: Blazing Lava™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.

**Istruzioni di gioco:**

* Il numero di linee attive è sempre pari a 30 durante la partita principale.
* Nelle Partite Gratis, il numero di linee di pagamento attive è impostato su 40.
* La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
* Nella schermata introduttiva, premi **▶** per avviare la partita.
* Per accedere alle impostazioni della puntata, premi il pulsante **gettone**.
* Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale.
* Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
* In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle **linee**, degli **Scatter** e della **Funzione Fire Trail**.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per informazioni sulle linee di pagamento, premi **i** e scorri fino a **Linee Vincenti**.
* Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

**Autoplay:**

* In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi **AUTOPLAY** e quindi seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente.
* Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
* I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
* Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
* È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP**.

**Tabella dei pagamenti:**

* Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti.
* Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.

**Linee di vincita:**

* Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.

**Limite Massimo di Vincita:**

* Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

**Simbolo Wild:**

* Il simbolo**Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dello **Scatter**, del simbolo **Pentolone** e del simbolo **Premio**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.
* I simboli **Wild** possono comparire su tutti i rulli.

**Scatter:**

* 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.
* Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

**Simbolo coprente della bomba:**

* Il simbolo **Bomba** può comparire su qualsiasi posizione dei simboli in qualsiasi giro.
* Il simbolo **Bomba** scende di una fila a ogni giro, fino a uscire dalla schermata dei rulli.
* Quando il simbolo della **Bomba** copre un simbolo del **Pentolone** o del **Premio** fermo sui rulli, viene attivata la **funzione Fire Trail**.

**Funzione Fire Trail:**

* Quando un simbolo del **Pentolone** o di un **Premio** si ferma su una posizione occupata da una **Bomba**, viene attivata la **sequenza della funzione Fire Trail**.
* Il valore di quel simbolo del **Pentolone** o del **Premio** viene assegnato e scompare. Qualsiasi simbolo del **Premio** al di sopra di esso scende e viene assegnato. Questa sequenza prosegue fino a quando un simbolo diverso da quello del premio non finisce nella posizione.
* Se il simbolo del **Pentolone** o del **Premio** mostra un moltiplicatore, ogni simbolo del **Premio** al di sopra di esso viene moltiplicato per l’importo corrispondente. Se nella sequenza è presente più di un moltiplicatore, ogni nuovo moltiplicatore viene sommato a quello esistente e il loro totale viene applicato a ogni simbolo del **Premio** sopra di esso.
* Se su un rullo sono presenti diversi simboli della **Bomba** che partecipano a una sequenza della funzione Fire Trail, i simboli del **Pentolone** o del **Premio** non scompaiono fino a quando non vengono assegnati dal simbolo della **Bomba** che paga di meno.
* Ogni simbolo del **Premio** mostra un premio in denaro (0,2x, 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x, 8х, 10х, 12х o 15х l’importo della puntata totale) o un moltiplicatore (x2).
* Ogni simbolo del **Pentolone** mostra una parola (**MINI**, **MINOR** , **MAJOR** o **MEGA**) o un moltiplicatore (x2, x3, x5 o x8).
* Il premio **MINI** paga 20x l’importo della puntata totale.
* Il premio **MINOR** paga 50x l’importo della puntata totale.
* Il premio **MAJOR** paga 200x l’importo della puntata totale.
* Il premio **MEGA** paga 500x l’importo della puntata totale.
* In ogni giro, i premi delle linee vengono calcolati al termine della sequenza della funzione Fire Trail.

**Partite gratis:**

* Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le Partite Gratis.
* Sono assegnate 6 Partite Gratis.
* Durante le Partite Gratis, la finestra dei rulli si espande per includere 7 file. Vengono valutate 40 linee.
* Qualsiasi simbolo **Bomba** presente nel giro che ha attivato le Partite Gratis viene rimosso durante le Partite Gratis.
* Dei nuovi simboli **Bomba** potrebbero comparire durante le Partite Gratis.
* Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
* La funzione Partite Gratis non può essere riattivata.

**Bonus di acquisto:**

* Quando è attiva, nel gioco è disponibile la funzione di **ACQUISTO DEL BONUS**.
* L’acquisto di un bonus attiva la **funzione Partite Gratis**.
* Premi il pulsante **ACQUISTO DEL BONUS** per selezionare il livello della puntata corrispondente e confermare l’acquisto.
* Una volta confermato l'acquisto del bonus, viene immediatamente avviata la funzione.
* Quando la modalità di **acquisto della funzione** è attiva, la puntata minima è e la puntata massima è .

**Nota sulle disconnessioni:**

* Se ti disconnetti da internet durante:
* un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
* una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
* la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**

Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) [per i giochi a solitario, nell’ipotesi di strategia standard di gioco] - > 94,34%