|  |
| --- |
| ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** |
| ﻿﻿Slot a 5 rulli e 40 linee    **Istruzioni di gioco:**   * Premi **►** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. * Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone. * Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale. * Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up. * Premi il pulsante del fulmine nel menu a comparsa per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. * Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**. * Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale. * Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **■**. Premi **■** per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro. * In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati. * 3 o più simboli su una linea di pagamento, da sinistra a destra e su rulli consecutivi, assegnano una vincita. * Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate. * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. * Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.       **Autoplay:**   * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente. * Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**. * Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti. * La modalità Autoplay termina quando: * I rulli hanno girato per il numero di volte indicato * Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro. * È stata attivata una funzione. * Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **■**.     **Tabella dei pagamenti:**   * Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**. * È possibile scorrere la tabella. * Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.     **Linee di vincita:**   * Il gioco offre 40 linee di pagamento sempre attive. * Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti. * Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.     **Limite Massimo di Vincita:**   * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.     **Simbolo Wild:**   * La **piccola sfinge** è il simbolo **Wild** del gioco. * I simboli **Wild** possono sostituire tutti i simboli tranne **Gettoni del Premio in Denaro** e simboli del **Premio Speciale**. * Il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nella **zona del gatto**, sulla fila 2 del rullo 3. * **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, il simbolo della **piccola sfinge** può fermarsi solo nelle due **zone del gatto**, sulla fila 2 dei rulli 2 e 4. * Se un simbolo della **piccola sfinge** si ferma sui rulli, vengono raccolti tutti i premi sui **Gettoni del Premio in Denaro** e sui simboli del **Premio Speciale** visibili. * **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, sui rulli possono essere presenti 2 simboli della **piccola sfinge** contemporaneamente. Ogni simbolo della **piccola sfinge** raccoglie tutti i premi sulla schermata. * La **piccola sfinge** lancia dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare casualmente le **Partite Gratis**.     **Simbolo del gettone del premio in denaro:**   * Il simbolo del **Gettone del Premio in Denaro** mostra un premio in denaro e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**. * I simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,5x, 1x o 1,5x moltiplicati per la puntata totale. * **Nota:** quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva, i simboli del **Gettone del Premio in Denaro** contengono valori pari a 0,4x, 0,8x o 1,2x moltiplicati per la puntata totale.     **Simbolo del premio speciale:**   * Il simbolo del **Premio Speciale** mostra il premio **MEGA**, **MAJOR**, **MINOR** o **MINI** e lo assegna quando viene raccolto dalla **piccola sfinge**. * Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata. * Quando la **PUNTATA EXTRA** è disattivata: * Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 1000 * L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 75 * L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 10 * L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 5. * Quando la **PUNTATA EXTRA** è attiva: * Valore del premio **MEGA** = La puntata totale × 800 * L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 60 * L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 8 * L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 4.    RTP 93.88%  **Funzione Ritorno:**   * Durante la partita principale, se il simbolo della **piccola sfinge** non compare nella **zona del gatto**, è possibile che quest’ultima torni indietro per ottenere una **piccola sfinge** ferma sulla posizione. * Quando la **Puntata Extra** è attiva, la **Zona del gatto** senza la **Piccola sfinge** potrebbe tornare **indietro** nelle **Partite Gratis**. * Se la **piccola sfinge** si ferma nella **zona del gatto**, è possibile che alcune posizioni a caso tornino indietro per fare comparire i simboli del **premio speciale**.     **Funzione Partite gratis:**   * Quando la **piccola sfinge** compare nella **zona del gatto**, potrebbe lanciare dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare le **Partite Gratis**. * Più oro c'è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare le **Partite Gratis**. * Ogni contenitore attivante assegna 6 Partite Gratis. * Durante le **Partite Gratis**, la **piccola sfinge** potrebbe potenziare i rulli in modo da garantire che un simbolo del **gettone** o del **premio speciale** si fermi su un numero di posizioni casuale. * Durante la funzione, la **piccola sfinge** lancia casualmente dei gettoni in uno o più contenitori posti al di sopra dei rulli, con la possibilità di attivare Partite Gratis aggiuntive. * Più Partite Gratis possono essere riattivate illimitatamente in questo modo.     **Modalità Puntata Extra:**   * Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra** e giocare con due **Zone del Gatto**. * Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità. * Quando giochi con la modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta del 25%. * L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi. * Quando la modalità di **Puntata Extra** è attiva, la puntata minima è €0,25 e la puntata massima è €1.000,00.     **Nota sulle disconnessioni**:   * Se ti disconnetti da internet durante: * un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo. * una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso; * la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri. * Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.   **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.** |