|  |
| --- |
| ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** |
| ﻿﻿Gioco a 5 rulli e 243 modalità  Lo scopo di **Goood Heavens™** è quello di ottenere combinazioni di simboli vincenti facendo girare i rulli.    **Istruzioni di gioco:**   * Nel gioco vengono utilizzate 243 modalità di vincita durante la partita principale e 1.024 o 3.125 modalità durante le Partite Gratis. * La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone. La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. * Nella schermata introduttiva, premi **▶** per avviare la partita. * Usa i pulsanti **+** e **-** per selezionare la puntata totale. * Per chiudere le impostazioni della puntata e tornare al gioco, premi un punto qualsiasi della schermata. * Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli. * In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica le vincite **Scatter** e delle **Modalità** accumulate. * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. * Per informazioni sulle vincite delle **Modalità**, seleziona **i** e scorri la pagina fino alla voce **Regole generali**. * Premi **TURBO** per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata. * Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.   **Autoplay:**   * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente. * Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e premi **▶︎**. * Durante la modalità Autoplay, viene mostrato il numero di giri rimanenti. * La modalità Autoplay termina quando: * I rulli hanno girato per il numero di volte indicato * Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro. * È stata attivata una funzione. * Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **◼︎**.     **Tabella dei pagamenti:**   * Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**. * Utilizza la barra di scorrimento per navigare nella tabella dei pagamenti. * Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi **X**.     **Modalità:**   * Le vincite delle modalità attive sono rappresentate da cornici che compaiono sopra le posizioni dei simboli vincenti. * Le vincite delle **Modalità** possono essere ottenute da simboli uguali in qualsiasi posizione su rulli adiacenti, a partire dal rullo più a sinistra, in base alla tabella dei pagamenti. I premi delle modalità sono pari all’importo indicato nella tabella dei pagamenti. * Viene pagata soltanto la combinazione vincente più lunga per ogni simbolo.     **Limite Massimo di Vincita:**   * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.     **Simbolo Wild:**   * Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione del simbolo **Scatter**, **Gettone Rosso**, **Gettone Verde** e **Gettone Blu**, per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.     **Scatter:**   * Il simbolo **Scatter** è il **Martello**. 3 o più simboli **Scatter** in qualsiasi posizione causano la rottura di uno dei **Salvadanai**, attivando la funzione corrispondente. * Le vincite Scatter possono essere assegnate con simboli posti in **qualunque** posizione. Le vincite Scatter sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.     **Simboli del Gettone:**   * I simboli **Gettone** sono il **Gettone Rosso**, il **Gettone Verde** e il **Gettone Blu**. * Quando un simbolo **Gettone** compare nella partita principale, viene depositato nel **Salvadanaio** con lo stesso colore. * Se uno o più simboli **Gettone** vengono depositati in un **Salvadanaio**, vi è la possibilità che il **Salvadanaio** si rompa e venga assegnata una funzione. * Durante le Partite Gratis, non compaiono i **Gettoni Rossi** e i **Gettoni Blu**. Il **Gettone Verde** assegna 1 Partita Gratis aggiuntiva.     **Funzione Gettone Rosso:**   * La **Funzione Gettone Rosso** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale. * La **Funzione Gettone Rosso** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Rossi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Rosso**. * La **Funzione Gettone Rosso** può inoltre essere attivata nella **Funzione Gettone Blu**, se la Ruota si ferma sul premio **Serpente Rosso**. * Durante la funzione **Gettone Rosso**, il giocatore deve scegliere tra i **Serpenti Dorati** disponibili. * Ciascun **Serpente Dorato** selezionato rivela una delle seguenti scritte: **MINI** (20x la puntata totale), **MINOR** (50x la puntata totale), **MAJOR** (200x la puntata totale), **GRAND** (2.000 x la puntata totale). * Il giocatore deve continuare a selezionare i **Serpenti Dorati** finché non vengono rivelate 3 scritte uguali. * Vengono quindi assegnati i premi in denaro corrispondenti e la funzione termina.     **Funzione Gettone Verde:**   * La **Funzione Gettone Verde** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale. * La **Funzione Gettone Verde** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Verdi** sono stati depositati nel **Salvadanaio Verde**. * La **Funzione Gettone Verde** può inoltre essere attivata nella **Funzione Gettone Blu**, se la Ruota si ferma sul premio **Serpente Verde**. * All'inizio della **Funzione Gettone Verde**, viene assegnata in maniera casuale una delle seguenti combinazioni di Partite Gratis: * 6 Partite Gratis con 1024 modalità * 8 Partite Gratis con 1024 modalità * 10 Partite Gratis con 1024 modalità * 6 Partite Gratis con 3125 modalità * 8 Partite Gratis con 3125 modalità * 10 Partite Gratis con 3125 modalità * Il simbolo **Scatter**, il simbolo **Gettone Rosso** e il simbolo **Gettone Blu** non compaiono durante le Partite Gratis. * Il simbolo **Gettone Verde** compare con un segno **+1**. * Uno o più simboli **Gettone Verde** comparsi ovunque assegnano 1 Partita Gratis extra per ciascun simbolo **Gettone Verde** comparso. * One o più simboli **Gettone Verde** non possono riattivare la **Funzione Gettone Verde** durante la funzione. * Le Partite Gratis sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.     **Funzione Gettone Blu:**   * La **Funzione Gettone Blu** può essere attivata in maniera casuale se selezionata dal **Martello** quando 3 o più simboli **Martello** compaiono nella partita principale. * La **Funzione Gettone Blu** può inoltre essere attivata in maniera casuale dopo che uno o più **Gettoni Blu** sono stati depositati nel **Salvadanaio Blu**. * Nella **Funzione Gettone Blu**, al giocatore viene assegnato 1 giro della Ruota dei Premi. * I premi disponibili sono: * **Funzione Gettone Verde** * **Funzione Gettone Rosso** * 5x Puntata Totale * 8x Puntata Totale * 10x Puntata Totale * 15x Puntata Totale * 25x Puntata Totale * 40x Puntata Totale * 80x Puntata Totale * 120x Puntata Totale * Se viene assegnata la **Funzione Gettone Verde** o la **Funzione Gettone Rosso**, questa viene giocata immediatamente. * In caso contrario, viene pagato il premio in denaro e la funzione termina. * Nota: la ruota rappresentata nel gioco non corrisponde a una ruota reale e le probabilità differiscono da quelle degli scenari reali.    RTP 94.91%  **Nota sulle disconnessioni:**   * Se ti disconnetti da internet durante: * un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo; * una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso; * la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri. * Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.   **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.** |