|  |
| --- |
|  ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite***  |
| ﻿﻿Slot con 5 rulli e fino a 60 linee  **Istruzioni di gioco:** * Premi **►** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
* Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
* Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
* Premi il pulsante del **TURBO** per attivare la Modalità Turbo che fa girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
* Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa ■. Premi ■ per fare terminare l'animazione di gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

 **Autoplay:** * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
* Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
* I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
* Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
* È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

 **Tabella dei pagamenti:** * Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso oppure verso i lati.
* Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

 **Linee di vincita:** * La partita è giocata con un numero di linee di pagamento attive compreso tra 20 e 60.
* Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

 **Limite Massimo di Vincita:** * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

 **Simbolo Wild:** * Il simbolo su cui è presente la parola ‘WILD’ è il simbolo **WILD**.
* Il simbolo **Wild** può sostituire tutti i simboli tranne la **freccia verde**, il **gettone del denaro** e il **gettone del diamante**.
* Il simbolo **Wild** può comparire solo sui rulli 2, 3 e 4.

 **Simbolo della freccia verde:** * Il simbolo della **freccia verde** può fermarsi sui rulli solo durante la partita principale.
* Quando il simbolo della **freccia verde** si ferma su uno dei rulli attivi, possono essere sbloccate fino a 3 file aggiuntive in base al numero comparso sul simbolo. Se non c’è alcun numero sul simbolo della **freccia verde**, viene sbloccata una fila.
* Se la fila aggiuntiva mostra un altro simbolo della **freccia verde**, viene sbloccata un’altra fila.
* Nella partita principale, ogni fila sbloccata aggiunge 10 linee di pagamento. Sbloccare tutte le file svela un totale di 60 linee.
* I simboli che si fermano sui rulli bloccati possono essere attivati se le file richieste vengono sbloccate.
* **Nota:** in ogni nuovo giro, le file sbloccate vengono nuovamente bloccate.

 **Simboli del Gettone:** * Durante la partita principale possono fermarsi sui rulli 2 tipi di simboli del gettone:
* Il simbolo su cui è presente l'importo in denaro è quello del **Gettone del Denaro**. Ad esempio, il simbolo **3,00**.
* Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Gettone Diamante**.
* **Nota:** i simboli **Gettone del Denaro** contengono valori pari a x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x5, x10 o x15 moltiplicati per la puntata totale.
* Durante la partita principale, quando 6 o più simboli **gettone del denaro** o **gettone del diamante** si fermano su rulli attivi, vengono assegnate 7 **Partite Gratis**.

 **Partite gratis:** * Durante la partita principale, quando 6 o più simboli **gettone del denaro** o **gettone del diamante** si fermano su rulli attivi, vengono assegnate 7 **Partite Gratis**.
* Premi **►** per avviare la funzione **Partite Gratis**.
* Tutti i simboli del gettone che hanno attivato le **Partite Gratis** vengono mantenuti nella funzione.
* Tutti i simboli del gettone che si fermano sui rulli bloccati si congelano e vengono attivati quando il rullo si sblocca:
* 8 simboli del gettone attivi sbloccano la fila 4.
* 12 simboli del gettone attivi sbloccano la fila 5.
* 16 simboli del gettone attivi sbloccano la fila 6.
* 22 simboli del gettone attivi sbloccano la fila 7.
* 28 simboli del gettone attivi sbloccano la funzione **Ricarica**.
* Tutti i gettoni attivi vengono raccolti al termine della funzione **Partite Gratis**. I gettoni presenti sui rulli bloccati non vengono raccolti.
* **Nota:** oltre ai simboli del **gettone del denaro** e del **gettone del diamante**, durante la funzione **Partite Gratis** nuovi simboli possono fermarsi sui rulli ed essere raccolti; sono i simboli **gettone misterioso**, **distributore** e **riattivante**. Per maggiori informazioni su questi simboli, consulta le sezioni sottostanti.
* Premi il pulsante **►** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

 **Funzione Ricarica:** * Quando vengono raccolti 28 gettoni attivi al termine della funzione **Partite Gratis**, viene attivata la funzione **Ricarica**.
* Durante la funzione **Ricarica** possono essere selezionati fino a 15 simboli **gettone del denaro**, potenziando i loro premi in denaro o trasformandoli in **premi diamante**.
* **Nota:** I simboli del **gettone del diamante** non possono essere potenziati.

 **Simbolo del gettone misterioso:** * Il simbolo con un punto di domanda è il **gettone misterioso**.
* Quando un simbolo del **gettone misterioso** si ferma su rulli attivi, il suo valore viene svelato al termine della funzione **Partite Gratis**.
* Il simbolo del **gettone misterioso** può essere un premio in denaro o un **premio diamante**.

 **Simbolo distributore:** * Il simbolo con un fulmine su di esso è il simbolo **distributore**.
* Quando un simbolo **distributore** si ferma su rulli attivi, fino a 5 **gettoni del denaro** aggiuntivi vengono piazzati su posizioni vuote dei rulli bloccati e attivi.
* Dopo la distribuzione, il simbolo **distributore** diventa un **gettone del denaro**.

**Simbolo riattivante:** * Il simbolo con uno scudo su di esso è il simbolo **riattivante**.
* Il simbolo **riattivante** assegna il numero di partite gratis aggiuntive mostrato sul simbolo.
* Il simbolo **riattivante** può aggiungere fino a 7 partite gratis extra.
* Una volta aggiunte delle partite gratis extra, il simbolo scompare e non viene calcolato come gettone.

 **Premi Diamante:** * I **premi diamante** possono essere vinti durante la funzione **Partite Gratis**.
* Quando un simbolo del **gettone del diamante** si ferma su rulli attivi, uno dei 4 **premi diamante** viene assegnato al termine della funzione **Partite Gratis**.
* Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
* Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
* Ogni premio garantisce un valore fisso basato sul valore della puntata e può essere assegnato diverse volte:
* Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 500;
* Valore del premio **MAJOR** = La puntata totale x 100;
* Valore del premio **MINOR** = La puntata totale x 25;
* Valore del premio **MINI** = La puntata totale x 10.
* **Nota:** quando vengono raccolti, i simboli **Gettone Diamante** assegnano uno di 4 premi. I seguenti premi possono comparire con questi valori del moltiplicatore:
* **MINI** - x2, x3 e x5;
* **MINOR** - x2 e x3;
* **MAJOR** - x2 e x3;
* **GRAND** non include un moltiplicatore.

 **Modalità Puntata Extra:** * Durante la partita principale è possibile attivare la modalità **Puntata Extra** e aumentare così le probabilità che venga attivata la funzione **Partite Gratis**.
* Premi **Puntata Extra** per attivare o disattivare la modalità.
* Giocando nella modalità **Puntata Extra**, la tua puntata totale aumenta di 1,5x.
* L'attivazione della **Puntata Extra** non modifica i premi.

 **Nota sulle disconnessioni**: * Se ti disconnetti da internet durante:
* un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
* una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
* la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**   |