|  |
| --- |
| ***2.*** ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite***  |
| ﻿﻿Slot a 5 rulli e 30 linee  **Istruzioni di gioco:** * Premi il pulsante **►** per avviare la partita.
* Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
* Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
* Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
* Premi il pulsante con la saetta per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
* Mentre i rulli girano, il pulsante **GIRA** diventa **■**. Premi **■** per fare terminare l'animazione del gioco e visualizzare subito il risultato del giro.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

 **Autoplay:** * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
* Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
* I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
* Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
* È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **■**.

 **Tabella dei pagamenti:** * Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante **i**.
* Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso.
* Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

 **Linee di vincita:** * Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.
* Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.

 **Simbolo Wild:** * Il simbolo della coppa su cui è presente la parola 'WILD' è il simbolo **WILD** del gioco.
* Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli del **gettone** per ottenere la migliore combinazione vincente possibile.

 **Simboli Gettone Colorato:** * Nella partita vi sono 3 simboli **Gettone Colorato**: **Gettone Blu**, **Gettone Rosso** e **Gettone Verde**.
* Le combinazioni di 1, 2 o tutti e 3 i **Gettoni Colorati** comparsi nella partita principale possono aumentare la quantità di oro nella rispettiva pentola e attivare in maniera casuale la funzione **Respins Gold Trio**.
* Più oro c’è nella pentola, maggiori sono le probabilità di attivare i respin con quei **Gettoni Colorati**.
* Quando i **Respin Gold Trio** vengono attivati dai **Gettoni Colorati** fermi sui rulli o tramite l’opzione di **ACQUISTO DELLA FUNZIONE**, i montepremi corrispondenti tornano al valore minimo al termine della funzione.
* Sui rulli possono comparire contemporaneamente più **Gettoni Colorati**.
* Può comparire 1 solo **Gettone Colorato** per rullo.

 **Gettoni del premio speciale:** * Nel gioco sono presenti 3 simboli **Gettone del Premio Speciale** che assegnano il premio in denaro **MINI**, **MINOR** o **MAJOR**:
* L’importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 10;.
* L’importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 20;
* L’importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 50.
* I simboli **Gettone del Premio Speciale** compaiono solo durante i **Respin Gold Trio**.

 **Funzione Respins Gold Trio:** * Quando un **Gettone Colorato** compare sui rulli della partita principale, possono essere attivati in maniera casuale i **Respins Gold Trio**.
* Soltanto i **Gettoni Colorati** che compaiono nella finestra pop-up hanno attivato la funzione.
* Premi **►** quando compare la finestra per dare inizio alla funzione.
* I **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione si bloccano sui rulli.
* Durante i **Respins Gold Trio**, possono fermarsi sui rulli soltanto gettoni del denaro, i **Gettoni del Premio Speciale** e i **Gettoni Colorati** attivanti.
* I **Respins Gold Trio** iniziano con 5 gettoni sui rulli, inclusi i **Gettoni Colorati** che hanno attivato la funzione.
* Vengono assegnati 3 Respin. Ogni posizione dei simboli sbloccati gira indipendentemente.
* All'inizio della funzione, i **Gettoni Colorati** attivanti attivano la rispettiva abilità:
* Il **Gettone Blu** mostra un premio in denaro, che può aumentare in maniera casuale con ogni aumento della pentola oppure trasformarsi nel premio **MINI**, **MINOR** o **MAJOR**.
* Il **Gettone Rosso** moltiplica i valori di tutti i gettoni presenti sui rulli dello stesso giro per x2, quindi si trasforma in un gettone del denaro;
* Il **Gettone Verde** ottiene un valore pari alla somma di tutti i gettoni bloccati sui rulli dello stesso giro in cui si fermano.
* Dopo ogni Respin, se 1 o più nuovi simboli del **gettone** si fermano sui rulli, questi si bloccano in posizione e il numero di Respin rimanenti viene riportato a 3.
* Durante i **Respins Gold Trio**, i **Gettoni Colorati** attivano le rispettive abilità quando compaiono.
* Durante i **Respins Gold Trio**, sui rulli possono fermarsi diversi **Gettoni Colorati** e **Gettoni del Premio Speciale**.
* **Nota**: I simboli del **gettone del denaro** contengono valori pari a x0,25, x0,5, x0,75, x1, x1,25, x1,5, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x12 o x15 moltiplicati per la puntata totale.
* La funzione **Respins Gold Trio** termina quando il contatore dei giri raggiunge lo 0 oppure quando i rulli sono coperti da gettoni.
* 15 gettoni raccolti durante i **Respins Gold Trio** assegnano il premio **GRAND**.
* Valore del premio **GRAND** = La puntata totale x 1000
* Quando la funzione **Respins Gold Trio** termina, vengono assegnati tutti i premi visibili.
* La finestra con il risultato compare al termine della funzione **Respins Gold Trio**.
* Premi **►** per tornare alla partita principale.

 **ACQUISTO DELLA FUNZIONE** * **L’Acquisto della Funzione** è un metodo alternativo per attivare manualmente la funzione **Respins Gold Trio**.
* Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **Acquisto della Funzione**.
* Il prezzo della funzione dipende dall’importo della puntata.
* Il pulsante di **Acquisto della Funzione** è posto a sinistra dei rulli.
* Premi il pulsante **Acquisto della Funzione** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
* La funzione **Respins Gold Trio** inizia con 1, 2 o 3 pentole dei **Gettoni Colorati** attivate.
* Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l’acquisto della funzione supera l’importo massimo della puntata totale.
* Se non desideri acquistare una funzione, premi il pulsante **X**.

 **Nota sulle disconnessioni**: * Se ti disconnetti da internet durante:
* un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
* una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
* la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

**In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**   |