# File guida

# Chicken Fox Jr

Chicken Fox Jr è una slot con 20 linee, rulli 3x5 e una puntata da 30, che include la partita principale e la funzione Chicken Catch. Durante la partita principale, lo scopo è ottenere una combinazione vincente di simboli uguali che si verifichi almeno sui rulli 1, 2 e 3. I premi dipendono dal numero di gettoni puntati e dalla combinazione vincente di simboli ottenuta.

Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,50% con qualsiasi puntata.

## Regole Del Gioco

**Regole**

* 30 Gettoni consentono di giocare con 20 linee.
* La Dama è un simbolo WILD e sostituisce tutti i simboli tranne l'Uovo Dorato.
* Tutte le vincite, ad eccezione delle SCATTER, pagano da sinistra a destra su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.
* Le vincite delle linee di pagamento sono moltiplicate per il moltiplicatore di puntata.
* Le vincite Scatter sono moltiplicate per il numero di linee giocate e per il moltiplicatore della puntata.
* Tutte le vincite sono assegnate solo su linee selezionate, ad eccezione di SCATTER.
* Le vincite ottenute su linee diverse sono sommate.
* Le vincite Scatter sono sommate ai premi delle linee di pagamento.
* Su ogni linea selezionata è pagata solo la vincita più alta.
* I premi dipendono dalla tabella dei pagamenti.
* I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate.

**Bonus Fox Junior**

* Durante una partita a pagamento, una VOLPE potrebbe comparire sullo schermo per scoccare delle frecce verso i simboli Asso, Re, Regina, Jack o Dieci che, quando vengono colpiti, si trasformano nei simboli Dama, Maiale, Capra o Trattore.
* Durante una partita a pagamento, se la VOLPE colpisce il palloncino, viene assegnato un altro Uovo Dorato.
* Le eventuali vincite vengono calcolate e pagate quando tutti i rulli si fermano.

### Partite Gratis - Bonus Chicken Catch

* 3, 4 o 5 Uova Dorate attivano rispettivamente 8, 15 o 30 Partite Gratis.
* Volpe e Volpe2 sono WILD e sostituiscono tutti i polli durante le Partite Gratis (non possono sostituirsi a vicenda).
* Le Volpi possono catturare i Polli o prendere le Uova Bianche solo durante le Partite Gratis.
* Le Volpi catturano i Polli, aggiungendo il loro prezzo alle tue vincite.
* Le Volpi prendono le Uova Bianche per assegnare 1, 2, 3 o 5 Partite Gratis.
* Qualsiasi Volpe e/o Volpe2 senza un Pollo o un Uovo assegna, rispettivamente, 1 e 2 Partite Gratis.
* Qualsiasi vincita delle linee di pagamento con Volpe2 paga 2 volte.
* Qualsiasi vincita relativa ai simboli afferrati con Volpe2 paga 2 volte.
* Volpe2 moltiplica le Partite Gratis per 2 volte quando vengono assegnate con le Uova Bianche.
* Le Partite Gratis sono giocate con linee e puntata attivanti.
* Le Partite Gratis non possono essere riattivate.

## Come Giocare

Fase 1: Seleziona la tua PUNTATA

Fase 2: GIRA

Gli importi della tabella dei pagamenti sono fissi e i premi sono moltiplicati per il moltiplicatore di puntata, tranne lo Scatter, che viene moltiplicato per la puntata totale.

Il gioco mostra tutti i tuoi dati nei seguenti campi.

**Saldo: Indica il tuo saldo totale**.

**Vincita: Indica l’importo vinto nel giro**.

**Puntata Totale: Indica l’importo totale puntato**.

**Vincita Totale: Indica le vincite accumulate durante le Partite Gratis**.

**Partita Gratis: Indica il numero di Partite Gratis giocate insieme al numero totale di Partite Gratis assegnate.**

**PULSANTI DELLA PARTITA PRINCIPALE:**

####

#### MODIFICA PUNTATA

Menu Puntata Totale per modificare la puntata.



#### GIRA

Fai girare i rulli.

La BARRA SPAZIATRICE può essere utilizzata per girare i rulli nel gioco in versione Desktop.



#### GIOCO AUTOMATICO

Consulta e imposta le opzioni del GIOCO AUTOMATICO.



#### ARRESTA IL GIOCO AUTOMATICO

Indica il numero di GIRI AUTOMATICI rimanenti; fai clic su questo pulsante per. INTERROMPERE I GIRI AUTOMATICI e tornare alla modalità di gioco normale.



#### STOP/SALTA

Durante la Partita Principale, il pulsante FERMA i rulli. Durante le Partite Gratis, il pulsante FERMA i rulli o SALTA al giro successivo.

#### MENU

Visualizza il MENU, dando accesso alle schede TABELLA DEI PAGAMENTI, PUNTATA, GIOCO AUTOMATICO, IMPOSTAZIONI, HOME e RISCOSSIONE.


#### MUTO

Disattiva l'audio e il volume ambiente.

#### RIATTIVA AUDIO

Riattiva l'audio e il volume ambiente.

#### PULSANTI DEL MENU:



#### TABELLA DEI PAGAMENTI

Visualizza le regole del gioco e i premi assegnati per le combinazioni di simboli vincenti.

GIOCO AUTOMATICO

Visualizza le opzioni di GIOCO AUTOMATICO disponibili. Il GIOCO AUTOMATICO consente di giocare automaticamente delle partite normali e consecutive.

#### PUNTATA TOTALE

Visualizza le opzioni di puntata disponibili.
La PUNTATA TOTALE è pari al moltiplicatore di puntata x il valore del gettone.

IMPOSTAZIONI

Visualizza le impostazioni audio disponibili.

#### HOME

Chiude il MENU e consente di tornare al gioco.

#### RISCOSSIONE

Chiude il gioco e torna al menu principale del casinò.