|  |
| --- |
| ***2. Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite*** |
| **Slot a 5 rulli e 30 linee**  **Istruzioni di gioco:**   * Premi **►** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale. * Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva. * Il numero di linee attive è sempre pari a 30. Le vincite possono verificarsi su qualsiasi linea di pagamento. * Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**. * Premi **+** o **-** al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale. * Premi **TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo. * Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale. * In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati. * Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate. * Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti. La tua vincita sarà pari alla tua puntata di linea moltiplicata per l'importo corrispondente, sulla base della tabella dei pagamenti. * Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.   **Autoplay:**   * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente. * Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona il numero di giri da effettuare automaticamente e quindi premi **AVVIA AUTOPLAY**. * Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti. * La modalità Autoplay termina quando:   + I rulli hanno girato per il numero di volte indicato   + Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.   + È stata attivata una funzione. * Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.   **Tabella dei pagamenti:**   * Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **INFO**. * Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso oppure verso i lati. * I premi dei simboli e delle funzioni sono elencati nella tabella dei pagamenti. Per calcolare l'eventuale importo della vincita di ogni combinazione di simboli, si moltiplica la puntata della linea per il premio. * Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.   **Linee di vincita:**   * Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive. * Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti. * Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo. * Le vincite sono moltiplicate per la puntata della linea. Il valore della puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per 30.   **Limite Massimo di Vincita:**   * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.   **Simbolo Wild:**   * Il simbolo su cui è presente la parola ‘WILD’ è il simbolo **WILD** del gioco. * Il simbolo **WILD** può sostituire tutti i simboli tranne quelli **Cash Collect™**, **Premio in Denaro**, **Diamante** e **Partite Gratis**.   **Simbolo Cash Collect™:**   * Il simbolo con il testo 'Cash Collect' è il simbolo **Cash Collect™** del gioco. * Il simbolo **Cash Collect™** può fermarsi solo sul rullo 5 durante la partita principale e su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis**. * Durante la partita principale, se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5, vengono raccolti tutti i simboli dei gettoni - **Premio in Denaro**, **Diamante** e **Partite Gratis** - che si sono fermati sui rulli nel giro corrispondente.   **Funzione Cash Collect™:**   * La **Funzione Cash Collect™** viene attivata quando si fermano contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** sul rullo 5 durante la partita principale o sui rulli 1-5 durante le **Partite Gratis** e un simbolo del gettone ovunque sui rulli, nello stesso giro. * Nel gioco sono presenti 3 simboli gettone:   + Il simbolo su cui è presente il valore dell’importo in denaro è il simbolo del **Premio in Denaro** del gioco. Ad esempio, il simbolo **3.00**. I premi in denaro corrispondono alla puntata totale dei giocatori.   + Il simbolo con **+(number)** è il simbolo delle **Partite Gratis**. Ad esempio, il simbolo **+2**.   + Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Diamante**. * Ogni copia del simbolo del gettone ti assegna il premio in denaro o il numero di Partite Gratis corrispondente. * Quando si inizia un nuovo giro, tutti i simboli del gettone vengono azzerati. * **Nota**: i simboli del **Premio in Denaro** contengono valori pari a x1, x2, x3, x5, x10 o x15 moltiplicati per la puntata totale. * **Nota**: i simboli delle **Partite Gratis** contengono valori pari a +3, +4, +5, +7 o +10.   **Funzione Partite Gratis**   * Durante la partita principale, quando un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5 e 1 o più simboli gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque sui rulli, vengono attivate le **Partite Gratis**. * Ogni simbolo gettone delle **Partite Gratis** che si ferma assegna il numero di Partite Gratis mostrato su di esso. Se 2 o più simboli gettone delle **Partite Gratis** si fermano sui rulli, il numero totale di Partite Gratis vinte è pari alla somma di tutti i numeri presenti su ogni simbolo gettone delle **Partite Gratis**. * Premi **►** per avviare la funzione **Partite Gratis**. * Durante le **Partite Gratis**, il simbolo **Cash Collect™** può comparire su tutti. * I simboli **Cash Collect™** che si fermano su una fila vi rimangono e si spostano di 1 rullo a sinistra in ogni giro, fino a quando non escono dai rulli. * **Nota**: Ogni simbolo **Cash Collect™** ha il proprio contatore dei giri rimanenti posto nell’angolo in alto a destra del simbolo stesso. * **Nota**: I nuovi simboli **Cash Collect™** non possono fermarsi nella posizione occupata da un altro simbolo **Cash Collect™**. * Durante le Partite Gratis, ogni simbolo **Cash Collect™** raccoglie tutti i simboli **Premio in Denaro**, **Diamante** e/o **Partite Gratis** che si fermano, assegnando il premio corrispondente per una volta per ogni simbolo **Cash Collect™** sui rulli. * Le **Partite Gratis** possono essere riattivate quando un simbolo **Cash Collect™** e un simbolo gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli. * Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente. * Premi il pulsante **►** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.   **Premi di Cash Collect™**   * Se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 5 durante la partita principale o su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis** e, contemporaneamente, un simbolo gettone del **Diamante** si ferma ovunque sui rulli, viene attivatato il **Premio Cash Collect™**. * Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**. * Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata. * Il premio assegnato viene selezionato casualmente. * Ogni premio può essere assegnato diverse volte se più di 1 simbolo **Cash Collect™** viene bloccato sui rulli durante le **Partite Gratis**. * Nel corso dello stesso giro possono fermarsi diversi simboli **Diamante**.   **Nota sulle disconnessioni**:   * Se ti disconnetti da internet durante:   + un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;   + una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;   + la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri. * Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della **Cronologia** sulla barra inferiore.   **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.** |