|  |
| --- |
| ***2.*** ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite***  |
| Lo scopo di **Hi-Lo** è quello di predire la carta vincente della mano di gioco. **Live Hi-Lo** si gioca con sei mazzi di carte contenute in un mescolatore. Per vincere è necessario indovinare se la carta successiva avrà un valore maggiore, minore o uguale alla carta di base del round di gioco. In alternativa, è possibile puntare sulle altre posizioni di puntata sul tavolo.  **Puntare** Per piazzare una puntata, il giocatore deve scegliere la fiche del valore desiderato per selezionarla e quindi l'area di puntata del tavolo da **Hi-Lo**. Dal momento di inizio del round di gioco, si dispone di un tempo limitato per piazzare una puntata. Il contatore sullo schermo indica il tempo rimanente prima del termine del round di puntata. Il giocatore può anche saltare un giro, semplicemente non piazzando alcuna puntata sul tavolo. **Regole di Hi-Lo** All’inizio del primo round di gioco, vengono bruciate tre carte e la quarta carta viene piazzata sulla posizione della carta di base del tavolo. Il round ha inizio quando vi è una carta di base davanti al croupier. Una volta completato il round di gioco, le tre carte bruciate vengono reinserite nel mescolatore insieme alla carta di base e le carte vengono immediatamente mescolate. La carta risultato del round diventa la carta di base del round successivo. Se la carta di base è un 2, la posizione **Più Bassa** sul tavolo viene disattivata. Se la carta di base è un Asso, la posizione **Più Alta** viene disattivata. Viene inoltre esclusa dal gioco la carta che vale 10. Se è possibile puntare un importo che potrebbe risultare in una vincita superiore al limite prestabilito, la puntata viene impostata automaticamente sull’importo massimo possibile per tale posizione. Ciò non vale per la puntata sulla **carta del ricercato** (per maggiori informazioni, consulta la sezione dei **limiti di puntata** posta qui di seguito). **Limiti di Puntata** Il limite mostrato accanto al nome del tavolo, nella **Lobby**, e nell’interfaccia di gioco corrisponde al **limite di puntata minimo** del tavolo. Il pannello dei **Limiti** del menu di gioco mostra inoltre le informazioni relative ai **premi massimi.** Per la posizione della puntata sulla **carta del ricercato** è previsto un **limite minimo e massimo di puntata** applicato al tavolo. Il limite di **vincita massima** impostato per tutte le altre puntate non viene applicato a questa posizione di puntata. **Posizione di Puntata**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome della posizione**  | **Descrizione**  |
| **Superiore**  | La carta vincente è superiore alla carta posta sul tavolo  |
| **Inferiore**  | La carta vincente è inferiore alla carta posta sul tavolo  |
| **Uguale**  | La carta vincente è pari alla carta posta sul tavolo (a prescindere dal seme)  |
| **Asso**  | La carta vincente è un Asso (a prescindere dal seme)  |
| **Re, Asso**  | La carta vincente è un Re o un Asso (a prescindere dal seme)  |
| **Nero**  | La carta vincente è nera (picche o fiori)  |
| **Rosso**  | La carta vincente è rossa (cuori o quadri)  |
| **2, 3, 4, 5**  | La carta vincente è un 2, 3, 4 o 5 (a prescindere dal seme)  |
| **6, 7, 8, 9**  | La carta vincente è un 6, 7, 8 o 9 (a prescindere dal seme)  |
| **Jack, Regina,Re, Asso**  | La carta vincente è un Jack, una Regina, un Re o un Asso (a prescindere dal seme)  |
| **Carta del ricercato**  | La carta fortunata è la carta selezionata casualmente per un determinato round di gioco (vengono considerati il seme ed il valore)  |

 **Posizione della puntata sulla carta del ricercato** **La posizione della carta del ricercato** consente di puntare sulla possibilità che la carta vincente sia uguale alla carta selezionata casualmente per il round. La selezione viene effettuata da 1 mazzo completo da 48 carte da cui è stata tolta la carta mostrata scoperta sul tavolo (per un totale di 47 carte). Al termine del tempo a disposizione per puntare, la **carta del ricercato** selezionata viene svelata e le viene assegnato un moltiplicatore pari a uno dei seguenti valori: x20, x30, x40, x50, x100, x200 e x500. Dopo di ciò, il croupier svela una carta prendendola da 6 mazzi da 48 carte (da cui è stata tolta la carta mostrata scoperta sul tavolo). Se il valore e il seme della carta svelata corrispondono a quelli della **carta del ricercato** selezionata, i giocatori che hanno puntatosulla posizione della **carta del ricercato** vincono e ricevono il moltiplicatore assegnato.  **Tabella dei pagamenti**

|  |  |
| --- | --- |
| **Posizione**  | **Pagamento**  |
| Asso  | x11,56  |
| Re e Asso  | x5.78  |
| Nero  | x1,92  |
| Rosso  | x1,92  |
| 2, 3, 4, 5  | x2,89  |
| 6, 7, 8, 9  | x2,89  |
| J-A  | x2,89  |
| Più alta  | Il rapporto dipende dalla puntata di base attuale  |
| Uguale  | x12,06  |
| Più bassa  | Il rapporto dipende dalla puntata di base attuale  |
| Carta del ricercato  | x20, x30, x40, x50, x100, x200 e x500  |

 I possibili premi per le posizioni di puntata **Superiore** e **Inferiore** si aggiornano automaticamente prima dell’inizio di ogni round, in base alla puntata di base attuale.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Carta sul tavolo**  | **Inferiore**  | **Superiore**  |
| 2  | -  | x1,05  |
| 3  | x11,56  | x1,15  |
| 4  | x5,78  | x1,28  |
| 5  | x3,85  | x1,44  |
| 6  | x2,89  | x1,65  |
| 7  | x2,31  | x1,92  |
| 8  | x1,92  | x2,31  |
| 9  | x1,65  | x2,89  |
| Jack  | x1,44  | x3,85  |
| Regina  | x1,28  | x5,78  |
| Re  | x1,15  | x11,56  |
| Asso  | x1,05  | -  |

 **Ritorno al giocatore (RTP)** Il RTP varia dal 96% al 96,67% in base all’attuale stato del gioco ed alla posizione di puntata scelta. La tabella in basso elenca i valori in base alla posizione. Nei nomi delle posizioni, come"AK/B3" o "A2/BA", le prime lettere “A” e “B” stanno per le puntate **Superiore** e **Inferiore** che il giocatore ha scelto, mentre le altre lettere ("K" per il Re) e i numeri ("3") indicano il valore della carta di base attuale.

|  |  |
| --- | --- |
| **Posizione**  | RTP  |
| Uguale  | 96,65%  |
| Asso  | 96,33%  |
| Asso/Re  | 96,33%  |
| A–J/6, 7, 8, 9/2, 3, 4, 5  | 96,33%  |
| Rosso/Nero  | 96,00%  |
| AK o B3  | 96,67%  |
| AQ o B4  | 96,67%  |
| AJ or B5  | 96,59%  |
| A9 or B6  | 96,67%  |
| A8 or B7  | 96,59%  |
| A7 or B8  | 96,33%  |
| A6 or B9  | 96,59%  |
| A5 or BJ  | 96,33%  |
| A4 or BQ  | 96,33%  |
| A3 or BK  | 96,17%  |
| A2 or BA  | 96,59%  |
| Carta del ricercato  | 96,17%  |

 In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.   |