Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole

di determinazione dei risultati e delle vincite

Gioco con 5 rulli e 10 linee

Istruzioni di gioco:

• Nella schermata introduttiva, premi GIOCA per avviare la partita.

• Premi - o + sul campo della PUNTATA TOTALE per selezionare la puntata totale.

• La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro.

• Premi MODALITÀ TURBO per attivare/disattivare alcune delle animazioni delle vincite e dei suoni

di gioco, facendo girare i rulli a velocità accelerata o normale.

• Premi GIRA per fare girare i rulli con la puntata attuale.

• Se desideri fermare i rulli in anticipo, premi nuovamente il pulsante GIRA.

• In caso di giro vincente, il campo VINCITA indica i premi accumulati.

• Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di

vincita diverse vengono sommate.

• Tutte le vincite mostrate nella tabella dei pagamenti sono legate alla puntata attuale.

• Per importare altro denaro nel gioco, premi Aggiungi altro denaro sulla barra inferiore.

Autoplay:

• In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.

• Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante AUTOPLAY e quindi seleziona il numero di

giri da effettuare automaticamente.

• Durante la modalità Autoplay, viene mos

o I rulli hanno girato per il numero di volte indicato

o Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.

o È stata attivata una funzione.

• Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo il pulsante STOP.

Tabella dei pagamenti:

• Per aprire la tabella dei pagamenti, premi il pulsante i.

• Per spostarti nella tabella dei pagamenti, premi le frecce.

• Per chiudere la tabella e tornare al gioco, premi ESCI.

Linee di vincita:

• Le linee attive sono indicate da righe sullo schermo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.

• Le vincite possono verificarsi solo sulle linee di pagamento attive.

• Le combinazioni vincenti devono partire dal rullo posto più a sinistra e i simboli devono essere

disposti consecutivamente.

Limite Massimo di Vincita:

• Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione

Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

• Durante le Partite Gratis, il simbolo del pescatore compare su tutti i rulli e può sostituire qualsiasi

altro simbolo per ottenere la miglior combinazione vincente possibile.

Simbolo del pesce:

• Durante la partita principale, i 5 simboli del pesce pagano in base ai valori indicati nella tabella dei

pagamenti quando 3 o più di essi uguali compaiono adiacenti su una linea di vincita.

Partite gratis:

• 3 o più simboli BONUS visibili sui rulli della partita principale assegnano le Partite Gratis.

o 5 simboli Bonus assegnano 20 Partite Gratis

o 4 simboli Bonus assegnano 15 Partite Gratis

o 3 simboli Bonus assegnano 10 Partite Gratis

• Durante le Partite Gratis, ottieni un simbolo del pescatore e qualsiasi simbolo del pesce fermi sui

rulli per attivare una funzione Ocean Frenzy.

• Al termine dell’ultimo giro delle Partite Gratis può essere attivato un giro della barca se nelle reti

sono presenti dei pesci non raccolti.

Funzione Ocean Frenzy

• Durante le Partite Gratis, viene attivata una funzione Ocean Frenzy se un simbolo del pescatore e

qualsiasi simbolo del pesce si fermano su posizioni visibili dei rulli.

• I simboli del pesce sono associati a dei valori premio su un biglietto.

• Tutti i simboli del pesce visibili durante la funzione Ocean Frenzy assegnano un premio pari al

valore indicato sul biglietto, moltiplicato per la puntata totale.

• Possono essere attivate diverse funzioni Ocean Frenzy se più di un simbolo del pescatore si ferma

sui rulli insieme a simboli del pesce visibili.

• I simboli del pesce assegnano un premio per ogni funzione Ocean Frenzy che attivano.

• Nota: I simboli del pesce contengono valori pari a x1, x2, x4, x5, x10, x15, x20, x25, x40, x50 o x250

moltiplicati per la puntata totale.

Giro della barca:

• Durante le Partite Gratis, gli eventuali premi del pesce non raccolti dal simbolo del pescatore

vengono aggiunti alle reti poste al di sopra dei rulli.

• Ogni rete raccoglie un simbolo del pesce diverso, associato a un livello di premio.

• Una volta giocate tutte le Partite Gratis, ha inizio un giro della barca se nelle reti sono presenti dei

premi del pesce.

• I simboli della barca vengono aggiunti ai rulli e tutti gli altri simboli vengono rimossi ed esclusi dal

gioco.

• I rulli girano e se un simbolo della barca si ferma su un rullo, viene assegnata la rete dei premi del

pesce posta al di sopra del rullo corrispondente.

• Il simbolo della barca può fermarsi su diversi rulli, assegnando diversi premi delle reti.

• Le linee di vincita non sono attive durante il giro della barca.

Nota sulle disconnessioni:

• Se ti disconnetti da internet durante:

o un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite

saranno aggiunte al tuo saldo;

o una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione

dopo esserti riconnesso;

o la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

• Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale,

premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate