|  |
| --- |
| ***2.*** ***Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite***  |
| ﻿﻿Slot a 5 rulli e 30 linee  **Istruzioni di gioco:** * Premi **►** nella schermata introduttiva per accedere alla partita principale.
* Puoi inoltre fare clic su **NON MOSTRARE ANCORA** per saltare la schermata introduttiva nella partita successiva.
* Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante **PUNTATA**.
* Seleziona la tua puntata totale nel menu a scomparsa e premi **Conferma**.
* Premi **TURBO** per attivare la Modalità Turbo e fare girare i rulli più velocemente. Premi nuovamente il pulsante **TURBO** per terminare la sessione della Modalità Turbo.
* Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
* In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
* Viene pagata solo la vincita più elevata della Linea di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
* Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
* Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

 **Autoplay:** * In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
* Per visualizzare la lista delle opzioni, tieni premuto il pulsante Gira, seleziona nel menu a scomparsa il numero di giri da giocare automaticamente e quindi premi **Inizia**.
* Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
* La modalità Autoplay termina quando:
* I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
* Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
* È stata attivata una funzione.
* Puoi interrompere la modalità Autoplay premendo **STOP AUTOPLAY**.

 **Tabella dei pagamenti:** * Per accedere alla tabella dei pagamenti, premi **i**.
* Per spostarti nella tabella dei pagamenti, scorri verso l’alto o il basso oppure verso i lati.
* Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

 **Linee di vincita:** * Il gioco offre 30 linee di pagamento sempre attive.
* Le linee sono indicate da righe sui rulli, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
* Le combinazioni vincenti devono partire dal primo rullo a sinistra e lo stesso simbolo deve comparire sulla medesima linea di pagamento, su ogni rullo consecutivo.
* La puntata totale indica quanto è stato puntato in totale in un singolo giro. I premi elencati nella tabella dei pagamenti sono moltiplicati per la puntata per linea. Il valore della puntata per linea è pari alla puntata totale divisa per 30.

 **Limite Massimo di Vincita:** * Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

 **Simbolo Wild:** * Il simbolo con l'elmo di un gladiatore è il simbolo **Wild** nel gioco.
* Il simbolo **Wild** può sostituire tutti i simboli, tranne il simbolo **Cash Collect™** ed eventuali simboli del gettone.
* Il simbolo **Wild** può comparire come simbolo impilato.

 **Simbolo Wild Speciale:** * Il simbolo con la lettera "W" è il simbolo **Speciale Wild**.
* Il simbolo **Wild speciale** può fermarsi sui rulli solo durante le **Partite Gratis**.
* Quando il simbolo **Wild speciale** si ferma sui rulli, viene attivata la funzione **Wild cadenti**.

 **Simbolo Cash Collect™:** * Il simbolo con il testo 'Cash Collect' è il simbolo **Cash Collect™** del gioco.
* Il simbolo **Cash Collect™** può fermarsi solo sul rullo 1 e/o 5 durante la partita principale e su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis**.
* Durante la partita principale, se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 1 e/o 5, vengono raccolti tutti i simboli dei gettoni - **Premio in Denaro**, **Diamante** e **Partite Gratis** - che si sono fermati sui rulli nel giro corrispondente.

 **Funzione Mega Cash Collect™:** * La **Funzione Mega Cash Collect™** viene attivata quando si fermano contemporaneamente un simbolo **Cash Collect™** sul rullo 1 e/o 5 durante la partita principale o sui rulli 1-5 durante le **Partite Gratis** e un simbolo del gettone ovunque sui rulli, nello stesso giro.
* Nel gioco sono presenti 4 simboli gettone:
* Il simbolo su cui è presente l’importo in denaro è il simbolo del **Premio in Denaro** del gioco. Ad esempio, il simbolo **3.00**. I premi in denaro dipendono dalla puntata totale del giocatore.
* Il simbolo con **+(numero)** è il simbolo delle **Partite Gratis**. Ad esempio, un simbolo **+3**.
* Il simbolo su cui è raffigurato il diamante è il simbolo **Diamante**.
* Il simbolo su cui è raffigurata una chiave è il simbolo della **chiave**.
* Quando viene raccolta, ogni copia del simbolo del gettone ti assegna il premio in denaro o il numero di Partite Gratis corrispondente oppure sblocca un lucchetto nelle **Partite Gratis**.
* Se sui rulli si ferma più di 1 simbolo **Cash Collect™**, ogni simbolo del gettone viene raccolto una volta per ogni simbolo **Cash Collect™** presente sui rulli.
* **Nota**: i simboli del **Premio in Denaro** contengono valori pari a x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10 o x15 moltiplicati per la puntata totale.
* **Nota**: i simboli delle **Partite Gratis** contengono valori pari a +2, +3, +4, +5, +7 o +10.

 **Funzione Partite Gratis:** * Durante la partita principale, quando un simbolo **Cash Collect™** si ferma sui rulli 1 e/o 5, e 1 o più simboli gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
* Ogni simbolo gettone delle **Partite Gratis** che si ferma assegna il numero di Partite Gratis mostrato su di esso.
* Se 2 o più simboli del gettone delle **Partite Gratis** si fermano sui rulli, il numero totale di Partite Gratis vinte è pari alla somma di tutti i numeri presenti su ogni simbolo del gettone delle **Partite Gratis** raccolto; questo valore viene moltiplicato per il numero di simboli **Cash Collect™** presenti sui rulli.
* Premi **►** per avviare la funzione **Partite Gratis**.
* Durante le **Partite Gratis**, ai rulli vengono aggiunte 5 file bloccate.
* Ogni fila bloccata è associata a un certo numero di lucchetti. Ogni simbolo della **chiave** raccolto rimuove 1 lucchetto e, quando vengono rimossi tutti, la fila corrispondente si sblocca nel giro successivo.
* Durante le **Partite Gratis**, il simbolo **Cash Collect™** può comparire su tutti i rulli e rimane bloccato per 3 giri quando si ferma sui rulli principali e sulle prime 3 file aggiuntive.
* Sulla quarta fila extra, ogni simbolo **Cash Collect™** rimane bloccato per 5 giri.
* Sulla quinta fila extra, il simbolo **Cash Collect™** bloccato rimane in posizione per il resto delle **Partite Gratis**.
* **Nota**: Ogni simbolo **Cash Collect™** ha il proprio contatore di giri posto nell’angolo in alto a destra del simbolo stesso.
* **Nota**: I nuovi simboli **Cash Collect™** non possono fermarsi nella posizione occupata da un altro simbolo **Cash Collect™**.
* Durante le **Partite Gratis**, ogni simbolo **Cash Collect™** raccoglie tutti i simboli **Premio in Denaro**, **Diamante**, **Partite Gratis** e/o **Chiave** che si fermano, assegnando il premio corrispondente per una volta per ogni simbolo **Cash Collect™** sui rulli.
* Le **Partite Gratis** possono essere riattivate quando un simbolo **Cash Collect™** e un simbolo gettone delle **Partite Gratis** si fermano ovunque e contemporaneamente sui rulli.
* Le **Partite Gratis** possono essere riattivate illimitatamente.
* Premi il pulsante **►** nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

 **Simbolo Arrow Up:** * Il simbolo con una freccia è il simbolo della **Arrow Up** nel gioco.
* Il simbolo **Arrow Up** può comparire solo durante le **Partite Gratis**.
* Quando un simbolo **Arrow Up** si ferma in qualsiasi punto delle righe aggiuntive, fa spostare di una posizione sulla griglia tutti i simboli **Cash Collect™**.
* Quanti più simboli **Arrow Up** si fermano sulle righe aggiuntive, maggiore sarà il numero di posizioni in cui si spostano i simboli **Cash Collect™**.
* Se il simbolo **Cash Collect™** è già presente nella riga più alta, non si sposterà.

 **Wild cadenti:** * La funzione **Wild cadenti** può essere attivata durante le **Partite Gratis**, quando un simbolo **Wild speciale** si ferma sui rulli.
* Quando un simbolo **Wild speciale** si ferma ovunque sui rulli extra insieme a un simbolo **Cash Collect™**, una pila di simboli **Wild** viene piazzata sul rullo principale sottostante al simbolo **Wild speciale**.
* Se sul rullo corrispondente c'è già un simbolo **Wild**, la sua posizione riceve un moltiplicatore.
* Se 2 o più simboli **Cash Collect™** attivano un simbolo **Wild speciale**, ognuno di questi aumenta di 1 punto il valore dei moltiplicatori **Wild** impilati.
* Il valore massimo dei moltiplicatori sui simboli **Wild** è ×3.
* I moltiplicatori **Wild** sono cumulativi.

 **Cash Spreader:** * La funzione **Cash Spreader** può essere attivata durante le **Partite Gratis**.
* Il simbolo con una pila di monete sopra è il simbolo **Cash Spreader**.
* Quando un simbolo **Cash Spreader** si ferma ovunque sui rulli extra, il simbolo **Cash Spreader** sparge fino a 5 gettoni a caso sui rulli aggiuntivi.
* I gettoni sparsi non possono fermarsi sui rulli bloccati o sulle posizioni occupate.
* Dopo lo spargimento, un simbolo **Cash Spreader** si trasforma in un gettone a caso.

 **Simbolo Sticky Cash:** * Il simbolo con un valore in contanti e due spade incrociate sopra è il simbolo **Sticky Cash** nel gioco.
* Il simbolo **Sticky Cash** può comparire solo durante le **Partite Gratis**.
* Quando un simbolo **Sticky Cash** si ferma ovunque sui rulli extra, si blocca sulla sua posizione finché non diventa un simbolo del gettone del **diamante**.
* Il simbolo **Sticky Cash** assegna un premio in denaro pari al suo valore ogni volta che viene raccolto da un simbolo **Cash Collect™**.
* Il valore dei simboli **Sticky Cash** parte da 1 x l'importo della puntata totale.
* Quando uno o più simboli **Cash Collect™** sono presenti sui rulli, il valore del simbolo **Sticky Cash** raddoppia nel giro successivo.
* Quando il valore di **Sticky Cash** raggiunge 16 x l'importo della puntata totale, nel giro successivo il simbolo **Sticky Cash** si trasforma nel simbolo del gettone **Diamante**.
* Dopo che il simbolo del gettone del **diamante** viene raccolto assegnando un premio, il simbolo si sblocca e scompare dai rulli.

 **Simbolo Random Coin:** * Il simbolo con un punto di domanda è il simbolo **Random Coin**.
* Quando un simbolo **Random Coin** si ferma ovunque sui rulli extra, si blocca in posizione per 3 giri.
* Durante ogni giro, il simbolo **Random Coin** si trasforma in un simbolo Gettone casuale, un simbolo **Cash Collect™** o uno qualsiasi dei simboli speciali.
* Dopo 3 giri, il simbolo **Random Coin** si sblocca e scompare dai rulli.

 **Funzione Gladiator:** * Durante la partita principale, il gladiatore può comparire in qualsiasi giro casuale.
* Quando appare il gladiatore, può effettuare una delle seguenti operazioni:
* Aggiungi pile di simboli **Wild**.
* Aggiungi simboli **Cash Collect™** o qualsiasi altro simbolo Gettone.
* Aumenta il valore dei simboli del gettone **Premio in Denaro** o **Partite Gratis**.

 **Premi Cash Collect™:** * Se un simbolo **Cash Collect™** si ferma sul rullo 1 e/o 5 durante la partita principale o su qualsiasi rullo durante le **Partite Gratis** e, contemporaneamente, un simbolo gettone del **Diamante** si ferma ovunque sui rulli, viene attivatato il **Premio Cash Collect™**.
* Sono in palio 4 tipi di premi: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI**.
* Ogni premio ha un valore fisso basato sul valore della puntata.
* Il premio assegnato viene selezionato casualmente.
* Ogni premio può essere assegnato diverse volte se più di 1 simbolo **Cash Collect™** viene bloccato sui rulli durante le **Partite Gratis**.
* Nel corso dello stesso giro possono fermarsi diversi simboli **Diamante**.

 **Nota sulle disconnessioni**: * Se ti disconnetti da internet durante:
* un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo;
* una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso;
* la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
* Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere rieffettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

 **In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.**   |
| Ammontare minimo, rapportato alla raccolta, destinato a montepremi, esclusi eventuali jackpot (%RTP) *[per i giochi a solitario, nell’ipotesi di strategia standard di gioco]*  | 93,50%  |